

Pioneer

MULTI REPRODUCTOR

CDJ-2000NXS

CDJ-2000nexus



<http://pioneerdj.com/support/>

El sitio Web de Pioneer indicado más arriba tiene una sección con las preguntas más frecuentes, y además ofrece información del software y varios tipos de información y servicios para que usted pueda usar su producto con la mayor comodidad.

<http://rekordbox.com/>

Para hacer preguntas relacionadas con el rekordbox™, consulte el sitio de asistencia en línea indicado arriba.

Manual de instrucciones

Contenido

Cómo leer este manual

En este manual, los nombres de las pantallas y de los menús mostrados en la pantalla del ordenador, así como también los nombres de los botones y de los terminales del producto etc., se indican entre paréntesis.

Ejemplos:

- Pulse el botón **[CUE]**.
- Se visualiza la pantalla **[UTILITY]**.
- Haga clic en el botón del menú **[Iniciar]** de Windows, y luego en **[Todos los programas]** > **[Pioneer]** > **[rekordbox 2.x.x]** > **[rekordbox 2.x.x]**.
- Conecte bien el cable LAN al terminal **[LINK]**.

01 Antes de empezar a usar la unidad

Características 3

02 Antes de comenzar

Fuentes compatibles 5
Medio utilizable 5
Formatos de archivos de música reproducibles 7
Funciones que se pueden usar en combinación con un ordenador 8

03 Conexiones

Descripciones de los terminales 12
Estilo básico 12
Uso de otras marcas de software de DJ 15
Conexiones para la reproducción con relevo 15

04 Nombres y funciones de los controles

Panel de control 16
Panel trasero 19
Panel frontal 19
Pantalla de la unidad principal 20
Sección de visualización del dial jog 21

05 Funcionamiento básico

Conexión de la alimentación 22
Desconexión de la alimentación 22
Carga y expulsión de discos 22
Inserción y expulsión de tarjetas de memoria SD 23
Conexión y desconexión de aparatos USB 23
Reproducción 23
Operación del dial jog 25
Ajuste de las velocidades de reproducción y parada 26

06 Operación avanzada

Configuración de cue 27
Configuración de bucle 27
Configuración de hot cue 29
Para guardar puntos cue o puntos de bucle 30
Eliminación de puntos cue o puntos de bucle guardados 30
Para poner el punto cue para el cue automático 31
Uso del modo slip 31
Reproducción desde el punto tocado en la barra **[NEEDLE SEARCH]** 32
Uso de la función de sincronización de tiempo de compás 32
Funcionamiento del CDJ-2000NXS en combinación con otros aparatos 33
Examen de pistas 33
Otras operaciones de examen 34
Uso de bancos de hot cue 36
Verificación del historial de reproducción **(HISTORY)** 36
Edición de listas de fichas 36
Visualización de detalles de la pista cargada actualmente 38
Cambio de clasificación de pistas 38
Visualización de detalles de pistas cargadas en otros reproductores DJ 38

07 Cambio de los ajustes

Almacenamiento de ajustes en un aparato de almacenamiento (SD, USB) 39
Llamada a ajustes guardados en un aparato de almacenamiento (SD, USB) 39
Visualización de la pantalla **[UTILITY]** 39
Cambio de los ajustes 39
Duplicación de los ajustes en otros reproductores DJ conectados mediante PRO DJ LINK 41
Acerca del software controlador (Windows) 41

08 Uso de otras marcas de software de DJ

Operación del software DJ mediante interfaz MIDI 43

09 Información adicional

Solución de problemas 45
Acerca de la pantalla de cristal líquido 46
Acerca de los iPods/iPhones/iPads 46
Mensaje de error 47
Lista de iconos visualizados en la sección de la pantalla de la unidad principal 47
Cuidados para el uso 48
Manejo de los discos 48
Acerca de las marcas de fábrica y marcas registradas 49
Especificaciones 49

Antes de empezar a usar la unidad

Características

Esta unidad es un multirreproductor para DJ profesionales que ofrece la variedad de funciones, durabilidad y operabilidad requeridas para trabajar en discotecas y clubs nocturnos.

MULTIMEDIA, MULTIFORMATO

El CDJ-2000 no sólo puede reproducir discos (CD y DVD), sino también archivos de música grabados en tarjetas de memoria SD y aparatos USB (unidades de memoria flash y discos duros). Los formatos de archivos de música compatibles no sólo incluyen CD de música (CD-DA) y MP3, sino también AAC, WAV y AIFF.

El software de administración de música rekordbox (Mac/Windows) incluido se puede usar para preparar listas de reproducción, cues, bucles, hot cues y retículas necesarios para realizar de antemano una reproducción DJ sin prisas. Esto le permite poner toda su atención en sus actuaciones de DJ en discotecas/clubs nocturnos el día de la actuación, con garantía total. Desde adquirir archivos de música a actuaciones de DJ, todos los pasos del ciclo de trabajo del DJ se pueden realizar sin problemas.

rekordbox (Mac/Windows)

El rekordbox es un software que permite a los usuarios que han adquirido un reproductor DJ de Pioneer compatible con el rekordbox administrar archivos de música que se van a usar para actuaciones de DJ.

El software de administración de música rekordbox incluido se puede usar para la administración (análisis, ajustes, creación, guardar historiales) de archivos de música en ordenadores. Usando archivos de música administrados con el rekordbox en combinación con esta unidad es posible realizar actuaciones de DJ extraordinarias.

En este manual de instrucciones, a la versión del rekordbox para Mac/Windows se le llama "rekordbox (Mac/Windows)". "rekordbox" se usa para indicar simultáneamente las versiones del rekordbox (Mac/Windows) y del rekordbox (iOS/Android), y para consultar directamente las funciones del rekordbox.

rekordbox (iOS/Android)

La rekordbox (iOS/Android), una aplicación de teléfono inteligente que se puede descargar gratis, se puede usar para la administración (análisis, ajustes, creación, guardar historiales) de archivos de música en aparatos portátiles. Usando archivos de música administrados con el rekordbox (iOS/Android) en combinación con esta unidad es posible realizar actuaciones de DJ extraordinarias.

- En este manual de instrucciones, a la versión del rekordbox para aparatos portátiles se le llama "rekordbox (iOS/Android)".

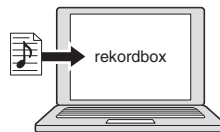
PRO DJ LINK

Se proveen dos tipos de funciones PRO DJ LINK: "SD & USB Export" usando una tarjeta de memoria SD o un aparato USB (memoria flash o disco duro) y "rekordbox LINK Export" usando un ordenador en el que está instalado el rekordbox.

❖ SD & USB Export

Los archivos de música del rekordbox y los datos de administración se pueden intercambiar usando aparatos de almacenamiento (SD, USB). Esto elimina tener que llevar el ordenador a las discotecas o clubs.

En casa o en un estudio



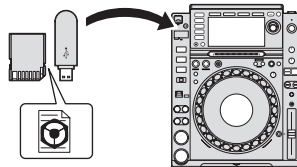
- Añada archivos de música a colecciones y analízcelas.
- Haga los preparativos en el rekordbox.



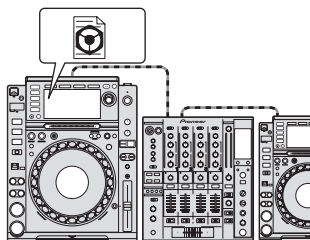
Exporte los datos del rekordbox a un aparato de almacenamiento (SD, USB).



En una discoteca o club



Conecte el aparato de almacenamiento (SD, USB) al reproductor DJ.



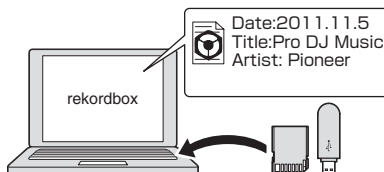
- Use los datos rekordbox para la actuación.
- Comparta los datos del rekordbox usando la función PRO DJ LINK.



El historial de reproducción se guarda en el aparato de almacenamiento (SD, USB).



En casa o en un estudio



Verifique y administre el historial de reproducción con el rekordbox.

❖ rekordbox LINK Export

Cuando esta unidad y un ordenador están conectados mediante cable LAN, los archivos de música del rekordbox y los datos de administración se pueden intercambiar directamente. Esto elimina la necesidad de exportar los datos a un aparato de almacenamiento (SD, USB). También es posible la conexión con un enrutador de LAN inalámbrica (o punto de acceso de LAN inalámbrica).

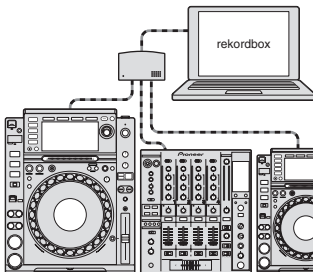
En casa o en un estudio



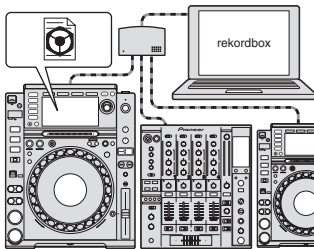
- Añada archivos de música a colecciones y analícelas.
- Haga los preparativos en el rekordbox.



En una discoteca o club



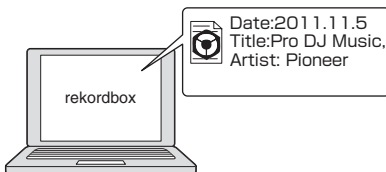
Conecte el ordenador y el reproductor DJ.



- Use los datos rekordbox para la actuación.
- Comparta los datos del rekordbox usando la función PRO DJ LINK.



En casa o en un estudio



Verifique y administre el historial de reproducción con el rekordbox.

BEAT SYNC

La posición del tempo y el tiempo de compás de la pista que va a reproducirse en esta unidad se puede adaptar automáticamente a la de otro reproductor DJ conectado mediante PRO DJ LINK. La ayuda a la mezcla provista por la función de sincronización de tiempo de compás hace posible actuar con mezclas, efectos, etc., expandiendo considerablemente la gama de actuaciones de DJ. (Las pistas deben analizarse de antemano con el rekordbox para usar la función de sincronización de tiempo de compás.)

MY SETTINGS

Algunos de los ajustes de esta unidad se pueden escribir en aparatos de almacenamiento (SD, USB) o llamarse de los mismos. También

es posible hacer los ajustes de esta unidad usando el rekordbox. Los ajustes que usted usa en casa se pueden llamar inmediatamente, así que puede dedicar toda su atención a la actuación en la discoteca/club nocturno con toda seguridad.

BROWSE

Se usa un LCD grande de 6,1 pulgadas para visualizar no sólo texto, sino también fotos de fondo. La combinación de una GUI visualizando información de archivos de música que puede entenderse fácilmente y un selector giratorio de fácil uso le permiten seleccionar pistas sin ningún esfuerzo.

WAVE ZOOM

Se visualiza una forma de onda ampliada de la pista que se puede ampliar o reducir. Esta forma de onda ampliada se codifica con color a mano, permitiéndole verificar visualmente la información de la pista con mayor detalle.

BEAT COUNTDOWN

El número de tiempos de compás por los puntos cue guardados se visualiza. Cuando los puntos cue se establecen y guardan de antemano en interrupciones de las pistas, etc., esto le ofrece una cuenta precisa del número de tiempos de compás por el punto establecido.

QUANTIZE

El CDJ-2000NXS está equipado con una función de cuantización para poner una pista en ritmo aunque se haya pulsado de forma imprecisa el botón, si la pista ha sido analizada con rekordbox. Cuando se establecen cues y hot cues en tiempo real, el ritmo se ajusta automáticamente al ritmo más próximo a la posición en la que se pulsó el botón. En esta unidad se puede hacer actuaciones precisas con tiempos de compás sin interrumpir el ritmo de las pistas que se reproducen, no sólo cuando se hacen ajustes, sino también cuando se usan funciones como bucles, inversión y hot cueing durante la reproducción.

SLIP MODE

Esta unidad está equipada con un modo slip que mantiene la pista moviéndose en el fondo durante los bucles, la inversión, el scratching o el hot cueing. Esto permite actuaciones de DJ innovadoras mientras se mantiene el desarrollo de la pista original, incluso después de terminar los bucles, la inversión, el scratching, el hot cueing o la pausa.

HIGH SOUND QUALITY

El CDJ-2000NXS ha sido diseñado para mejorar completamente la calidad del sonido, para las salidas digital y analógica. Para la circuitería digital se usa un convertidor D/A Wolfson de alto rendimiento, para reproducir fielmente hasta los sonidos más delicados, logrando un sonido claro de alta calidad con una rica sensación de masa y campo acústico. Para la circuitería analógica se usa un amplificador OP híbrido, para reducir al máximo el ruido de 20 kHz, e incluso más alto, que puede distorsionar el sonido original. El ruido digital no deseado se puede apagar para lograr un sonido claro y transparente fiel al sonido original.

SOUND CARD

Esta unidad está equipada con una interfaz exclusiva y otra MIDI para controlar el software DJ de otras marcas. También hay una tarjeta de sonido incorporada para poder conectar fácilmente otro equipo.

Antes de comenzar

Fuentes compatibles

Esta unidad es compatible con las fuentes enumeradas más abajo.

- Discos (la página 5)
- Aparatos USB (la página 6)
- Tarjetas de memoria SD (la página 6)
- Ordenadores (la página 24)

Acerca del CD-ROM incluido

Esta unidad se puede usar en combinación con un ordenador cuando el software se instala en el ordenador desde el CD-ROM incluido.

El CD-ROM incluido contiene los dos programas de software siguientes.

- Software de administración de música rekordbox (Mac/Windows)
- Software controlador

Medio utilizable

Acerca de los discos

Esta unidad puede reproducir los discos mostrados más abajo.

Tipo	Marca ¹	Formatos compatibles	Sistemas de archivo compatibles
CD		<ul style="list-style-type: none"> • Music CD (CD-DA) 	—
CD-R		<ul style="list-style-type: none"> • Music CD (CD-DA) • CD-ROM 	ISO9660 nivel 1, ISO9660 nivel 2, Romeo y Joliet
CD-RW			
CD-TEXT ²		Music CD (CD-DA)	—
DVD-R DVD-R DL (doble capa)			
DVD-RW		DVD-ROM	ISO9660 nivel 1, ISO9660 nivel 2, Romeo y Joliet
DVD+R DVD+R DL (doble capa)			
DVD+RW			

¹ Se pueden reproducir los discos que tienen las marcas de esta tabla en la etiqueta, envoltura o carátula del disco.

² Los títulos y los nombres de álbumes y artistas grabados en los datos del CD-Text se visualizan. Cuando se graban datos de texto múltiple en el disco se visualiza información para los datos del primer texto.

❖ Discos que no se pueden reproducir

- DTS-CD
- Photo CD
- Video CD
- Discos CD Graphics (CD-G)
- CD sin finalizar
- Discos DVD-Video
- Discos DVD-Audio
- Discos DVD-RAM
- DVD sin finalizar

❖ Acerca de los discos CD-R/RW

Los archivos de música (MP3/AAC/WAV/AIFF) grabados en discos CD-R/RW se pueden reproducir.

Capas de carpetas	Capas 8 máximas (los archivos en carpetas más allá de la capa 8 no se pueden reproducir)
Máximo número de carpetas	Carpetas 2 000
Máximo número de archivos	Archivos 3 000

Cuando haya muchas carpetas o archivos se necesitará algo de tiempo para hacer la carga.

❖ Reproducción de discos creados en un ordenador o grabador DVD

Dependiendo de la configuración de la aplicación y del ambiente del ordenador, puede que no sea posible reproducir discos creados en un ordenador. Grabe discos en un formato que pueda reproducirse en esta unidad. Para conocer detalles, contacte con el agente de ventas de la aplicación.

Puede que no sea posible reproducir discos creados en un ordenador o grabador DVD debido a las propiedades del disco, rayas o suciedad, o a la mala calidad de la grabación (suciedad en la lente de grabación, etc.). Vea *Manejo de los discos* en la página 48 para conocer instrucciones del manejo de los discos.

❖ Creación de discos con copias de seguridad

Cuando los discos CD-R/RW, DVD-R/RW, DVD+R/+RW, DVD-R DL (doble capa) y DVD+R DL (doble capa) hacen una pausa o se dejan en el modo de pausa durante mucho tiempo en puntos cue, puede que sea difícil reproducir el disco en ese punto, debido a las propiedades del mismo. Cuando se haga un bucle en un punto específico, repetidamente y durante muchas veces, puede que sea difícil reproducir ese punto. Cuando se reproduzcan discos valiosos recomendamos hacer copias de seguridad.

❖ Acerca de los CD protegidos contra la copia

Esta unidad ha sido diseñada conforme a las normas de CD. El uso y rendimiento de los discos de otras normas que no sean las de CD no está garantizado.

❖ Acerca de la reproducción de DualDisc

Un DualDisc es un nuevo tipo de disco de dos caras: una con contenido DVD — vídeo, audio, etc. — y la otra sin contenido DVD como, por ejemplo, grabaciones de audio digital.

El lado de audio del disco que no es DVD no es compatible con este reproductor.

Para obtener más información sobre la especificación DualDisc, consulte con el fabricante o el representante del producto.

❖ Acerca de los discos de 8 cm

Los discos de 8 cm no se pueden reproducir. No monte adaptadores de 8 cm en discos y luego los reproduzca en esta unidad. El adaptador podría soltarse durante el giro del disco, dañando el disco y esta unidad.

Acerca de las tarjetas de memoria SD

Los archivos de música (MP3/AAC/WAV/AIFF) grabados en tarjetas de memoria SD que cumplen con el estándar SD se pueden reproducir. Los datos tales como la información de identificación de discos, los puntos cue, los puntos de bucle y los hot cues se pueden grabar en tarjetas de memoria SD.

En este manual, "tarjeta de memoria SD" se refiere colectivamente a las tarjetas de memoria SD, tarjetas de memoria SDHC y tarjetas de memoria mini-SD y micro-SD, ambas montadas en adaptadores de tarjetas de memoria SD.

Capas de carpetas	Capas 8 máximas (los archivos en carpetas más allá de la capa 8 no se pueden reproducir)
Máximo número de carpetas	Si límite (las carpetas más allá de la 10 000 dentro de una sola carpeta no se pueden visualizar)
Máximo número de archivos	Si límite (los archivos más allá del 10 000 dentro de una sola carpeta no se pueden visualizar)
Tarjetas compatibles ^[1]	<ul style="list-style-type: none">Tarjetas de memoria SD: 8 MB – 2 GBTarjetas de memoria SDHC: 4 GB – 32 GB
Formatos compatibles	<ul style="list-style-type: none">Tarjetas de memoria SD: FAT12 y FAT16 (cumpliendo con el estándar SD)Tarjetas de memoria SDHC: FAT32 (cumpliendo con el estándar SD)

[1] CPRM no es compatible.

- Si se inserta una tarjeta de memoria SD no formateada en uno de los formatos compatibles de arriba, **[FORMAT SD]** se visualiza y la tarjeta no se puede usar. Reformatee la tarjeta en un ordenador, etc., antes de usarla.
- Pioneer no garantiza que todas las tarjetas de memoria SD funcionen en esta unidad.

❖ Cuidados al usar tarjetas de memoria SD

- Las tarjetas de memoria SD son elementos electrónicos de precisión. Manéjelas con cuidado. Las tarjetas de memoria SD podrían romperse si se doblaran, dejaran caer o sufrieran un golpe fuerte. Además, no use ni guarde las tarjetas de memoria SD en ambientes donde tienda a producirse electricidad estática o ruido eléctrico. Recomendamos hacer periódicamente copias de los datos valiosos.
- Tenga en cuenta que Pioneer no aceptará ninguna responsabilidad en absoluto por la pérdida de los datos grabados por el cliente en tarjetas de memoria SD, ni por otros problemas directos o indirectos resultantes de las conexiones a esta unidad.
- Después de expulsar tarjetas de memoria SD, guárdelas en sus cajas dedicadas, etc.
- Dependiendo de la tarjeta de memoria SD que esté usando puede que no se logre el rendimiento deseado.

Acerca de los aparatos USB

Esta unidad es compatible con aparatos USB de almacenamiento en masa USB (discos duros externos, aparatos de memoria flash portátiles, aparatos de audio digitales, etc.).

Capas de carpetas	Capas 8 máximas (los archivos en carpetas más allá de la capa 8 no se pueden reproducir)
Máximo número de carpetas	Si límite (las carpetas más allá de la 10 000 dentro de una sola carpeta no se pueden visualizar)
Máximo número de archivos	Si límite (los archivos más allá del 10 000 dentro de una sola carpeta no se pueden visualizar)
Sistemas de archivo compatibles	FAT16, FAT32 y HFS+ (NTFS no es compatible.)

Las pistas administradas por la rekordbox (iOS/Android) se pueden reproducir conectando el aparato portátil en el que está instalado la rekordbox (iOS/Android) por medio de USB. Para conocer los aparatos compatibles, visite el sitio Dú de Pioneer (<http://pioneerdj.com/support/>). Para conocer instrucciones de la rekordbox (iOS/Android), vea el manual del usuario de la rekordbox (iOS/Android).

Cuando haya muchas carpetas o archivos se necesitará algo de tiempo para hacer la carga.

Las carpetas y archivos que sobrepasan el límite no se pueden visualizar.

❖ Aparatos USB que no se pueden usar

- Los aparatos de disco óptico, como las unidades DVD/CD externas, etc., no son compatibles.
- No se pueden usar concentradores USB.
- No se pueden usar iPods. (Los datos de música de un iPad, iPod touch o iPhone solo se pueden reproducir en esta unidad si se añaden a la librería de la rekordbox (iOS/Android).)

❖ Cuidados al usar aparatos USB

- Algunos aparatos USB pueden no funcionar bien. Tenga en cuenta que Pioneer no aceptará ninguna responsabilidad en absoluto por la pérdida de los datos guardados por el usuario en aparatos USB, ni por otros problemas directos o indirectos resultantes de las conexiones de aparatos USB a esta unidad.
- Si se detecta una corriente superior al valor permisible en la ranura de inserción del aparato USB de esta unidad, puede suceder que el indicador **[USB STOP]** parpadee, el suministro de alimentación al aparato USB se corte y las comunicaciones se interrumpan. Para restablecer la operación normal, desconecte el aparato USB de esta unidad. Evite usar aparatos USB en los que se han detectado corrientes excesivas. Si no se restablece la operación normal usando el método de arriba (si no se pueden establecer comunicaciones), desconecte la alimentación de esta unidad y luego vuelva a conectarla.
- Si se establecen múltiples particiones en el aparato USB, sólo se puede usar la primera partición. (Cuando hay información de la librería del rekordbox, la partición que contiene esa información de librería del rekordbox tiene prioridad.)
- Los aparatos USB equipados con lectores de tarjetas flash pueden no funcionar.
- Dependiendo del aparato USB que esté usando puede que no se logre el rendimiento deseado.

Formatos de archivos de música reproducibles

Esta unidad es compatible con archivos de música de los formatos mostrados abajo.

Tipo	Extensión de archivo	Formatos compatibles	Profundidad de bits	Velocidad de bits	Frecuencia de muestreo	Método de codificación
MP3	.mp3	MPEG-1 AUDIO LAYER-3	16 bits	32 kbps a 320 kbps	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	CBR, VBR
		MPEG-2 AUDIO LAYER-3	16 bits	8 kbps a 160 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz	CBR, VBR
AAC	.m4a, .aac y .mp4	MPEG-4 AAC LC	16 bits	16 kbps a 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	CBR, VBR
		MPEG-2 AAC LC	16 bits	16 kbps a 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	CBR, VBR
WAV	.wav	WAV	16 bits, 24 bits	—	44,1 kHz, 48 kHz	PCM sin comprimir
AIFF	.aif, .aiff	AIFF	16 bits, 24 bits	—	44,1 kHz, 48 kHz	PCM sin comprimir

Acerca de los archivos MP3

Los archivos MP3 pueden tener una velocidad de bits constante (CBR) o variable (VBR). En esta unidad se pueden reproducir ambos tipos de archivos, pero las funciones de búsqueda y búsqueda superrápida son más lentas con los archivos VBR. Si su prioridad es la operabilidad recomendamos grabar archivos MP3 con CBR.

Acerca de los archivos AAC

- AAC es una sigla de "Codificación de audio avanzada", un formato básico de tecnología de compresión de audio usado por MPEG-2 y MPEG-4.
- El formato de archivo y la extensión de los datos AAC dependen de la aplicación usada para crear los datos.
- En esta unidad, además de los archivos AAC codificados con iTunes® y con la extensión ".m4a", también se pueden reproducir los archivos con las extensiones ".aac" y ".mp4". Sin embargo, los archivos AAC protegidos por derechos de autor, como los que han sido adquiridos en la Tienda de iTunes, no se pueden reproducir. Además, dependiendo de la versión de iTunes en la que se codificó el archivo, puede no ser posible reproducir el archivo.

Acerca de las fichas ID3

Los tipos de información de ficha que se pueden registrar de un archivo de música son fichas ID3 (v1, v1.1, v2.2.0, v2.3.0, y v2.4.0) o fichas de metadatos.

Acerca del trabajo de arte de los archivos de música

El formato de archivo para imágenes de trabajo de arte que se puede añadir a los archivos de música es JPEG (extensiones: ".jpg" o ".jpeg").

- Los archivos de más de 800 x 800 puntos no se pueden visualizar.

Acerca de las visualizaciones de caracteres

❖ CD-TEXT

Esta unidad es compatible con CD-TEXT. Los títulos y los nombres de álbumes y artistas grabados en CD-TEXT se visualizan. Cuando se graban datos de texto múltiple se visualizan los datos del primer texto. Los códigos de caracteres compatibles se enumeran más abajo.

- ASCII
- ISO-8859
- MS-JIS
- Códigos de caracteres del chino mandarín

❖ MP3/AAC

Cuando se visualizan nombres de pistas, etc., para visualizar caracteres escritos en códigos locales que no sean Unicode, cambie la configuración [LANGUAGE].

- ➔ *Cambio del idioma* (pág.40)

Funciones que se pueden usar en combinación con un ordenador

Acerca del CD-ROM incluido

Esta unidad se puede usar en combinación con un ordenador cuando el software se instala en el ordenador desde el CD-ROM incluido. El CD-ROM incluido contiene los dos programas de software siguientes.

❖ Software de administración de música rekordbox (Mac/Windows)

El rekordbox es un software que permite a los usuarios que han adquirido un reproductor DJ de Pioneer compatible con el rekordbox administrar archivos de música que se van a usar para actuaciones de DJ.

- El rekordbox (Mac/Windows) se puede usar para clasificar y buscar archivos de música guardados en su ordenador y también para crear listas de reproducción, todo lo cual puede ayudar a mejorar sus actuaciones de DJ.
- El rekordbox (Mac/Windows) le permite detectar, medir y editar tiempos de compás, tempos (BPM) y otros elementos de sus archivos de música antes de una actuación.
- El rekordbox (Mac/Windows) se puede usar para establecer y guardar información detallada de puntos (para hacer cueing, bucles, hot cueing, etc.) antes de una actuación.

No sólo se pueden usar diversos tipos de información de puntos y listas de reproducción preparados con el rekordbox para reproducirlos en reproductores DJ de Pioneer, sino que también se pueden reeditar al rekordbox, después de la reproducción, el historial de reproducción, el número de veces que se hace la reproducción, la información de puntos, etc.

❖ Software controlador

Este software controlador es un controlador ASIO exclusivo que se usa para enviar señales de audio desde el ordenador. Para usar esta unidad conectada a un ordenador en el que se ha instalado Windows, instale de antemano el software controlador en el ordenador.

Cuando se usa Mac OS X no es necesario instalar el software controlador.

- Para conocer detalles, vea *Instalación del software controlador* en la página 41.

Contrato de Licencia del Software

El presente Contrato de Licencia del Software (en lo sucesivo "Contrato") se formaliza entre usted (tanto la persona que instala el Programa como cualquier entidad legal para la cual actúe dicha persona) (en lo sucesivo "Usted" o "Su") y PIONEER CORPORATION (en lo sucesivo "Pioneer").

LA REALIZACIÓN DE CUALQUIER PASO PARA CONFIGURAR O INSTALAR EL PROGRAMA IMPLICA QUE USTED ACEPTA LAS CONDICIONES DEL PRESENTE CONTRATO DE LICENCIA. EL PERMISO PARA DESCARGAR Y/O UTILIZAR EL PROGRAMA ESTÁ EXPRESAMENTE CONDICIONADO A LOS SIGUIENTES TÉRMINOS. NO SE REQUIERE LA AUTORIZACIÓN ESCRITA O POR MEDIOS ELECTRÓNICOS PARA QUE EL PRESENTE CONTRATO TENGA VALIDEZ LEGAL Y FUERZA EJECUTORIA. EN CASO DE NO ACEPTAR LAS CONDICIONES DEL PRESENTE CONTRATO, NO ESTARÁ AUTORIZADO A UTILIZAR EL PROGRAMA Y DEBERÁ INTERRUPTIR LA INSTALACIÓN O DESINSTALACIÓN, SEGÚN CORRESPONDA.

1 DEFINICIONES

- 1 "Documentación" significa la documentación, especificaciones y contenido de ayuda por escrito que Pioneer normalmente facilita para ayudar en la instalación y utilización del programa.
- 2 "Programa" significa todas y cada una de las partes del software con licencia de Pioneer para su uso según lo estipulado en el presente Contrato.

2 LICENCIA DE PROGRAMA

- 1 Licencia limitada. Sujeto a las limitaciones del presente Contrato, Pioneer le otorga una licencia limitada, no exclusiva e intransferible (sin derecho a sublicenciar):
 - a Para una única copia del Programa en su ordenador o aparato móvil y para usar el Programa únicamente para sus fines personales cumpliendo con lo establecido en el presente Contrato y en la Documentación ("Uso autorizado");
 - b Utilizar la Documentación en beneficio de su Uso autorizado;
 - c Realizar una copia del programa exclusivamente a efectos de copia de seguridad, siempre y cuando todos los títulos y marcas registradas, derechos de autor y avisos de derechos limitados sean reproducidos en la copia.
- 2 Limitaciones. Usted no podrá copiar ni utilizar el Programa o Documentación salvo en la medida que esté expresamente permitido por el presente Contrato. No podrá ceder, sublicenciar, alquilar, arrendar ni prestar el Programa, ni utilizarlo para formar a terceros, para multipropiedad comercial u oficina de servicios. Usted no podrá modificar, aplicar ingeniería inversa, descompilar o desensamblar el Programa, ni a través de terceros, salvo en la medida en que lo permita de forma expresa la legislación vigente, y sólo tras haber notificado a Pioneer por escrito de sus actividades previstas.
- 3 Propiedad. Pioneer o su otorgante de licencia se reserva cualquier derecho, título o interés en todas las patentes, derechos de autor, marcas registradas, secretos comerciales y otros derechos de propiedad intelectual del Programa y Documentación, y cualquier obra derivada de los mismos. No podrá adquirir otros derechos, expresa o implícitamente, fuera del alcance de la licencia limitada estipulada en el presente Contrato.
- 4 Soporte excluido. Pioneer no está obligado a ofrecer soporte, mantenimiento, actualizaciones, modificaciones o nuevas publicaciones del Programa o Documentación estipulados en el presente Contrato.

3 EXCLUSIÓN DE GARANTÍAS

EL PROGRAMA Y LA DOCUMENTACIÓN SE OFRECEN "TAL CUAL" SIN REPRESENTACIONES NI GARANTÍAS, Y USTED ACEPTA UTILIZARLOS BAJO SU PROPIO RIESGO. HASTA EL MÁXIMO GRADO PERMITIDO POR LA LEY, PIONEER RENUNCIA DE FORMA EXPRESA A TODA GARANTÍA DE CUALQUIER CLASE EN RELACIÓN AL PROGRAMA Y DOCUMENTACIÓN, YA SEA DE FORMA EXPRESA, IMPLÍCITA, POR LEY O QUE SURJAN COMO CONSECUENCIA DEL RENDIMIENTO, TRANSACCIÓN O USO COMERCIAL, INCLUYENDO SIN LIMITACIÓN LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO, PROPÓSITO, CALIDAD SATISFACTORIA, PRECISIÓN, TITULARIDAD O DE NO VIOLACIÓN.

4 INDEMNIZACIONES Y RECURSOS ANTE INCUMPLIMIENTO CONTRACTUAL

Usted acepta que cualquier incumplimiento de las limitaciones del presente Contrato originarán daños irreparables a Pioneer que no podrán verse compensados únicamente con una indemnización por daños y perjuicios. Además de indemnizaciones y otros recursos a los cuales Pioneer pueda tener derecho, usted acepta que Pioneer pueda tomar medidas cautelares para impedir el incumplimiento real, inminente o continuado del presente Contrato.

5 FINALIZACIÓN

Pioneer puede dar por terminado el presente Contrato, en cualquier momento, en caso de incumplimiento de cualquiera de sus cláusulas. En caso de resolución, rescisión o finalización de la vigencia del presente Contrato, Vd. dejara de utilizar el Programa, procedera a eliminarlo permanentemente de su ordenador o aparato móvil en el que haya sido instalado y destruirá cuantas copias del Programa y la Documentación se hallen en su poder, comunicandolo por escrito a Pioneer. Las secciones 2.2, 2.3, 2.4, 3, 4, 5 y 6 continuaran en vigor aun despues de finalizada la vigencia del presente Contrato.

6 TÉRMINOS GENERALES

- 1 Limitaciones de responsabilidad. En ningún caso Pioneer o alguna de sus filiales será responsable en relación al presente Contrato o en cuanto a su contenido, bajo ninguna teoría de responsabilidad, por los daños indirectos, cuantificables, accesorios, consecuentes o punitivos, o daños por pérdida de

beneficios, ingresos, negocios, ahorros, datos, uso o gastos de adquisición sustitutiva, incluso si se advirtió de la posibilidad de tales daños o éstos estaban previstos. En ningún caso Pioneer será responsable de aquellos daños que superen los importes abonados por usted a Pioneer o a sus filiales para el Programa. Las partes reconocen que los límites de responsabilidad y la asignación de riesgos del presente Contrato se reflejan en el precio del Programa y constituyen elementos esenciales de la venta entre ambas partes, sin los cuales Pioneer no hubiera ofrecido el Programa ni formalizado el presente Contrato.

2. Las limitaciones o exclusiones de la garantía y responsabilidad que se incluyen en el presente Contrato no perjudican ni afectan a sus derechos legales como consumidor y le serán de aplicación sólo en la medida en que dichas limitaciones o exclusiones estén permitidas por la legislación vigente de su territorio.
3. Divisibilidad y renuncia. Si se determina que cualquier cláusula del presente Contrato es ilegal, inválida o inaplicable, esa cláusula se aplicará en la medida que sea posible o, en caso de que sea incapaz de ser aplicada, se considerará anulada y eliminada del presente Contrato, y las cláusulas restantes seguirán vigentes y válidas. La renuncia de cualquiera de las partes a los derechos que les correspondieren en virtud del incumplimiento del presente Contrato no se interpretará como una renuncia a ningún otro derecho que les pudiese corresponder en virtud de incumplimientos futuros.
4. Sin asignación. Usted no debe asignar, vender, ceder, delegar o hacer un uso distinto del presente Contrato o cualesquiera derechos u obligaciones en relación al mismo, voluntaria o involuntariamente, por efecto de la ley u otra forma, sin el previo consentimiento por escrito de Pioneer. Cualquier supuesta asignación, transferencia o delegación por su parte quedará sin efecto. Sujeto a lo precedente, el presente Contrato será vinculante y redundará en beneficio de las partes y sus respectivos sucesores y designados.
5. Indivisibilidad del contrato. El presente Contrato constituye el contrato íntegro entre las partes y reemplaza todos los acuerdos o representaciones anteriores o actuales, orales o escritos, en cuanto al contenido del mismo. El presente Contrato no debe modificarse sin el previo consentimiento por escrito de Pioneer, y ningún documento, uso, costumbre o ley tendrán capacidad para modificar el presente Contrato.
6. Usted está de acuerdo con que este Contrato se regulará y constituirá por las leyes de Japón.

Cuidados para los derechos de autor

rekordbox restringe la reproducción y duplicación del contenido de música protegido por derechos de autor.

- Cuando hay datos codificados, etc. para proteger los derechos de autor embebidos en el contenido de música, puede no ser posible utilizar el programa normalmente.
- Cuando el rekordbox detecta datos codificados, etc. para proteger los derechos de autor embebidos en el contenido de música, el proceso (reproducción, lectura, etc.) puede parar.

Las grabaciones que usted ha hecho son para su uso personal y, según las leyes de los derechos de autor, no se pueden usar sin el consentimiento del propietario de tales derechos.

- La música grabada de CD, etc., está protegida por las leyes de los derechos de autor de países individuales, y también por tratados internacionales. La persona que ha grabado la música es la responsable de asegurar que ésta se use legalmente.
- Cuando maneje música descargada de Internet, etc., la persona que la haya descargado será la responsable de asegurar que ésta se use según el contrato concluido con el sitio de la descarga.

Cuidados para la instalación del rekordbox (Mac/Windows)

Lea cuidadosamente *Contrato de Licencia del Software* antes de instalar el rekordbox.

- El CD-ROM incluido contiene programas de instalación y manuales de instrucciones en los 12 idiomas siguientes: Inglés, francés, alemán, italiano, holandés, español, portugués, ruso, chino (caracteres simplificados), chino (caracteres tradicionales), coreano y japonés.
- Cuando se use un sistema operativo en cualquier idioma que no sea uno de los enumerados más arriba, elija **[English (Inglés)]** durante el proceso de instalación.

Sistemas operativos compatibles

Mac OS X (10.5.8 o posterior)		✓
Windows® 7 Home Premium/Professional/Ultimate	versión de 32 bits	✓
	versión de 64 bits	✓
Windows Vista® Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate (SP2 o posterior)	versión de 32 bits	✓
	versión de 64 bits	✓
Windows® XP Home Edition/Professional Edition (SP3 o posterior)	versión de 32 bits	✓

❖ Ambiente de funcionamiento mínimo para rekordbox (Mac/Windows)

Verifique que el ordenador provea el ambiente de operación descrito abajo antes de iniciar la instalación.

CPU	Para Mac OS X	Ordenador Macintosh equipado con un procesador Intel® Dual-Core a 1,6 GHz o más
	Para Windows® 7, Windows Vista® y Windows® XP	Ordenador compatible con PC/AT equipado con un procesador Intel® Dual-Core a 2,0 GHz o más
Memoria necesaria	RAM de 1 GB o más	
Disco duro	Espacio libre de 250 MB o más (sin incluir espacio para guardar archivos de música, etc.)	
Unidad óptica	Unidad de disco óptico en la que se puedan leer discos CD-ROM	
Sonido	Salida de audio a altavoces, auriculares, etc. (aparato de audio interno o externo)	
Conexión a Internet	Para el registro del usuario y obtener información, use un navegador Web compatible con SSL de 128 bits (Safari 2.0 o posterior, Internet Explorer® 6.0 o posterior, etc.).	
Puerto USB	Para transferir archivos de música a un aparato USB se necesita un puerto USB para conectar en él dicho aparato (memoria flash, disco duro, etc.).	
Puerto LAN	Para transferir archivos de música a un reproductor DJ de Pioneer, se necesita un adaptador Ethernet LAN (puerto RJ45) para comunicarse con el reproductor DJ.	

- La funcionalidad total no está garantizada en todos los ordenadores, ni en los que cumplen con los requerimientos ambientales descritos anteriormente.
- Incluso disponiendo de la capacidad de memoria para el ambiente de operación indicado anteriormente, en los casos descritos a continuación, el software puede que no provea una funcionalidad y un rendimiento completos debido a la falta de memoria. En este caso, tome las medidas necesarias para asegurar que dispone de memoria libre suficiente. Recomendamos añadir memoria extra para lograr un rendimiento estable.
 - Cuando haya muchas pistas que están siendo administradas en la librería rekordbox
 - Cuando se están ejecutando programas residentes y servicios
- Dependiendo de la configuración de la alimentación del ordenador y otros factores, la capacidad de procesamiento de la CPU y el disco duro pueden no ser suficientes. Cuando use ordenadores portátiles en particular, mantenga siempre conectada la alimentación de CA y ajuste la configuración de los ordenadores para sacar el máximo rendimiento cuando use el rekordbox.
- Note que pueden producirse problemas con la funcionalidad del rekordbox dependiendo de los otros software usados en su ordenador.

Instalación rekordbox (Mac/Windows)

Lea cuidadosamente *Cuidados para la instalación del rekordbox (Mac/Windows)* antes de instalar el rekordbox.

❖ Procedimiento de instalación (Macintosh)

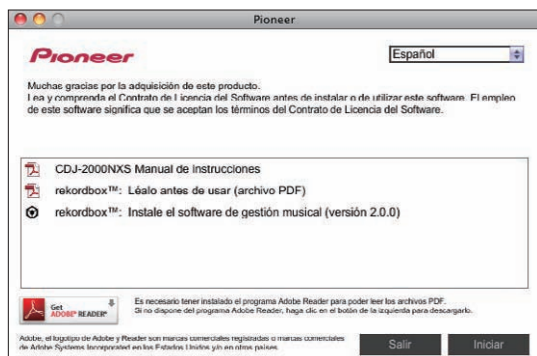
- Para instalar y desinstalar rekordbox se necesita autorización del administrador del ordenador.
Inicie la sesión como el usuario que fue establecido como administrador del ordenador antes de hacer la instalación.

1 Cuando se inserta el CD-ROM en la unidad óptica del ordenador, la unidad óptica se abre en la pantalla. Haga doble clic en el icono [CD_menu.app].

- Si la ventana que tiene el icono [CD_menu.app] no se visualiza cuando se inserta el CD-ROM, use Finder para abrir manualmente la unidad óptica y luego haga doble clic en el icono [CD_menu.app].



2 Cuando se visualiza el menú del CD-ROM, seleccione [rekordbox: Instale el software de gestión musical], y luego haga clic en [Iniciar].



- Para cerrar el menú CD-ROM, haga clic en [Salir].

3 Cuando aparezca la pantalla del acuerdo de licencia, seleccione [Español], lea cuidadosamente el Contrato de Licencia del Software y haga clic en [Continuar].

- Puede seleccionar el que quiera de entre múltiples idiomas siempre que el idioma sea compatible con el ambiente del sistema de su ordenador.

4 Si está de acuerdo con Contrato de Licencia del Software, haga clic en [De acuerdo].

- Si no acepta las disposiciones del Contrato de Licencia del Software, haga clic en [En desacuerdo] y detenga la instalación.

5 Instale rekordbox siguiendo las instrucciones de la pantalla.

❖ Procedimiento de instalación (Windows)

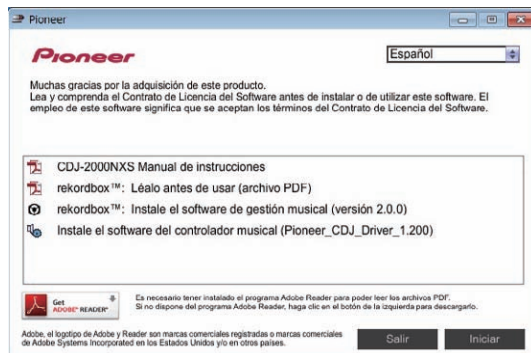
- Para instalar y desinstalar rekordbox se necesita autorización del administrador del ordenador.
Inicie la sesión como usuario registrado como administrador del ordenador antes de instalar el rekordbox (Mac/Windows).

1 Inserte el CD-ROM en la unidad óptica del ordenador.

El menú del CD-ROM se visualiza.

- Si el menú del CD-ROM no aparece cuando se inserta el CD-ROM, abra la unidad óptica desde [Equipo (o Mi PC)] en el menú [Iniciar], y luego haga doble clic en el icono [CD_menu.exe].

2 Cuando se visualiza el menú del CD-ROM, seleccione [rekordbox: Instale el software de gestión musical], y luego haga clic en [Iniciar].



- Para cerrar el menú CD-ROM, haga clic en [Salir].

3 Cuando aparezca la pantalla de selección de idioma, seleccione [Español] y haga clic en [OK].

- Puede seleccionar el que quiera de entre múltiples idiomas siempre que el idioma sea compatible con el ambiente del sistema de su ordenador.

4 Cuando aparezca la pantalla del acuerdo de licencia, lea cuidadosamente Contrato de Licencia del Software. Si está de acuerdo con Contrato de Licencia del Software, haga clic en [De acuerdo].

- Si no acepta las disposiciones del Contrato de Licencia del Software, haga clic en [Cancelar] y detenga la instalación.

5 Instale rekordbox siguiendo las instrucciones de la pantalla.

- Haga clic en [Cancelar] para cancelar la instalación después de iniciarse ésta.

Inicio de rekordbox (Mac/Windows)/ Visión del Manual de instrucciones

Inicie la sesión como el usuario que fue establecido como administrador del ordenador antes de hacer la instalación del rekordbox.

- Cuando se inicie el rekordbox por primera vez deberá introducirse la clave de licencia. La clave de licencia está fijada en el paquete del CD-ROM.

Cuando se inicia el rekordbox, el manual de instrucciones se puede ver desde el menú rekordbox [Ayuda].

- Al Manual en línea y al sitio de apoyo en línea se puede acceder si el ordenador está conectado a Internet.

❖ Para Mac OS X

Abra la carpeta [Application] con Finder y luego haga doble clic en [rekordbox 2.x.x.app].

- El 2.x.x indica la versión del rekordbox.

❖ Para Windows® 7, Windows Vista® y Windows® XP

Haga clic en el botón del menú [Iniciar] de Windows, y luego en [Todos los programas] > [Pioneer] > [rekordbox 2.x.x] > [rekordbox 2.x.x].

- El 2.x.x indica la versión del rekordbox.

Instalación rekordbox (iOS/Android)

Instale el rekordbox (iOS/Android) en el aparato portátil (teléfono inteligente, tableta, etc.). Para conocer instrucciones de la instalación y versiones de sistemas operativos compatibles, visite nuestro sitio Web (<http://www.rekordbox.com>).

Uso del sitio de asistencia en línea

Antes de hacer preguntas relacionadas con temas técnicos o con los procedimientos de uso del rekordbox, lea el manual de instrucciones y el manual en línea del rekordbox (Mac/Windows) y verifique las preguntas más frecuentes provistas en el sitio de asistencia en línea del rekordbox.

<rekordbox Sitio de asistencia en línea>

<http://www.rekordbox.com>

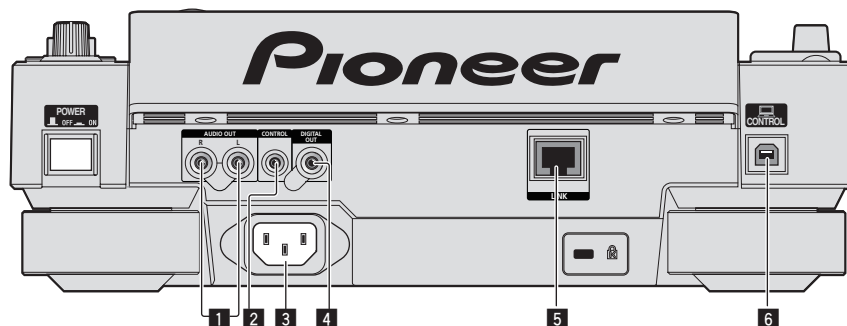
- El registro del usuario en el sitio de asistencia en línea del rekordbox será necesario antes de poder hacer preguntas relacionadas con el rekordbox.
- Durante el registro del usuario necesitará introducir su clave de licencia, así que téngala a mano. Además, no se olvide del nombre para el inicio de sesión (su dirección de correo electrónico) y la contraseña especificada para su registro de usuario, así como también la clave de la licencia.
- PIONEER CORPORATION recoge su información personal con los propósitos siguientes:
 - 1 Proveer asistencia al cliente relacionada con su producto adquirido
 - 2 Informarle por correo electrónico de asuntos relacionados con el producto y enviarle información de acontecimientos
 - 3 Para obtener información recogida por sondeos con fines de planificar productos
 - Su información personal se mantendrá estrictamente confidencial, cumpliendo así la política de privacidad establecida por nuestra compañía.
 - La política de privacidad de Pioneer puede verse en el sitio de asistencia en línea del rekordbox.
- Cuando haga preguntas relacionadas con el rekordbox, asegúrese de dar a conocer el tipo de su ordenador y sus especificaciones (CPU, memoria instalada, otros periféricos conectados, etc.), el sistema operativo y la versión usada, así como también información concreta del problema pertinente.
 - Para preguntar cómo configurar su ordenador con periféricos que no son de Pioneer y para obtener la correspondiente asistencia técnica, contacte con el fabricante o vendedor específico.
- Se prevén actualizaciones para mejorar la funcionalidad y el rendimiento del rekordbox. Los programas actualizados estarán disponibles para descargarlos en el sitio de asistencia en línea del rekordbox. Le recomendamos que realice estas actualizaciones y que use siempre la versión más reciente del rekordbox.

Conexiones

- Asegúrese de desconectar la alimentación y desenchufar el cable de alimentación de la toma de corriente siempre que haga o cambie conexiones.
- Consulte el manual de instrucciones del componente que va a ser conectado.
- Conecte el cable de alimentación después de terminar las conexiones entre los aparatos.

- Cuando se usa un cable LAN para la conexión, asegúrese de usar el cable LAN incluido con este producto o un cable STP (par retorcido blindado).
- No desconecte el cable LAN cuando se están compartiendo archivos de música y/o información usando PRO DJ LINK.

Descripciones de los terminales



1 Terminales AUDIO OUT L/R

Conecte los cables de audio (incluidos) aquí.

2 Terminal CONTROL

Éste se usa para interconectar reproductores DJ con un cable con miniclavija monofónica (Ø 3,5 mm) (de venta en tiendas) para enviar señales de control para la reproducción con relevo.

➔ *Conexiones para la reproducción con relevo* (pág.15)

3 AC IN

Conecte esto a una toma de corriente.

Conecte el cable de alimentación después de terminar las conexiones entre los aparatos.

Asegúrese de usar el cable de alimentación incluido.

4 Terminal DIGITAL OUT

Conecte un cable coaxial digital aquí.

5 Terminal LINK

Conecte el cable LAN (incluido) aquí.

6 Puerto USB

Conecte a un ordenador.



AVISO

Al usar los conmutadores de esta unidad o del control remoto (si se suministra) se pueden apagar todos los indicadores, como si se desenchufase la clavija de alimentación. Sin embargo, esto cumple con las especificaciones previstas y la alimentación no se desconecta. Para cortar completamente la alimentación necesita desenchufar la clavija de alimentación (un aparato de desconexión de la alimentación) de una toma de CA. Ponga esta unidad cerca de una toma de CA de fácil acceso a la clavija de alimentación (un aparato de desconexión de la alimentación). Desenchufe la clavija de alimentación de una toma de CA cuando está unidad no vaya a usarse durante mucho tiempo. De lo contrario podría producirse un incendio.

Estilo básico

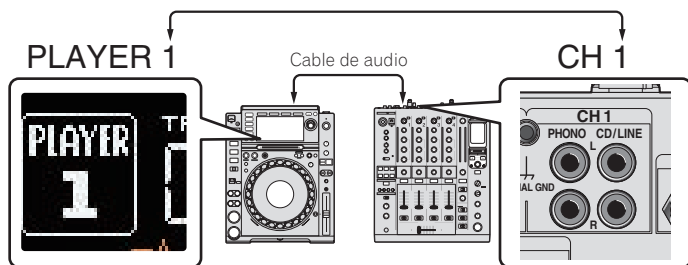
La reproducción en esta unidad se realiza principalmente usando las pistas preparadas con el rekordbox instalado en un ordenador.

- Para conocer instrucciones de la operación del rekordbox, vea el manual de instrucciones del rekordbox (Mac/Windows). El manual de instrucciones del rekordbox (Mac/Windows) se pueden ver en el rekordbox (Mac/Windows) en el menú [Ayuda].
- Además, para los reproductores y mezcladores DJ, usando las conexiones PRO DJ LINK, con cables LAN (CAT5e) se pueden conectar hasta cuatro reproductores compatibles con PRO DJ LINK.
- Dependiendo de la combinación de modelos usados, puede que sea necesario usar un concentrador de conmutación (de venta en tiendas). Use un concentrador de conmutación de 100 Mbps o más. Algunos concentradores de conmutación pueden no funcionar bien.
- Para conectar a un mezclador equipado con un solo puerto LAN se necesita un concentrador de conmutación (de venta en tiendas). Para mezcladores con suficientes puertos LAN para todos los reproductores DJ y ordenadores del sistema, conecte directamente a los puertos LAN del panel trasero del mezclador, sin usar un concentrador.
- Use un enrutador inalámbrico (de venta en tiendas) y un punto de acceso (de venta en tiendas), que cumpla con las normas IEEE802.11n o IEEE802.11g. Dependiendo de las condiciones de las señales en el entorno de uso y el enrutador inalámbrico o el punto de acceso, las conexiones PRO DJ LINK pueden no funcionar bien.

Conexión a un mezclador con un solo puerto LAN

Cuando conecte a un mezclador que solo tenga un puerto LAN usando un concentrador de conmutación, para usar al máximo las funciones de administración de archivos de música del rekordbox, ponga el número de canal del mezclador al que está conectado el cable de audio o el cable digital coaxial y el número de reproductor visualizado en la parte inferior izquierda de la pantalla de la unidad principal de forma que sean los mismos.

(Ejemplo: Cuando el cable de audio está conectado al canal 1)



Para cambiar el número del reproductor, siga el procedimiento de abajo.

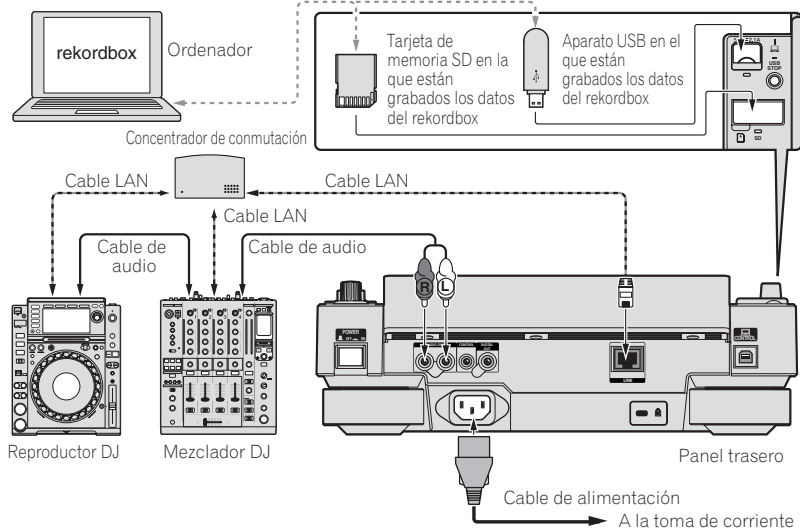
- ① Desconecte el aparato de almacenamiento (SD, USB) y el cable LAN.
- ② Pulse el botón **[MENU/UTILITY]** durante más de 1 segundo para visualizar la pantalla **[UTILITY]**.
- ③ Gire el selector giratorio para seleccionar **[PLAYER No.]**, y luego pulse el selector giratorio.
- ④ Gire el selector giratorio para seleccionar el número del reproductor, y luego pulse el selector giratorio para introducirlo.



- ⑤ Pulse el botón **[MENU/UTILITY]** para completar el ajuste.

PRO DJ LINK (SD & USB Export)

- Los archivos de música y los datos del rekordbox se pueden intercambiar con esta unidad usando un aparato de memoria (memoria flash, disco duro, etc.), eliminando la necesidad de llevar el ordenador a la cabina del DJ. La información tal como listas de reproducción, cues, bucles y hot cues establecida con antelación con rekordbox se puede usar para la reproducción.



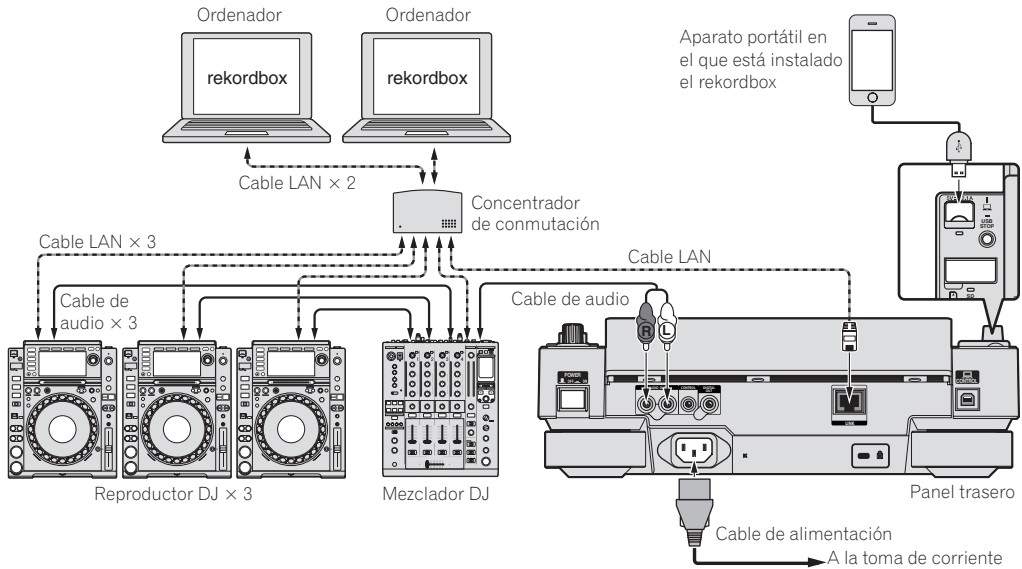
PRO DJ LINK (LINK Export)

- Las pistas del rekordbox se pueden seleccionar y reproducir cuando el ordenador es llevado al interior de una cabina de DJ y conectado a un ordenador en que el rekordbox está instalado mediante cable LAN (CAT5e) o enrutador de LAN inalámbrica (Wi-Fi). Las actuaciones se pueden realizar usando información tal como listas de reproducción, cues, bucles y hot cues que han sido establecidos de antemano con el rekordbox.
- Las pistas del rekordbox se pueden seleccionar y reproducir cuando se conecta a un aparato portátil en el que está instalado el rekordbox (iOS/Android) mediante cable USB o enrutador de LAN inalámbrica (Wi-Fi). Las actuaciones se pueden realizar usando información tal como listas de reproducción, cues, bucles y hot cues que han sido establecidos de antemano con el rekordbox.
- Con conexiones de LAN alámbrica se puede conectar un máximo de dos ordenadores en los que esté instalado el rekordbox.
- Con conexiones de LAN inalámbrica (Wi-Fi) se puede conectar un máximo de cuatro ordenadores o aparatos portátiles en los que esté instalado el rekordbox.

iPods/iPhones/iPads que se pueden conectar a este producto

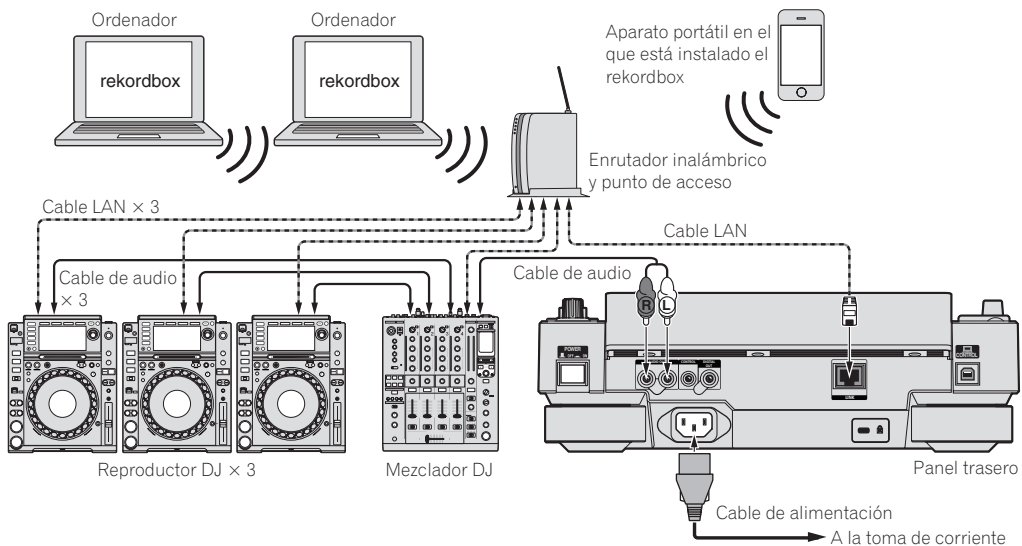
- Este producto es compatible con iPod touch (3ra. y 4ta. generación), iPhone 4S, iPhone 4, iPhone 3GS, iPad (3ra. generación), iPad 2 e iPad.
- Visite el sitio Web de Pioneer (<http://pioneerdj.com/support/>) para conocer la información de compatibilidad más reciente.

❖ Uso de un concentrador de conmutación



- Use el cable iPod suministrado con este producto para conectar un iPod, iPhone o iPad a este producto.
- Para conectar a un mezclador equipado con un solo puerto LAN se necesita un concentrador de conmutación (de venta en tiendas). Para mezcladores con suficientes puertos LAN para todos los reproductores DJ y ordenadores del sistema, conecte directamente a los puertos LAN del panel trasero del mezclador, sin usar un concentrador.

❖ Uso de un enrutador inalámbrico y puntos de acceso



Avisos

Para usar al máximo las funciones de administración de archivos de música del rekordbox, ponga el número del canal del cable de entrada de audio o de entrada digital coaxial al mezclador y el número de reproductor en el mismo número.

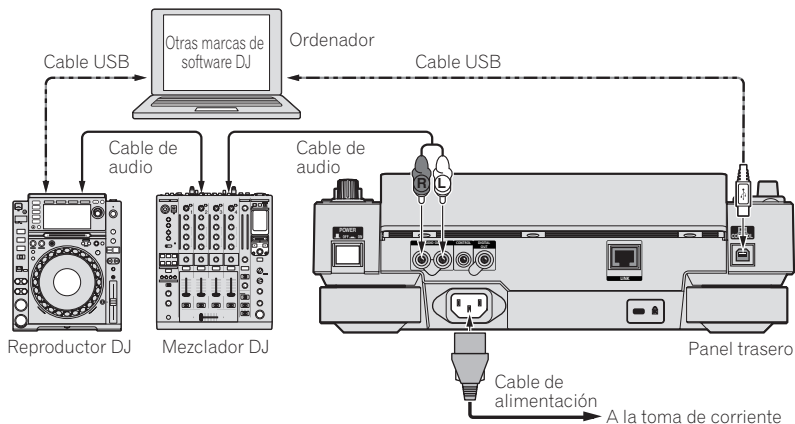
Si el número del reproductor es diferente, cambie el ajuste **[PLAYER No.]** en la pantalla **[UTILITY]**.

- Cuando se conecte un aparato de almacenamiento a esta unidad, **[PLAYER No.]** se visualizará en gris y no se podrá cambiar. Desconecte el aparato de almacenamiento o el cable LAN para apagar el enlace, y luego cambie el ajuste.

Uso de otras marcas de software de DJ

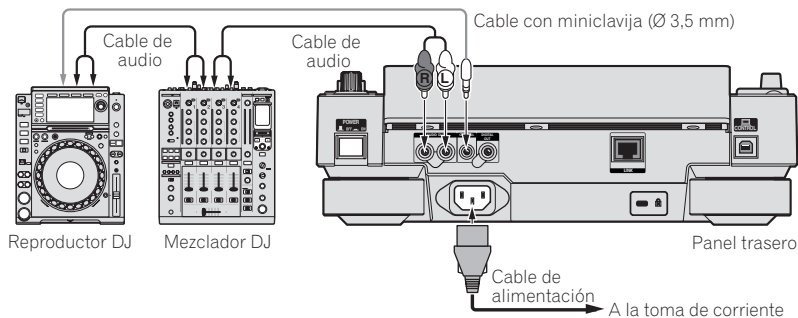
Con esta unidad, también se puede dar salida en el formato MIDI universal a información de funcionamiento de los botones, dial de ajuste de tempo, etc. Cuando se conecta con un cable USB a un ordenador en el que se ha instalado un software de DJ compatible con MIDI, el software de DJ se puede controlar desde el CDJ-2000NXS. El sonido de los archivos de música que se reproducen en el ordenador también puede salir del CDJ-2000NXS. Para conocer detalles, vea *Acerca del software controlador (Windows)* en la página 41 y *Uso de otras marcas de software de DJ* en la página 43.

- Conecte a un ordenador en el que se ha instalado Mac OS X (10.5.8 o posterior), Windows Vista®, Windows® XP o Windows 7.



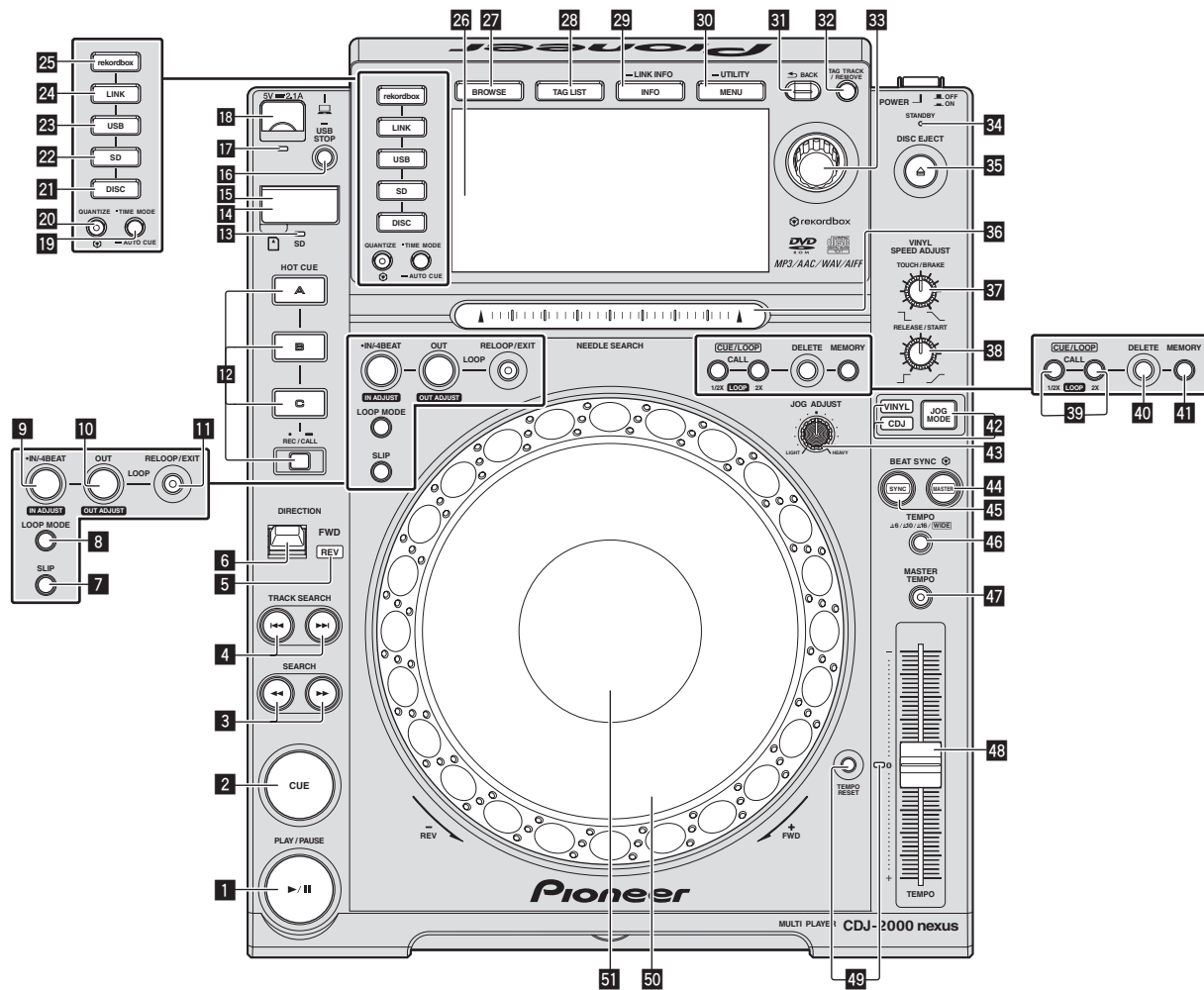
Conexiones para la reproducción con relevo

Cuando esta unidad y un reproductor DJ de Pioneer están interconectados con sus terminales **[CONTROL]** usando un cable con miniclavija (Ø 3,5 mm), es posible realizar la reproducción con relevo entre dos reproductores DJ (la página 33).



Nombres y funciones de los controles

Panel de control



1 Botón PLAY/PAUSE ►/||

Esto se enciende cuando se reproducen pistas y parpadea en el modo de pausa.
 ⇨ *Pausa* (pág.24)

2 Botón CUE

Esto se enciende cuando se establece un punto cue (excepto durante la búsqueda) y parpadea cuando se puede establecer un punto cue nuevo en el modo de pausa.
 ⇨ *Configuración de cue* (pág.27)

3 Botones SEARCH ◀◀, ▶▶

La pista avanza/retrocede mientras se mantiene pulsado el botón.
 ⇨ *Exploración hacia adelante o hacia atrás* (pág.24)

4 Botones TRACK SEARCH |◀◀, ▶▶|

Úselos para buscar los comienzos de las pistas.
 ⇨ *Para encontrar el comienzo de las pistas (Búsqueda de pistas)* (pág.24)

5 Indicador REV

Esto se enciende cuando se reproduce en el sentido de retroceso.
 ⇨ *Reproducción en retroceso* (pág.25)

6 Palanca DIRECTION FWD REV

Use esto para activar y desactivar la reproducción en retroceso.
 ⇨ *Reproducción en retroceso* (pág.25)

7 Botón SLIP

⇨ *Uso del modo slip* (pág.31)

8 Botón LOOP MODE

⇨ *Ajuste automático de bucle basado en el tempo de la pista (Bucle de pulsación automático)* (pág.28)

9 Botón IN/4BEAT (IN ADJUST)

Use esto para establecer y ajustar de forma precisa el punto de entrada de bucle.
 ⇨ *Configuración de bucle* (pág.27)

10 Botón LOOP OUT (OUT ADJUST)

Use esto para establecer y ajustar de forma precisa el punto de salida de bucle.
 ⇨ *Configuración de bucle* (pág.27)

11 Botón RELOOP/EXIT

Use esto para volver a la reproducción de bucle (rebucle) o para cancelar la reproducción de bucle (salida de bucle).
 ⇨ *Vuelva a la reproducción de bucle (Rebucle)* (pág.28)

12 Botones HOT CUE (A, B, C, REC/CALL)

Use esto para poner hot cues, reproducirlos y llamarlos.

➔ *Configuración de hot cue* (pág.29)

13 Indicador de la tarjeta de memoria SD

Esto parpadea cuando se comunica con la tarjeta de memoria SD.

➔ *Inserción y expulsión de tarjetas de memoria SD* (pág.23)

14 Puerta de la tarjeta de memoria SD

Abra y cierre esta puerta para insertar o retirar tarjetas de memoria SD.

➔ *Inserción y expulsión de tarjetas de memoria SD* (pág.23)

15 Ranura de inserción de tarjeta de memoria SD

Cargue tarjetas de memoria SD aquí.

➔ *Inserción y expulsión de tarjetas de memoria SD* (pág.23)

16 Botón USB STOP

Pulse un mínimo de 2 segundos antes de desconectar el aparato USB.

➔ *Conexión y desconexión de aparatos USB* (pág.23)

17 Indicador USB

Esto parpadea cuando esta unidad está comunicándose con el aparato USB.

➔ *Conexión y desconexión de aparatos USB* (pág.23)

18 Ranura de inserción de aparato USB

Cargue el aparato USB aquí.

➔ *Conexión y desconexión de aparatos USB* (pág.23)

19 Botón TIME MODE/AUTO CUE

Cuando se pulsa una vez se conmuta el modo de visualización de tiempo de la pantalla de la unidad principal (visualización de tiempo restante o de tiempo transcurrido).

Cuando se pulsa más de 1 segundo se activa y desactiva cue automático.

➔ *Configuración de cue automático* (pág.27)

20 Botón QUANTIZE

Pulse esto para usar la función de cuantización.

Cuando se active la función de cuantización, los puntos se establecerán automáticamente en las posiciones de tiempo de compás más próximas cuando se pongan bucles en puntos, puntos de salida de bucle, hot cues y cues.

Además, las funciones de hot cue, bucle, inversión y slip se pueden usar sin romper el tiempo de compás.

- Cuando se activa la función de cuantización, [QUANTIZE] se visualiza en la pantalla de la unidad principal.

➔ *Pantalla de la unidad principal* (pág.20)

La función de cuantización no funciona en las situaciones siguientes ([QUANTIZE] se visualiza en gris):

- Cuando se reproducen pistas grabadas en discos
- Cuando se reproducen archivos de música que no han sido analizados con rekordbox

21 Botón DISC

Pulse esto para reproducir archivos de música de CD, CD-ROM o DVD-ROM.

➔ *Medios de reproducción conectados o insertados en esta unidad* (pág.23)

22 Botón SD

Pulse esto para reproducir archivos de música de la tarjeta de memoria SD.

➔ *Medios de reproducción conectados o insertados en esta unidad* (pág.23)

23 Botón USB

Pulse esto para reproducir archivos de música de un aparato USB.

➔ *Medios de reproducción conectados o insertados en esta unidad* (pág.23)

24 Botón LINK

Pulse esto para reproducir archivos de música o medios cargados en otros reproductores DJ.

➔ *Reproducción de aparatos de almacenamiento (SD, USB) de otros reproductores y aparatos portátiles en los que está instalada la rekordbox* (pág.24)

25 Botón rekordbox

Pulse esto para reproducir archivos de música del rekordbox.

➔ *Reproducción de la librería del rekordbox de un ordenador o aparato portátil* (pág.24)

26 Pantalla de la unidad principal

La pantalla cambia a la de reproducción normal cuando se apagan todos los botones [BROWSE], [TAG LIST] y [INFO/LINK INFO].

➔ *Pantalla de la unidad principal* (pág.20)

27 Botón BROWSE

Pulse esto para visualizar la pantalla [BROWSE].

➔ *Cambio de la pantalla de examen* (pág.33)

28 Botón TAG LIST

Pulse esto para visualizar la pantalla [TAG LIST].

➔ *Edición de listas de fichas* (pág.36)

29 Botón INFO/LINK INFO

Pulse esto para visualizar la pantalla [INFO].

Cuando se pulsa más de 1 segundo, los detalles de las pistas cargadas en el reproductor DJ se visualizan.

➔ *Visualización de detalles de la pista cargada actualmente* (pág.38)

30 Botón MENU/UTILITY

Cuando se pulsa una vez se visualiza la pantalla de menú.

La pantalla [UTILITY] se visualiza cuando esto se pulsa más de 1 segundo.

➔ *Visualización de la pantalla [UTILITY]* (pág.39)

31 Botón BACK

Pulse esto una vez para volver a la pantalla anterior.

Pulse más de 1 segundo para ir a la capa superior.

➔ *Medios de reproducción conectados o insertados en esta unidad* (pág.23)

32 Botón TAG TRACK/REMOVE

Use esto para añadir pistas a la lista de fichas o para quitarlas de la misma.

➔ *Edición de listas de fichas* (pág.36)

33 Selector giratorio

Cuando se seleccionen pistas o elementos de configuración, el cursor se moverá cuando se gire el selector giratorio. Pulse el selector giratorio para introducir.

34 Indicador STANDBY

Esto se enciende en el modo de espera.

➔ *Configuración del modo de espera automático* (pág.40)

35 Botón DISC EJECT▲

Use esto para expulsar discos.

➔ *Expulsión de discos* (pág.22)

36 Pad NEEDLE SEARCH

El sonido se reproduce desde la posición en la que se tocó la tecla.

➔ *Reproducción desde el punto tocado en la barra [NEEDLE SEARCH]* (pág.32)

37 Control VINYL SPEED ADJUST TOUCH/BRAKE

Esto ajusta la velocidad a la que se para la reproducción cuando se pulsa la parte superior del dial jog.

➔ *Ajuste de la velocidad con que para la reproducción* (pág.26)

38 Control VINYL SPEED ADJUST RELEASE/START

Esto ajusta la velocidad a la que la reproducción vuelve a la velocidad normal cuando se suelta la parte superior del dial jog.

➔ *Ajuste de la velocidad a la que se alcanza la velocidad de reproducción normal* (pág.26)

39 Botones CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X), ▶(LOOP 2X)

Use éstos para llamar a puntos cue y de bucle guardados.

↻ *Llamada a puntos cue o de bucle guardados* (pág.30)

Cuando se pulse durante la reproducción de bucle, el bucle se corta o se extiende.

↻ *Corte de bucles (Corte de bucle)* (pág.28)

↻ *Extensión de bucles (duplicación de bucle)* (pág.28)

40 Botón DELETE

Use esto para eliminar puntos cue y de bucle.

↻ *Eliminación de puntos individualmente* (pág.30)

41 Botón MEMORY

Use esto para guardar puntos cue y de bucle en la memoria.

↻ *Para guardar puntos cue o puntos de bucle* (pág.30)

42 Botón JOG MODE e indicadores de modo VINYL y CDJ

El modo cambia entre VINYL y CDJ cada vez que éste se pulsa. El indicador para el modo seleccionado se enciende.

↻ *Cambio del modo del dial jog* (pág.25)

43 Control JOG ADJUST

Esto ajusta la carga aplicada cuando se gira el dial jog.

↻ *Ajuste de la carga cuando se gira el dial jog* (pág.25)

44 Botón BEAT SYNC MASTER

Use esto para establecer la pista cargada en esta unidad como pista maestra para la función de sincronización de tiempo de compás.

↻ *Uso de la función de sincronización de tiempo de compás* (pág.32)

45 Botón BEAT SYNC

Use esto para activar la función de sincronización de tiempo de compás.

↻ *Uso de la función de sincronización de tiempo de compás* (pág.32)

46 Botón TEMPO ±6/±10/±16/WIDE

Use esto para cambiar el margen de ajuste de la velocidad de reproducción.

↻ *Ajuste de la velocidad de reproducción (Control de tempo)* (pág.25)

47 Botón MASTER TEMPO

Use esto para activar y desactivar la función de tempo maestro.

↻ *Ajuste de la velocidad de reproducción sin cambiar el tono (Master Tempo)* (pág.25)

48 Barra deslizante TEMPO

Use esto para ajustar la velocidad de reproducción de pistas.

↻ *Ajuste de la velocidad de reproducción (Control de tempo)* (pág.25)

49 Botón TEMPO RESET e indicador TEMPO RESET

Use esto para reproducir la pista a la velocidad de reproducción original grabada en el disco, etc., independientemente de la posición de la barra deslizante **TEMPO**. Cuando se activa el botón **TEMPO RESET**, el indicador se enciende.

50 Dial jog (-REV/+FWD) e iluminación del anillo jog

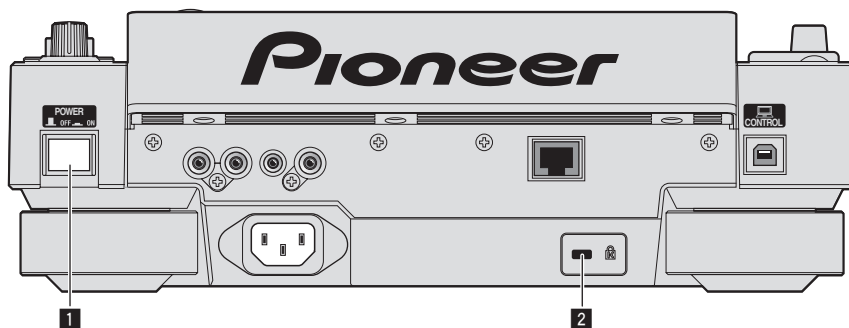
Esto se puede usar para operaciones tales como scratching, pitch bending, etc.

↻ *Operación del dial jog* (pág.25)

51 Sección de visualización del dial jog

↻ *Sección de visualización del dial jog* (pág.21)

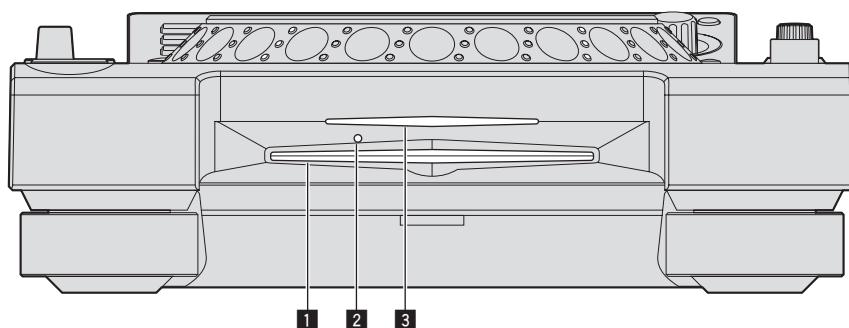
Panel trasero



Para conocer los terminales usados para las conexiones, vea *Descripciones de los terminales* en la página 12.

- 1 Botón POWER ON/OFF**
Pulse para conectar y desconectar la alimentación.
- 2 Ranura de seguridad Kensington**

Panel frontal



- 1 Ranura de inserción del disco**
- 2 Agujero de inserción del pasador de expulsión a la fuerza del disco**
- 3 Indicador de la ranura de inserción del disco**

Acerca de la expulsión a la fuerza de los discos

- Si el disco no se puede expulsar pulsando el botón **[DISC EJECT▲]** podrá expulsarse a la fuerza insertando el pasador de expulsión a la fuerza del disco en el agujero de inserción del pasador de expulsión a la fuerza del disco situado en el panel frontal de la unidad principal.
- Cuando expulse un disco a la fuerza, asegúrese de seguir el procedimiento de abajo.

1 Pulse el botón **[POWER ON/OFF]** para desconectar la alimentación de esta unidad y espere 1 minuto como mínimo.

No expulse nunca a la fuerza un disco inmediatamente después de desconectar su alimentación. Hacerlo es peligroso por las razones descritas abajo. El disco aún estará girando cuando se expulse y podría golpear sus dedos, etc., causándole heridas. Además, la abrazadera del disco girará de forma inestable y podría rayar el disco.

2 Use el pasador de expulsión a la fuerza del disco incluido. (No use ninguna otra cosa más.)

El pasador de expulsión a la fuerza del disco incluido va montado en el panel inferior de esta unidad. Cuando el pasador se inserte hasta el fondo del agujero de inserción, el disco saldrá expulsado entre 5 mm y 10 mm de su ranura. Sujete el disco con sus dedos y sáquelo.

Pantalla de la unidad principal

Pantalla de reproducción normal



1 CUE

Las posiciones de los puntos cue, los puntos de bucle y los hot cues se visualizan como marcas.

2 MEMORY

Los puntos cue, los puntos de bucle y los hot cues grabados en aparatos de almacenamiento (SD, USB) se visualizan como marcas.

3 A. CUE

Esto se enciende cuando se establece cue automático.
➔ Configuración de cue automático (pág.27)

4 PLAYER

Esto indica el número del reproductor (1 – 4) asignado a esta unidad.

5 TRACK

Esto indica el número de pista (01 – 99).

6 REMAIN

Esto se enciende cuando la visualización de tiempo se establece para el tiempo restante.

7 Sección de visualización de información

La forma de onda ampliada analizada con el rekordbox, etc., se visualiza aquí.

8 Nombre de pista

9 PHASE METER

Esto indica el grado de divergencia de las barras y puntos de compás con el reproductor maestro cuando se usa la función de sincronización de tiempo de compás.

10 BEAT COUNTDOWN

Esto indica el número de rayas de compás o tiempos de compás de la posición de reproducción actual al punto cue almacenado más próximo.

11 KEY

Indica la clave de la pista.

12 Visualización de modos ZOOM y GRID ADJUST

Cuando el selector giratorio se pulsa más de 1 segundo, el modo cambia entre [ZOOM] y [GRID ADJUST].

- Modo [ZOOM]: Cuando se gira el selector giratorio, la forma de onda se amplía o reduce en 5 pasos.
- Modo [GRID ADJUST]: Cuando se gira el selector giratorio se ajusta la retícula.

La retícula se puede ajustar usando el botón [MENU/UTILITY].

— [reset]: Repone la retícula ajustada.

— [snap grid (CUE)]: Mueve el primer tiempo de compás a la posición del cue establecido actualmente.

— [SHIFT GRID]: Refleja los resultados ajustados durante la sincronización (pitch bend, etc.) en la retícula.

13 NEEDLE

Esto se enciende cuando es posible buscar agujas.

14 Visualización de tiempo (minutos, segundos y cuadros)

Hay 75 cuadros en un segundo.

15 QUANTIZE

Esto se visualiza cuando está activado [QUANTIZE].

16 MT

Esto se enciende cuando se establece el tempo maestro.

➔ Ajuste de la velocidad de reproducción sin cambiar el tono (Master Tempo) (pág.25)

17 BPM

Visualiza BPM (pulsaciones por minuto) de la pista que está siendo reproducida.

- Los BPM medidos por esta unidad pueden ser diferentes de los BPM indicados en el disco o los indicados por un mezclador DJ de Pioneer, etc. Esto se debe a los diferentes métodos usados para medir los BPM, y no es ningún fallo de funcionamiento.

18 Visualización de la velocidad de reproducción

El valor cambia según la posición de la barra deslizante [TEMPO].

19 Visualización del margen de ajuste de la velocidad de reproducción

Esto indica el margen dentro del cual se puede ajustar la velocidad de reproducción con respecto a la velocidad de reproducción original grabada en el medio.

20 Visualización WAVE

Esto muestra la visualización WAVE, consejos, etc.

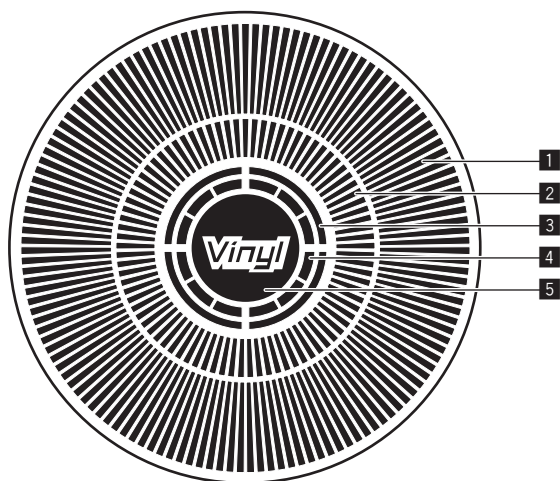
21 Reproducción de visualización de dirección/escala (intervalos de 1 minuto)

La pista se visualiza como un gráfico de barras. La posición de reproducción actual se visualiza como una línea vertical blanca. Cuando se visualiza el tiempo transcurrido, el borde izquierdo del gráfico se ilumina. Cuando se visualiza el tiempo restante, la visualización se apaga desde el lado izquierdo. Todo el gráfico parpadea lentamente cuando quedan menos de 30 segundos en la pista, luego empieza a parpadear rápidamente cuando quedan menos de 15 segundos.

22 Medidor de caché

Esto indica cuánto de la pista que se reproduce actualmente está guardado en la memoria caché.

Sección de visualización del dial jog



1 Visualización de la operación

Esto indica la posición de reproducción, con una revolución igual a 135 cuadros. Esto gira durante la reproducción y se para en el modo de pausa.

2 Visualización de punto cue/visualización de reproducción slip

3 Visualización del estado de la memoria de audio

Esto parpadea cuando la memoria de audio está escrita. Esto deja de parpadear, permaneciendo encendido, cuando termina la escritura. Puede que no sea posible realizar la operación cue en tiempo real mientras se escribe en la memoria de audio. La visualización parpadea también cuando no hay suficiente memoria debido a una reproducción scratch.

4 Visualización de detección de toque de jog

Cuando el modo jog se pone en VINYL, la parte superior del dial jog se enciende al pulsar el dial.

5 VINYL

Esto se enciende cuando se establece el modo jog VINYL.

➔ *Operación del dial jog* (pág.25)

Funcionamiento básico

Conexión de la alimentación

1 Haga todas las conexiones y luego conecte el cable de alimentación en una toma de corriente.

➔ *Conexiones* (pág.12)

2 Pulse el botón [POWER ON/OFF].

Los indicadores de esta unidad se encienden y se conecta la alimentación.

Desconexión de la alimentación

Pulse el botón [POWER ON/OFF].

La alimentación de esta unidad se desconecta.

- No expulse la tarjeta de memoria SD ni desconecte la alimentación de esta unidad mientras parpadea el indicador de tarjeta de memoria SD. Si lo hace podría eliminar los datos de administración de esta unidad y dañar la tarjeta de memoria SD, imposibilitando la lectura.
- No desconecte el aparato USB ni la alimentación de esta unidad mientras el indicador USB está encendido o parpadeando. Si lo hace podría eliminar los datos de administración de esta unidad y dañar el aparato USB, imposibilitando la lectura.

Carga y expulsión de discos

- Esta unidad en un reproductor de un disco. No inserte múltiples discos.
- No meta los discos a la fuerza en la ranura de inserción de discos cuando esta unidad está apagada. Hacerlo podría dañar el disco y causar fallos en el funcionamiento de esta unidad.
- Cuando se introduce o expulsa un disco, no aplique ninguna fuerza al disco en el sentido opuesto a su movimiento. Hacerlo podría dañar el disco o esta unidad.

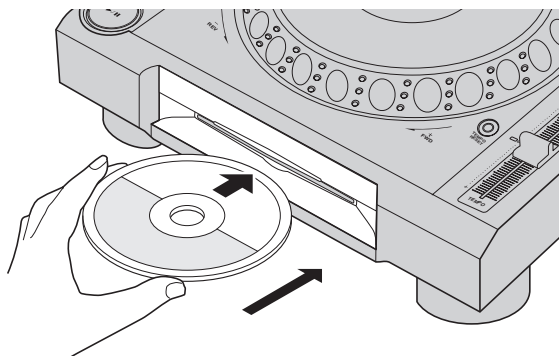
Inserción de discos

1 Pulse el botón [POWER ON/OFF] para conectar la alimentación de esta unidad.

2 Inserte el disco horizontalmente en la ranura de inserción de discos, con la superficie impresa hacia arriba.

La reproducción empieza después de leerse la información del medio.

- Cuando se carga un disco que contiene archivos de música grabados con una estructura jerárquica, la reproducción empieza desde la pistas de la capa más alta.

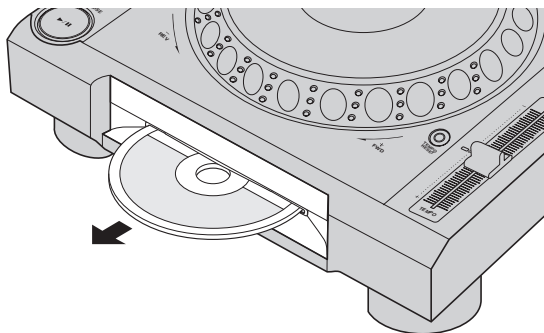


- Cuando se activa el cue automático, el disco hace una pausa en la posición de inicio de audio. En este caso, pulse [PLAY/PAUSE▶/II] para iniciar la reproducción.
 - ➔ Para conocer detalles de cue automático, vea *Configuración de cue automático* en la página 27.
- Cuando se inserta un disco estando conectado un aparato de almacenamiento (SD, USB) que ha sido insertado o conectado previamente a esta unidad o a otro reproductor DJ de Pioneer, el número de discos guardados en la memoria de información de discos se visualiza varios segundos en la pantalla de la unidad principal.
 - ➔ Para conocer detalles sobre la información de discos, vea *Procedimiento para llamar a hot cues (para discos)* en la página 29.

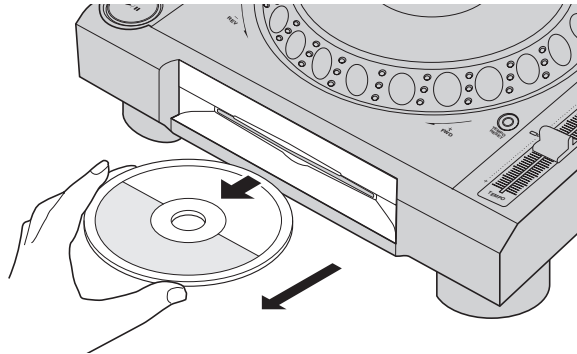
Expulsión de discos

1 Pulse el botón [DISC EJECT▲] para expulsar el disco.

El disco se expulsa por la ranura de inserción de discos.



2 Saque el disco con cuidado para no rayar la superficie de las señales.



- Si se pulsa el botón [DISC EJECT▲] por error, pulse inmediatamente el botón [PLAY/PAUSE▶/II]. La expulsión del disco se cancela y la unidad se reajusta a como estaba antes de pulsar el botón [DISC EJECT▲]. (Durante el proceso de reajuste no sale sonido.)
- Cuando [EJECT/LOAD LOCK] en el menú [UTILITY] se pone en [LOCK], los discos no se pueden expulsar durante la reproducción. Ponga [EJECT/LOAD LOCK] en [UNLOCK] o pulse el botón [PLAY/PAUSE▶/II] para pausar la reproducción, y luego pulse el botón [DISC EJECT▲].

❖ Acerca de la función de reanudación

Si se expulsa un disco durante la reproducción, cuando se vuelve a cargar el mismo disco, la reproducción se reanuda desde el punto en el que fue expulsado. Si se expulsa un disco durante la pausa, cuando se vuelve a cargar el mismo disco, éste hace una pausa en el mismo punto en el que fue expulsado. Estos puntos se guardan en la memoria hasta que se desconecta la alimentación de la unidad o se carga un disco diferente.

- Esta función no sirve con aparatos de almacenamiento (SD, USB).

Inserción y expulsión de tarjetas de memoria SD

- No inserte ningún objeto que no sea una tarjeta de memoria SD en la ranura de inserción de tarjeta de memoria SD. Insertar monedas u otros objetos metálicos podría dañar la circuitería interna y causar un fallo en el funcionamiento.
- No inserte ni quite a la fuerza las tarjetas de memoria SD. Hacerlo podría dañar la tarjeta de memoria SD o esta unidad.

Inserción de tarjetas de memoria SD

1 Pulse el botón [POWER ON/OFF] para conectar la alimentación de esta unidad.

2 Abra la puerta de la tarjeta de memoria SD.

3 Inserte la tarjeta de memoria SD.

Inserte la tarjeta de memoria SD verticalmente, con el lado posterior hacia delante y la ranura hacia abajo. Empuje la tarjeta lentamente hacia adentro hasta que se pare.

4 Cierre la puerta de la tarjeta de memoria SD.

Expulsión de tarjetas de memoria SD

1 Abra la puerta de la tarjeta de memoria SD.

El indicador de la tarjeta de memoria SD parpadea varios segundos, y luego se apaga.

- No expulse la tarjeta de memoria SD ni desconecte la alimentación de esta unidad mientras parpadea el indicador de tarjeta de memoria SD. Si lo hace podría eliminar los datos de administración de esta unidad y dañar la tarjeta de memoria SD, imposibilitando la lectura.

2 Empuje un poco la tarjeta de memoria SD hacia adentro y suéltela. Cuando salga al exterior, sáquela verticalmente.

3 Cierre la puerta de la tarjeta de memoria SD.

Conexión y desconexión de aparatos USB

Conexión de aparatos USB

1 Pulse el botón [POWER ON/OFF] para conectar la alimentación de esta unidad.

2 Conecte el aparato USB en la ranura de inserción del mismo.

Desconexión de los aparatos USB

1 Pulse el botón [USB STOP] hasta que se apague el indicador USB.

No desconecte el aparato USB ni la alimentación de esta unidad mientras el indicador USB está encendido o parpadeando. Si lo hace podría eliminar los datos de administración de esta unidad y dañar el aparato USB, imposibilitando la lectura.

2 Desconecte el aparato USB.

Reproducción

Esta sección describe las operaciones básicas de selección de pistas y cómo cambiar la pantalla.

- *Reproducción de aparatos de almacenamiento (SD, USB) de otros reproductores y aparatos portátiles en los que está instalada la rekordbox* (pág.24)
- *Reproducción de la librería del rekordbox de un ordenador o aparato portátil* (pág.24)

Medios de reproducción conectados o insertados en esta unidad

1 Cargue el medio en esta unidad.

- *Inserción de discos* (pág.22)
- *Inserción de tarjetas de memoria SD* (pág.23)
- *Conexión de aparatos USB* (pág.23)

2 Pulse el botón del medio correspondiente ([DISC], [SD] o [USB]).

Las pistas o carpetas se visualizan en una lista.

El medio cuyo contenido se visualiza en la pantalla de la unidad principal se puede cambiar.

Botón **[DISC]**: Visualiza el contenido del disco insertado.

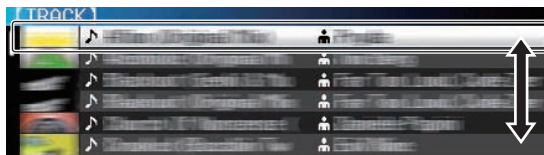
Botón **[SD]**: Visualiza el contenido de la tarjeta de memoria SD insertada.

Botón **[USB]**: Visualiza el contenido del aparato USB o portátil conectado.

- Para conocer detalles del botón **[LINK]**, vea *Reproducción de aparatos de almacenamiento (SD, USB) de otros reproductores y aparatos portátiles en los que está instalada la rekordbox* en la página 24.
- Para conocer detalles del botón **[rekordbox]**, vea *Reproducción de la librería del rekordbox de un ordenador o aparato portátil* en la página 24.
- Si el aparato de almacenamiento (SD, USB) contiene rekordbox información de librería, la librería del rekordbox se visualizará.
- Para conocer detalles de la librería del rekordbox, vea *Reproducción de la librería del rekordbox de un ordenador o aparato portátil* en la página 24.

3 Gire el selector giratorio.

Mueva el cursor y seleccione el elemento.



- Pulse el selector giratorio para ir a un nivel inferior en la carpeta. Pulse el botón **[BACK]** para volver al nivel de arriba.
- Cuando el botón **[BACK]** se pulsa más de 1 segundo o cuando se pulsa el botón del medio que está siendo examinado, la visualización se mueve al nivel superior.
- La categoría/carpeta de la pista que está reproduciéndose se puede seleccionar con los botones **[TRACK SEARCH ◀◀ ▶▶]**.

4 Seleccione la pista y pulse el selector giratorio.

Cuando se carga la pista, la pantalla cambia a la de reproducción normal.

La pista se carga, la reproducción empieza, y el botón del medio correspondiente parpadea.

- Para conocer detalles de la pantalla de reproducción normal, vea *Pantalla de la unidad principal* en la página 20.
- Cuando **[EJECT/LOAD LOCK]** del menú **[UTILITY]** se pone en **[LOCK]**, no es posible cargar otras pistas durante la reproducción. Ponga **[EJECT/LOAD LOCK]** en **[UNLOCK]** o pulse el botón **[PLAY/PAUSE ▶/II]** para pausar, y luego cargue la pista.
- Cuando se ha cargado una pista durante la pausa, pulse el botón **[PLAY/PAUSE ▶/II]** para iniciar la reproducción.

- Cuando se activa el cue automático, el disco hace una pausa en la posición de inicio de audio. En este caso, pulse **[PLAY/PAUSE▶/II]** para iniciar la reproducción.
 - ➔ Para conocer detalles de cue automático, vea *Configuración de cue automático* en la página 27.

Reproducción de aparatos de almacenamiento (SD, USB) de otros reproductores y aparatos portátiles en los que está instalada la rekordbox

Visualice en la pantalla de esta unidad el contenido del aparato de almacenamiento (SD, USB) o del aparato portátil en el que está instalada la rekordbox que esté conectado al otro reproductor conectado a esta unidad mediante PRO DJ LINK.

- No se puede navegar por la información de los discos insertados en otros reproductores.

1 Conecte el aparato de almacenamiento (SD, USB) o el aparato portátil en el que está instalada la rekordbox al otro reproductor conectado a esta unidad mediante PRO DJ LINK.

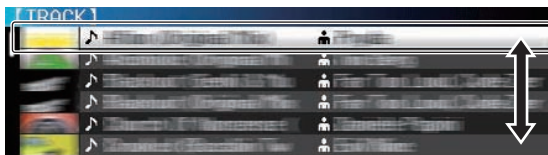
2 Pulse el botón [LINK].

Las pistas y/o carpetas del aparato de almacenamiento (SD, USB) o del aparato portátil en el que está instalada la rekordbox y que está conectado al otro reproductor se visualizan.

- Cuando se conectan múltiples medios, aparece una pantalla para seleccionar el medio.
- Si el aparato de almacenamiento (SD, USB) contiene rekordbox información de librería, la librería del rekordbox se visualizará.
 - ➔ Para conocer detalles de la librería del rekordbox, vea *Reproducción de la librería del rekordbox de un ordenador o aparato portátil* en la página 24.

3 Gire el selector giratorio.

Mueva el cursor y seleccione el elemento.



4 Seleccione la pista y pulse el selector giratorio.

Cuando se carga la pista, la pantalla cambia a la de reproducción normal.

La pista se carga, la reproducción empieza, y el botón del medio correspondiente parpadea.

- ➔ Para conocer detalles de la pantalla de reproducción normal, vea *Pantalla de la unidad principal* en la página 20.

❖ Si el medio contiene la librería del rekordbox

Si la tarjeta de memoria SD o el aparato USB insertado/conectado a esta unidad o a otro reproductor conectado mediante PRO DJ LINK contiene la librería del rekordbox, la librería del rekordbox se visualiza.

- Los archivos de música se visualizan en las categorías (álbum, artista, etc.) establecidas en el rekordbox.
- Los tipos de elementos del menú de categoría se pueden cambiar en las preferencias del rekordbox.

Reproducción de la librería del rekordbox de un ordenador o aparato portátil

Los archivos de música se visualizan en las categorías (álbum, artista, etc.) establecidas en el rekordbox.

1 Pulse el botón [rekordbox].

La librería del rekordbox se visualiza en la pantalla de la unidad principal de esta unidad.

- Con conexiones de LAN inalámbrica (Wi-Fi), si **[Pulse el selector giratorio para permitir la conexión móvil.]** aparece en la pantalla de la unidad principal de esta unidad cuando se conecta, la conexión es posible pulsando el selector giratorio.
- Para seleccionar un aparato portátil conectado por USB, pulse el botón **[USB]**.
Además, para seleccionar un aparato portátil conectado a otro reproductor que está conectado por PRO DJ LINK, pulse el botón **[LINK]**.

2 Gire el selector giratorio.

Mueva el cursor y seleccione el elemento.

3 Seleccione la pista y pulse el selector giratorio.

Cuando se carga la pista, la pantalla cambia a la de reproducción normal.

La pista se carga, la reproducción empieza, y el botón del medio correspondiente parpadea.

- ➔ Para conocer detalles de la pantalla de reproducción normal, vea *Pantalla de la unidad principal* en la página 20.

Carga de pistas previas

Los nombres de las últimas cinco pistas que fueron reproducidas se visualizan y se pueden seleccionar.

1 Visualice la pantalla de reproducción normal.

2 Pulse el botón [MENU/UTILITY].

3 Gire el selector giratorio para seleccionar la pista, y luego pulse el selector giratorio para establecer la reproducción.

- La visualización de los nombres de pistas se cancela pulsando el botón **[MENU]** o **[BACK]**.

Pausa

Durante la reproducción, pulse el botón [PLAY/PAUSE ▶/II].

Los botones **[PLAY/PAUSE▶/II]** y **[CUE]** parpadean. Cuando se pulsa de nuevo el botón **[PLAY/PAUSE▶/II]**, la reproducción se reanuda.

- Cuando se han cargado pistas desde un disco, si no se realiza ninguna operación durante 100 minutos en el modo de pausa, el disco deja de girar automáticamente.

Exploración hacia adelante o hacia atrás

Pulse uno de los botones [SEARCH ◀◀, ▶▶].

La pista se escanea en el sentido de avance o retroceso mientras se pulsa uno de los botones **[SEARCH ◀◀, ▶▶]**.

- Durante el escaneo en avance o retroceso no es posible ir a una carpeta o categoría diferente.

Para encontrar el comienzo de las pistas (Búsqueda de pistas)

Pulse uno de los botones [TRACK SEARCH ◀◀, ▶▶].

Pulse **[▶▶]** para ir al principio de la pista siguiente.

Cuando se pulsa **[◀◀]**, la reproducción vuelve al comienzo de la pista que se reproduce actualmente. Cuando se pulsa dos veces seguidas, la reproducción vuelve al principio de la pista anterior.

- Con la función de búsqueda de pistas no es posible ir a una carpeta o categoría diferente.

Ajuste de la velocidad de reproducción (Control de tiempo)

Pulse el botón [TEMPO ±6/±10/±16/WIDE].

El margen de ajuste de la barra deslizando [TEMPO] cambia cada vez que se pulsa el botón. El margen de ajuste se indica en la pantalla de la unidad principal.

Valor de ajuste	Unidades de ajuste
±6	0.02 %
±10	0.05 %
±16	0.05 %
WIDE	0.5 %

El margen de ajuste de [WIDE] es de ±100 %. Cuando se pone en -100 % para la reproducción.

- El margen de ajuste se pone en ±10 % cuando se conecta la alimentación.

Mueva la barra deslizando [TEMPO] hacia delante o hacia atrás.

El tempo aumenta cuando se mueve hacia el lado [+] (abajo) y disminuye cuando se mueve hacia el lado [-] (arriba). La velocidad a la que cambia la velocidad de reproducción se indica en la visualización de velocidad de reproducción.

Ajuste de la velocidad de reproducción sin cambiar el tono (Master Tempo)

Pulse el botón [MASTER TEMPO].

El botón [MASTER TEMPO] y el indicador [MT] de la pantalla de la unidad principal se encienden.

Mueva la barra deslizando [TEMPO] hacia delante o hacia atrás.

El tono no cambia aunque se cambie la velocidad de reproducción con la barra deslizando [TEMPO].

- El sonido se procesa digitalmente, por lo que su calidad disminuye.

Reproducción en retroceso

- Cuando está activada la función de cuantización, puede que haya un ligero retraso en la operación de esta función para sincronizar el tiempo de compás.

Mueva la palanca [DIRECTION FWD/REV] al lado [REV].

El indicador [REV] se enciende y la pista se reproduce en retroceso.

- Cuando los archivos de música se graban en una estructura de carpeta, sólo las pistas de la misma categoría/carpeta se pueden reproducir en retroceso. Note también que la reproducción en retroceso puede no empezar inmediatamente.
- El sentido en el que la velocidad de reproducción aumenta o disminuye según el sentido en que se gira el dial jog se invierte.
- Cuando operaciones tales como la búsqueda de pista y la reproducción en bucle se hacen durante la reproducción en retroceso, la visualización del estado de la memoria de audio en la sección de visualización del dial jog parpadea y la reproducción scratch puede no ser posible.

Operación del dial jog

- La parte superior del dial jog tiene un conmutador embebido. No ponga objetos encima del dial jog ni lo exponga a fuerzas intensas.
- El agua u otros líquidos que entren en el aparato pueden causar fallos en el funcionamiento.

Cambio del modo del dial jog

Pulse el botón [JOG MODE].

El modo cambia entre VINYL y CDJ cada vez que se pulsa el botón.

- Modo VINYL: Cuando se pulsa la parte superior del dial jog durante la reproducción, ésta se para, y cuando se gira ahora el dial jog, el sonido se reproduce según el sentido en que se gira el dial jog.
- Modo CDJ: La reproducción no para a pesar de pulsar la parte superior del dial jog. Las operaciones tales como scratching no se pueden realizar.

Pitch bend

Durante la reproducción, gire la sección exterior del dial jog sin tocar la parte superior.

La velocidad de reproducción aumenta cuando se gira a la derecha, y disminuye cuando se gira a la izquierda. La reproducción vuelve a la velocidad normal cuando se deja de girar.

- Cuando el modo jog se pone en el modo CDJ, la misma operación se puede hacer girando la parte superior del dial jog.

Ajuste de la carga cuando se gira el dial jog

Gire el control [JOG ADJUST].

La carga aumenta cuando se gira a la derecha y se reduce cuando gira a la izquierda.

Scratch

Cuando el modo jog se pone en el modo VINYL, las pistas se pueden reproducir según el sentido y la velocidad a la que se gira el dial jog, girando la parte superior del dial jog mientras ésta se pulsa.

1 Pulse el botón [JOG MODE].

Ponga el modo de jog en VINYL.

2 Durante la reproducción, pulse la parte superior del dial jog.

La reproducción se hace lenta y luego se para.

3 Gire el dial jog en el sentido y a la velocidad deseados.

El sonido se reproduce según el sentido y la velocidad a la que se gira el dial jog, girando la parte superior del dial jog mientras ésta se pulsa.

4 Retire su mano de la parte superior del dial jog.

La reproducción normal se reanuda.

Búsqueda de cuadros

En el modo de pausa, gire el dial jog.

La posición de pausa de la pista se puede mover en unidades de 0,5 cuadros.

- La posición se mueve en el sentido de la reproducción cuando el dial jog se gira a la derecha, y en el sentido inverso cuando se gira a la izquierda. La posición se mueve 135 por cada vuelta del dial jog.

Búsqueda superrápida

Gire el dial jog mientras pulsa uno de los botones

[SEARCH ◀◀, ▶▶].

La pista avanza/retrocede rápidamente en el sentido en que se gira el dial jog.

- Cuando se suelta el botón [SEARCH ◀◀, ▶▶], esta función se cancela.
- Cuando deja de girar el dial jog, la reproducción normal se reanuda.
- La velocidad de avance/retroceso rápido se puede ajustar según la velocidad a la que se gira el dial jog.

Búsqueda superrápida de pistas

Gire el dial jog mientras pulsa uno de los botones

[TRACK SEARCH I◀◀, ▶▶I].

La pista avanza a alta velocidad en el sentido en que se giró el dial jog.

Ajuste de las velocidades de reproducción y parada

Ajuste de la velocidad con que para la reproducción

La velocidad con que para la reproducción cuando se pulsa la parte superior del dial jog o cuando la reproducción se para pulsando el botón [PLAY/PAUSE▶/II] se puede cambiar.

- Esta función solo es válida cuando el modo jog se pone en el modo VINYL.

Gire el control [VINYL SPEED ADJUST TOUCH/BRAKE].

La velocidad aumenta cuando se gira a la derecha, y disminuye cuando se gira a la izquierda.

Ajuste de la velocidad a la que se alcanza la velocidad de reproducción normal

La velocidad con que se alcanza la velocidad de reproducción normal cuando se suelta la parte superior del dial jog o cuando se pulsa el botón [PLAY/PAUSE▶/II] durante la pausa se puede cambiar.

- Esta función solo es válida cuando el modo jog se pone en el modo VINYL.

Gire el control [VINYL SPEED ADJUST RELEASE/START].

La velocidad aumenta cuando se gira a la derecha, y disminuye cuando se gira a la izquierda.

Operación avanzada

Configuración de cue

1 Durante la reproducción, pulse el botón [PLAY/PAUSE ►/II].

La reproducción hace una pausa.

2 Pulse el botón [CUE].

El punto en el que se hace la pausa en la pista se establece como punto cue.

El indicador [PLAY/PAUSE ►/II] parpadea y el indicador [CUE] se enciende. En este momento no sale sonido.

- Cuando se establece un punto cue nuevo, el punto cue establecido previamente se cancela.

Ajuste de la posición del punto cue

1 Pulse los botones [SEARCH ◀◀, ▶▶] durante una pausa en el punto cue.

Los indicadores [PLAY/PAUSE ►/II] y [CUE] parpadean.

2 Pulse uno de los botones [SEARCH ◀◀, ▶▶].

El punto cue se puede ajustar con precisión en pasos de 0,5 cuadros.

- Es posible hacer la misma operación con el dial jog.

3 Pulse el botón [CUE].

La posición donde se pulsó el botón se establece como punto cue nuevo.

- Cuando se establece un punto cue nuevo, el punto cue establecido previamente se cancela.

Vuelta al punto cue (Vuelta cue)

Durante la reproducción, pulse el botón [CUE].

El aparato vuelve inmediatamente al punto cue actualmente establecido y hace una pausa.

- Cuando se pulsa el botón [PLAY/PAUSE ►/II], la reproducción empieza desde el punto cue.

Verificación del punto cue (Muestreador de punto cue)

Mantenga pulsado el botón [CUE] después de volver al punto cue.

La reproducción empieza desde el punto cue establecido. La reproducción continúa mientras se pulsa el botón [CUE].

- Si se pulsa el botón [PLAY/PAUSE ►/II] mientras se muestra el cue, la reproducción continúa aunque se suelte el botón [CUE].

Configuración del punto cue durante la reproducción (Cue de tiempo real)

Durante la reproducción, pulse el botón [IN/4BEAT (IN ADJUST)] en el punto en que usted quiera establecer el punto cue.

El punto en el que se pulsó el botón se establece como punto cue.

Configuración de cue automático

Cuando se carga una pista o se hace una búsqueda de pista, la sección silenciosa del comienzo de la pista se salta y el punto cue se pone en el punto inmediatamente anterior al comienzo del sonido.

Pulse el botón [TIME MODE/AUTO CUE] durante más de 1 segundo.

[A. CUE] se enciende.

- Cue automático se desactiva cuando se pulsa de nuevo [TIME MODE (AUTO CUE)] durante un mínimo de 1 segundo.
- La configuración del nivel de cue automático permanece en la memoria aunque se desconecte la alimentación.

Configuración de bucle

Esta función se puede usar para reproducir repetidamente secciones específicas.

- Los bucles que incluyen secciones en pistas diferentes solo se pueden establecer para pistas grabadas en CD de música (CD-DA).
- Cuando está activada la función de cuantización, puede que haya un ligero retraso en la operación de esta función para sincronizar el tiempo de compás.
(Solo rebucle y bucle de compás automático)

1 Durante la reproducción, pulse el botón [IN/4BEAT (IN ADJUST)] en el punto donde quiera iniciar la reproducción de bucle (el punto de entrada de bucle).

El punto de entrada de bucle queda establecido.

- Esta operación no es necesaria si quiere establecer el punto de cue establecido actualmente como punto de bucle.

2 Pulse el botón [LOOP OUT (OUT ADJUST)] en el punto donde quiera finalizar la reproducción de bucle (el punto de salida de bucle).

El punto de salida de bucle se establece y empieza la reproducción de bucle.

Ajuste preciso del punto de entrada de bucle (ajuste de entrada de bucle)

1 Durante la reproducción de bucle, pulse el botón [IN/4BEAT (IN ADJUST)].

El botón [IN/4BEAT (IN ADJUST)] empieza a parpadear rápidamente y el botón [LOOP OUT (OUT ADJUST)] se apaga.

El tiempo de la entrada de bucle se visualiza en la pantalla de la unidad principal.

2 Pulse uno de los botones [SEARCH ◀◀, ▶▶].

El punto de entrada de bucle se puede ajustar en pasos de 0,5 cuadros.

- Es posible hacer la misma operación con el dial jog.
- El margen de ajuste del punto de entrada de bucle es de ± 30 cuadros.
- El punto de entrada de bucle no se puede poner en un punto más allá del punto de salida de bucle.

3 Pulse el botón [IN/4BEAT (IN ADJUST)].

La reproducción de bucle se reanuda.

- La reproducción normal de bucle también se reanuda si no se realiza ninguna operación durante más de 10 segundos.

Ajuste preciso del punto de salida de bucle (ajuste de salida de bucle)

1 Durante la reproducción de bucle, pulse el botón [LOOP OUT (OUT ADJUST)].

El botón [LOOP OUT (OUT ADJUST)] empieza a parpadear rápidamente y el botón [IN/4BEAT (IN ADJUST)] se apaga.

El tiempo de la salida de bucle se visualiza en la pantalla de la unidad principal.

2 Pulse uno de los botones [SEARCH ◀◀, ▶▶].

El punto de salida de bucle se puede ajustar en pasos de 0,5 cuadros.

- Es posible hacer la misma operación con el dial jog.
- El punto de salida de bucle no se puede poner en un punto anterior al punto de entrada de bucle.

3 Pulse el botón [LOOP OUT (OUT ADJUST)].

La reproducción de bucle se reanuda.

- La reproducción normal de bucle también se reanuda si no se realiza ninguna operación durante más de 10 segundos.

Cancelación de la reproducción de bucle (Salida de bucle)

Durante la reproducción de bucle, pulse el botón [RELOOP/EXIT].

La reproducción continúa más allá del punto de salida de bucle sin volver al punto de entrada de bucle.

Vuelva a la reproducción de bucle (Rebucle)

Después de cancelar la reproducción de bucle, pulse [RELOOP/EXIT] durante la reproducción.

La reproducción vuelve al punto de entrada de bucle previamente establecido, y la reproducción de bucle se reanuda.

Configuración automática de bucles (Bucle de 4 ritmos)

Durante la reproducción, pulse el botón [IN/4BEAT (IN ADJUST)] durante más de 1 segundo.

Un bucle de 4 ritmos que empieza desde el punto en que se pulsa el botón se establece automáticamente según el BPM de la pista que se reproduce actualmente, y el bucle empieza a reproducirse.

- Si los BPM de la pista no se pueden detectar, los BPM se ajustan a 130.

Corte de bucles (Corte de bucle)

Durante la reproducción de bucle, pulse el botón [CUE/LOOPCALL ◀ (LOOP 1/2X)].

El tiempo de reproducción de bucle se reduce la mitad cada vez que se pulsa el botón.

Extensión de bucles (duplicación de bucle)

Durante la reproducción de bucle, pulse el botón [CUE/LOOPCALL ▶ (LOOP 2X)].

La duración del bucle se duplica cada vez que se pulsa el botón.

Ajuste automático de bucle basado en el tempo de la pista (Bucle de pulsación automático)

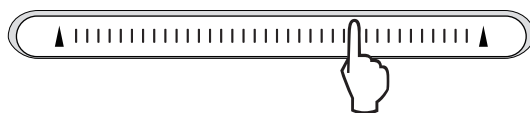
Se establece un bucle con el número especificado de compases y empieza la reproducción de bucle.

1 Durante la reproducción, pulse el botón [LOOP MODE].

La pantalla de selección del número de tiempos de compás aparece en la pantalla de la unidad principal.

- La pantalla de selección de tiempos de compás también se visualiza cuando se establecen bucles y cuando se activa la función slip.

2 Toque la barra [NEEDLE SEARCH] en la posición correspondiente al número de tiempos de compás que quiera establecer.



El marcador de debajo del número de tiempos de compás en la posición tocada se enciende en rojo, y empieza la reproducción de bucle con el número de tiempos de compás seleccionado.

3 Pulse el botón [LOOP MODE].

La pantalla de selección de números de tiempos de compás se apaga.

- Si se pulsa de nuevo el botón [LOOP MODE] mientras se visualiza la pantalla de selección de números de tiempos de compás, ésta pantalla se apaga.
- La pantalla de selección de tiempos de compás también se apaga cuando se carga una pista.
- Cuando se reproduce una pista que no ha sido analizada, el bucle se establece según los BPM de la pista.
- Si los BPM de la pista no se pueden detectar, los BPM se ajustan a 130.

Uso de bucles activos

1 Conecte un aparato de almacenamiento (SD, USB) a esta unidad.

2 Cargue una pista para la que se ha establecido un bucle activo con el rekordbox.

Se puede establecer como bucle activo un bucle guardado en el rekordbox.

Los puntos de bucles activos se indica en la visualización de forma de onda como se muestra abajo.



Cuando se alcanza el punto establecido, el bucle se establece automáticamente y empieza la reproducción de bucle.

Bucles de emergencia

Con esta unidad se establece automáticamente un bucle de 4 tiempos de compás para impedir que el sonido sea interrumpido si ya no puede continuar reproduciéndose una pista.

- La reproducción DJ se limita durante el uso de bucles de emergencia. Para cancelar los bucles de emergencia, cargue la pista siguiente.

Configuración de hot cue

Cuando se establece un hot cue, ese punto se puede llamar y reproducirse instantáneamente. Se puede establecer un máximo de 3 hot cues por pista de música.

- Cuando está activada la función de cuantización, puede que haya un ligero retraso en la operación de esta función para sincronizar el tiempo de compás.

1 Conecte un aparato de almacenamiento (SD, USB) a esta unidad.

2 Pulse el botón [HOT CUE] (REC/CALL).

El modo cambia al modo de grabación de hot cue. Los botones [HOT CUE] (A, B y C) se encienden en rojo.

3 Durante la reproducción o el modo de pausa, pulse [HOT CUE] (A, B o C) en la posición donde quiera establecer el hot cue.

El punto en que se pulsó el botón se establece como hot cue, y los botones [HOT CUE] (A, B, C y REC/CALL) parpadean.

- Durante la reproducción de bucle, el bucle se registra como un hot cue. El sentido de reproducción no se graba para hot cues. Mientras se está grabando el hot cue no es posible grabar otros hot cues, poner los puntos cue, explorar en el sentido de avance o retroceso o hacer scratch.
- Cuando un aparato de almacenamiento (SD, USB) está conectado a esta unidad, la información de punto se guarda automáticamente en él.
- Cuando se establece un hot cue durante la reproducción scratch, ésta se para temporalmente.

Reproducción de hot cues

1 Pulse el botón [HOT CUE] (REC/CALL).

El modo de reproducción hot cue se establece.

Color de botón cuando está encendido	Contenido grabado como hot cue
Verde	Punto cue
Naranja	Bucle
Apagado	No se graba nada.

2 Durante la reproducción o en el modo de pausa, pulse [HOT CUE] (A, B o C).

Se llama al hot cue grabado en ese botón y empieza la reproducción.

- La información de reproducción de bucle grabada en los botones [HOT CUE] es diferente de la información de reproducción de bucle establecida con los botones [IN/4BEAT (IN ADJUST)] o [LOOP OUT (OUT ADJUST)].
- Después de llamar a un bucle guardado en un botón [HOT CUE], la reproducción de bucle se puede cancelar usando el botón [RELOOP/EXIT] y los puntos de entrada y salida de bucle se pueden ajustar con precisión usando los botones [LOOP IN (IN ADJUST)] y [LOOP OUT (OUT ADJUST)]. El ajuste cambia directamente la información guardada en el botón [HOT CUE] (A, B o C).

Llamada a hot cues

❖ Procedimiento para llamar a hot cues (para discos)

Para llamar a hot cues usando aparatos de almacenamiento (SD, USB), los hot cues del disco deberán guardarse primero usando el aparato de almacenamiento (SD, USB).

1 Conecte el aparato de almacenamiento (SD, USB) en el que están guardados los hot cues del disco.

2 Cargue un disco en esta unidad.

La unidad cambia al modo de llamada a hot cue, y los botones [HOT CUE] (A, B y C) que tienen grabados hot cues parpadean.

3 Pulse el botón [HOT CUE] (A, B o C) a cuyo hot cue quiera llamar.

Se llama al hot cue, y el botón [HOT CUE] (A, B, C) se enciende en verde o naranja.

- Si no quiere llamar a un hot cue, pulse el botón [HOT CUE] (REC/CALL) sin pulsar uno de los botones [HOT CUE] (A, B o C). Los botones cuyos hot cues no fueron llamados se apagan.
- Cuando se reproduzcan pistas grabadas en otros medios que no sean discos, no se podrá llamar a los hot cues a pesar de que un disco en el que se han grabado hot cues se encuentre cargado en esta unidad.
- Si el modo de llamada a hot cue se cancela por error, desconecte el aparato de almacenamiento (SD, USB) y luego vuelva a conectarlo.

❖ Procedimiento de llamada (aparato de almacenamiento (SD, USB))

1 Conecte un aparato de almacenamiento (SD, USB) a esta unidad.

2 Cargue la pista a cuyo hot cue quiera llamar.

3 Pulse el botón [HOT CUE] (REC/CALL) durante más de 1 segundo.

La unidad cambia al modo de llamada a hot cue y los botones HOT CUE (A, B y C) que tienen grabados hot cues parpadean.

4 Pulse el botón [HOT CUE] (A, B o C) a cuyo hot cue quiera llamar.

Se llama al hot cue, y el botón [HOT CUE] (A, B, C) se enciende en verde o naranja.

- Si no quiere llamar a un hot cue, pulse el botón [HOT CUE] (REC/CALL) sin pulsar uno de los botones [HOT CUE] (A, B o C). Los botones cuyos hot cues no fueron llamados se apagan.
- Si el modo de llamada a hot cue se cancela por error, pulse de nuevo el botón [HOT CUE REC/CALL] durante más de 1 segundo.
- El rekordbox se puede preajustar para que los hot cues sean llamados automáticamente cuando se cargan pistas.



- El icono "H" se visualiza en la lista de pistas para las pistas que tienen establecida la carga de hot cue automático.

❖ Cancelación del modo de llamada a hot cue

Haga una de las operaciones de abajo para cancelar el modo de llamada a hot cue.

Cuando las pistas han sido cargadas desde un disco, el modo de llamada a hot cue no se cancela aunque se cambie la pista que está siendo reproducida.

1 Llamada a los hot cues A, B y C.

2 Pulse el botón [HOT CUE] (REC/CALL).

3 Cambie la pista que va a reproducirse en el aparato de almacenamiento (SD, USB).

Para guardar puntos cue o puntos de bucle

1 Conecte un aparato de almacenamiento (SD, USB) a esta unidad.

2 Establezca el punto de cue o el punto de bucle.

3 Pulse el botón [MEMORY].



[MEMORY] o [MEMORY] se visualiza durante varios segundos en la pantalla de la unidad principal, y la información de puntos se guarda en el aparato de almacenamiento (SD, USB).

Los puntos cue y de bucle guardados se indican [▼] en la parte superior de la visualización de forma de onda.



- Cuando está reproduciéndose una pista grabada en un disco, si están conectados una tarjeta de memoria SD y un aparato USB, la información de punto se guarda con prioridad para la tarjeta de memoria SD.
El aparato de almacenamiento se puede seleccionar usando el botón [MENU]. Los aparatos conectados a otros reproductores DJ conectados por PRO DJ LINK también se pueden seleccionar.
- Para guardar los puntos de bucle, pulse el botón [MEMORY] durante la reproducción de bucle. Los puntos de bucle guardados se muestran en la visualización de la dirección de reproducción.

Llamada a puntos cue o de bucle guardados

1 Conecte un aparato de almacenamiento (SD, USB) a esta unidad.

2 Cargue la pista a cuyo cue o puntos de bucle quiera llamar.

Los puntos cue y de bucle guardados se indican [▼] en la parte superior de la visualización de forma de onda.

3 Pulse el botón [CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X)] o [CUE/LOOP CALL ▶(LOOP 2X)].

Pulse [CUE/LOOPCALL◀(LOOP 1/2X)] para llamar a un punto anterior a la posición de reproducción actual y [CUE/LOOPCALL▶(LOOP 2X)] para llamar a un punto posterior a la posición de reproducción actual. La pista va al punto llamado y hace una pausa.

- Cuando están guardados múltiples puntos, cada vez que se pulsa el botón se llama a un punto diferente.
- A los bucles establecidos como activos también se los puede llamar como bucles guardados.

4 Pulse el botón [PLAY/PAUSE ▶/II].

La reproducción normal o de bucle empieza desde el punto que fue llamado.

Eliminación de puntos cue o puntos de bucle guardados

Eliminación de puntos individualmente

1 Conecte un aparato de almacenamiento (SD, USB) a esta unidad.

2 Cargue la pista que tiene el punto cue o los puntos de bucle quiera eliminar.

Los puntos cue y de bucle guardados se indican [▼] en la parte superior de la visualización de forma de onda.

3 Pulse el botón [CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X)] o [CUE/LOOP CALL ▶(LOOP 2X)] para llamar al punto que quiere borrar.

La pista va al punto llamado y hace una pausa.

- Cuando están guardados múltiples puntos, cada vez que se pulsa el botón se llama a un punto diferente.

4 Pulse el botón [DELETE].



[DELETE] o [DELETE] se visualiza en la pantalla de la unidad principal y la información del punto seleccionado se elimina.

- Cuando se elimina un bucle guardado establecido como bucle activo, el bucle activo se elimina.

Eliminación de puntos en unidades de discos

1 Cargue un disco en esta unidad.

Cuando se cargan pistas de otro medio que no es un disco, cargue cualquier pista desde el disco.

2 Conecte un aparato de almacenamiento (SD, USB) a esta unidad.

El cue o punto de entrada de bucle se visualiza en la pantalla de dirección de reproducción con una marca.

3 Pulse el botón [DELETE] durante más de 5 segundos.

[DISC CUE/LOOP DATA-DELETE? PUSH MEMORY] aparece en la pantalla de la unidad principal.

4 Pulse el botón [MEMORY].

Todos los puntos cue y de bucle para el disco actualmente cargado en esta unidad se eliminan.

- El modo de eliminación se cancela si se pulsa cualquier otro botón que no sea [MEMORY].

Eliminación de la información de todos los discos guardados en un aparato de almacenamiento (SD, USB)

Conecte a esta unidad el aparato de almacenamiento (SD, USB) en el que está guardada la información del disco.

1 Cuando no hay un disco cargado en esta unidad, pulse el botón [DELETE] durante más de 5 segundos.

[DISC CUE/LOOP DATA-DELETE ALL? PUSH MEMORY] aparece en la pantalla de la unidad principal.

2 Pulse el botón [MEMORY].

Toda la información de discos guardada en el aparato de almacenamiento (SD, USB) se elimina.

- El modo de eliminación se cancela si se pulsa cualquier otro botón que no sea [MEMORY].

Para poner el punto cue para el cue automático

El punto cue que va a ponerse como cue automático se puede seleccionar usando uno de los métodos de abajo.

Para poner el punto cue mediante el nivel de presión acústica identificado con una sección en silencio (8 niveles)

-36 dB, -42 dB, -48 dB, -54 dB, -60 dB, -66 dB, -72 dB y -78 dB

Puesta automática de cues guardados como puntos cue MEMORY

El punto cue guardado más próximo al comienzo de la pista se establece como punto cue para el cue automático.

- Cuando se establece [MEMORY], [A. CUE] se enciende en blanco en la pantalla de la unidad principal.

El ajuste del punto cue para cue automático se puede cambiar usando uno de los métodos de abajo.

Uso del botón [MENU (UTILITY)]

1 Pulse el botón [MENU/UTILITY] durante más de 1 segundos.

Se visualiza la pantalla [UTILITY].

2 Gire el selector giratorio y luego púlselo.

Seleccione [AUTO CUE LEVEL].

3 Gire el selector giratorio y luego púlselo.

Seleccione el nivel de presión acústica o [MEMORY].

Uso del botón [TIME MODE (AUTO CUE)]

1 Pulse el botón [TIME MODE/AUTO CUE] durante más de 5 segundos.

El valor actualmente establecido se visualiza en la pantalla de la unidad principal.

2 Pulse el botón [CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X)] o [CUE/LOOP CALL ▶(LOOP 2X)].

Seleccione el nivel de presión acústica o [MEMORY].

Uso del modo slip

Cuando se activa el modo slip, la reproducción normal con el ritmo original continúa en el fondo durante los modos de pausa (modo de vinilo), reproducción scratch, reproducción de bucle, reproducción de hot cue y reproducción en retroceso. Cuando se cancela el modo slip, la reproducción normal se reanuda desde el punto alcanzado mientras el modo slip estaba activado.

- Cuando está activada la función de cuantización, puede que haya un ligero retraso en la operación de esta función para sincronizar el tiempo de compás.
(Solo bucle de tiempo de compás de slip, inversión de slip y hot cue de slip)

Visualización de la posición que se reproduce en el fondo



- En el modo slip, la posición de reproducción actual se indica mediante una línea amarilla en la visualización de forma de onda de la pantalla de la unidad principal (forma de onda general o ampliada). La posición de reproducción en el fondo se indica mediante una línea blanca en la visualización de forma de onda de la pantalla de la unidad principal (forma de onda general).
- También se visualiza en la visualización de reproducción de slip del dial jog.

Pausa de slip

1 Pulse el botón [JOG MODE].

Ponga el modo de jog en VINYL.

2 Pulse el botón [SLIP].

El modo cambia al modo de deslizamiento.

3 Durante la reproducción, pulse el botón [PLAY/PAUSE ▶/II].

La reproducción normal continúa en el fondo incluso durante el modo de pausa.

El botón [SLIP] parpadea en compás con la reproducción de sonido en el fondo.

4 Pulse el botón [PLAY/PAUSE ▶/II] para cancelar el modo de pausa.

La reproducción normal del sonido que se reproducía en el fondo se reanuda.

Scratching de slip

1 Pulse el botón [JOG MODE].

Ponga el modo de jog en VINYL.

2 Pulse el botón [SLIP].

El modo cambia al modo de deslizamiento.

3 Durante la reproducción, pulse la parte superior del dial jog.

El modo de reproducción scratch se establece.

La reproducción normal continúa en el fondo incluso durante el scratching.

El botón [SLIP] parpadea en compás con la reproducción de sonido en el fondo.

4 Retire su mano de la parte superior del dial jog.

La reproducción normal del sonido que se reproducía en el fondo se reanuda.

Bucle de deslizamiento

1 Pulse el botón [SLIP].

El modo cambia al modo de deslizamiento.

2 Pulse el botón [IN/4BEAT (IN ADJUST)], y luego pulse el botón [LOOP OUT (OUT ADJUST)].

La reproducción de bucle empieza.

La reproducción normal continúa en el fondo incluso durante la reproducción de bucle.

El botón [SLIP] parpadea en compás con la reproducción de sonido en el fondo.

- No se pueden establecer bucles de 8 segundos.
- Cuando se pulsa el botón [IN/4BEAT (IN ADJUST)] durante más de 1 segundos y se establece un bucle se realiza la misma operación.

3 Pulse el botón [RELOOP/EXIT].

El bucle se cancela, y la reproducción normal del sonido que se reproducía en el fondo se reanuda.

Bucle de tiempo de compás de slip

1 Pulse el botón [SLIP].

El modo cambia al modo de deslizamiento.

2 Pulse y mantenga pulsado el tiempo de compás seleccionado en la barra [NEEDLE SEARCH].

El bucle se establece automáticamente y empieza la reproducción de bucle.

La reproducción normal continúa en el fondo incluso durante la reproducción de bucle.

El botón [SLIP] parpadea en compás con la reproducción de sonido en el fondo.

- La pantalla de selección de tiempo de compás se visualiza cuando se activa el modo slip.
- También se puede seleccionar un tiempo de compás diferente deslizando su dedo por la barra [NEEDLE SEARCH] sin levantarlo de ella.

3 Retire su dedo de la barra [NEEDLE SEARCH].

La reproducción normal del sonido que se reproducía en el fondo se reanuda.

4 Pulse el botón [RELOOP/EXIT].

El último bucle que fue establecido se reproduce y se establece del modo de bucle de slip.

- Si el bucle de tiempo de compás de slip se cancela después de seleccionar un tiempo de compás diferente sin levantar su dedo de la barra [NEEDLE SEARCH], el bucle llamado con el botón [RELOOP/EXIT] será el bucle que fue establecido primero (durante la reproducción).

Retroceso de deslizamiento

1 Pulse el botón [SLIP].

El modo cambia al modo de deslizamiento.

2 Durante la reproducción, mueva la palanca [DIRECTION FWD REV] al lado REV.

El indicador [REV] se enciende y la pista se reproduce en retroceso.

La reproducción normal continúa en el fondo incluso durante la reproducción en retroceso.

El botón [SLIP] parpadea en compás con la reproducción de sonido en el fondo.

- En la posición de 8 tiempos de compás pasada la posición en la que la palanca [DIRECTION FWD REV] fue movida al lado REV, el modo de inversión de deslizamiento se cancela automáticamente, la reproducción normal del sonido que se reproduce en el fondo se reanuda y el indicador [REV] parpadea.
- Si la palanca [DIRECTION FWD REV] se mueve al lado FWD antes de reproducirse 8 tiempos de compás, el modo de reproducción en retroceso de slip se cancela y la reproducción normal del sonido que se reproducía en el fondo se reanuda.

Slip hot cue

1 Pulse el botón [SLIP].

El modo cambia al modo de deslizamiento.

2 Pulse y mantenga pulsado un botón [HOT CUE] (A, B, C, REC/CALL).

Hot cues se inicia.

La reproducción normal continúa en el fondo mientras se pulsa el botón [HOT CUE] (A, B, C, REC/CALL).

El botón [SLIP] parpadea en compás con la reproducción de sonido en el fondo.

- En el punto de 4 tiempos de compás después de empezar hot cue, el modo de hot cue de slip se cancela automáticamente y la reproducción del sonido que se reproducía en el fondo se reanuda.

3 Suelte el botón [HOT CUE] (A, B, C, REC/CALL).

Cuando se suelta el botón [HOT CUE] (A, B, C, REC/CALL) antes de haberse reproducido 4 tiempos de compás desde que empezó hot cue, la reproducción normal del sonido que se reproducía en el fondo se reanuda.

Cancelación del modo slip

Pulse el botón [SLIP].

El modo slip se cancela.

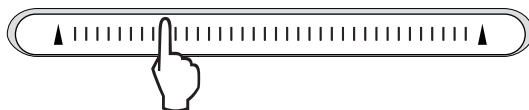
- El modo slip también se cancela cuando se carga una pista.

Reproducción desde el punto tocado en la barra [NEEDLE SEARCH]

Toque la barra [NEEDLE SEARCH] con un dedo para reproducir fácilmente el sonido de la posición en la que se pulsa la barra. Mueva su dedo mientras toca la barra para ir rápidamente a la posición deseada. La barra [NEEDLE SEARCH] sólo se puede utilizar en los casos siguientes:

- En el modo de pausa
- Mientras se pulsa el dial job con el modo jog establecido en VINYL

En el modo de pausa, toque la barra [NEEDLE SEARCH].



La posición de reproducción actual en la visualización de dirección de reproducción va al punto directamente encima de la posición que fue tocada.

- La posición de reproducción se puede medir deslizando su dedo a lo largo de la barra. Note que la visualización de dirección de reproducción puede no visualizarse bien si su dedo se mueve rápidamente.

Uso de la función de sincronización de tiempo de compás

Cuando se activa la sincronización de tiempo de compás, el BPM y la posición de tiempo de compás de las pistas reproducidas en esta unidad se pueden sincronizar automáticamente con el reproductor DJ conectado por PRO DJ LINK que está establecido como unidad maestra de sincronización.

- La función de sincronización de tiempo de compás no funciona para pistas que no han sido analizadas con el rekordbox.

1 Pulse el botón [BEAT SYNC MASTER] en el reproductor DJ que usted quiere establecer como unidad maestra de sincronización.

Elija el reproductor DJ que quiere que sea la unidad maestra de sincronización.

Cuando la función de sincronización de tiempo de compás está activada, la visualización de BPM en el reproductor DJ establecido como unidad maestra de sincronización cambia a color naranja.

- rekordbox solo se puede ajustar como la unidad maestra de sincronización.
 - ➔ Para instrucciones sobre el ajuste del rekordbox como unidad maestra de sincronización, vea el manual de instrucciones del rekordbox (Mac/Windows).

2 Pulse el botón [BEAT SYNC].

El BPM y la posición de tiempo de compás en la pista que está reproduciéndose se sincronizan con la unidad maestra de sincronización.

- Durante la sincronización, el control de tempo con la barra deslizante de tempo se desactiva y la visualización de velocidad de reproducción cambia a la visualización de BPM de la posición de la barra deslizante de tempo visualizada en gris.

Cambio del reproductor DJ establecido como unidad maestra de sincronización

La unidad maestra de sincronización se puede cambiar a otro reproductor DJ conectado por PRO DJ LINK como se describe más abajo.

- Cambie o haga un pausa en la pista del reproductor DJ establecido como unidad maestra de sincronización.
- Pulse el botón **[BEAT SYNC MASTER]** en el reproductor DJ establecido como unidad maestra de sincronización.
- Pulse el botón **[BEAT SYNC MASTER]** en un reproductor DJ que no sea el establecido como la unidad maestra de sincronización.

Cancelación de la sincronización

Pulse el botón **[BEAT SYNC]**.

- Si el tempo de reproducción sincronizada (BPM) y el tempo de posición de la barra deslizante (BPM) no concuerdan, el tempo de reproducción sincronizada se mantiene y el control de tempo con la barra deslizante de tempo permanece desactivado. La operación normal se restaura cuando la posición de la barra deslizante de tempo se mueve a la posición de tempo de reproducción sincronizada.

Funcionamiento del CDJ-2000NXS en combinación con otros aparatos

Cuando conecta con un mezclador DJ de Pioneer mediante cable LAN, las operaciones tales como el inicio de reproducción en esta unidad se pueden controlar con el fader del mezclador DJ.

- Conecte de antemano esta unidad y el mezclador DJ de Pioneer. Para conocer instrucciones de conexión, vea *Conexiones* en la página 12.
- Para conocer detalles de los ajustes de números de reproductores, vea *PRO DJ LINK* en la página 3.
- Consulte también la descripción de la función de inicio del fader incluida en el manual de instrucciones del mezclador DJ de Pioneer.

Inicio de reproducción usando un fader de mezclador DJ (Inicio de fader)

1 Conecte esta unidad con el mezclador DJ de Pioneer usando un cable LAN.

Para conocer instrucciones de conexión, vea *Estilo básico* en la página 12.

- Si el mezclador DJ de Pioneer no tiene un puerto LAN, conecte un cable con miniclavija (Ø 3,5 mm) al terminal CONTROL.

2 Active la función de inicio del fader del mezclador DJ.

3 Ponga cues en esta unidad.

4 Mueva el fader de canales o el fader de cruce del mezclador DJ.

El modo de pausa de la unidad se cancela y la pista se reproduce instantáneamente.

- Cuando el fader de canales o de cruce se vuelve a poner en su posición original, los cues de reproducción vuelven al punto cue y se establece el modo de pausa (Retroceso de cue).

Reproducción con relevo en dos reproductores DJ

1 Conecte esta unidad y un mezclador DJ.

Para conocer instrucciones de conexión, vea *Conexiones para la reproducción con relevo* en la página 15.

2 Ponga el fader de cruce del mezclador DJ en la posición central.

3 Active cue automático en ambos reproductores DJ.

Los indicadores de cue automático del reproductor DJ se encienden.

4 Inicie la reproducción en esta unidad.

La primera pista de esta unidad se reproduce, y una vez que termina la reproducción, empieza a reproducirse automáticamente en el otro reproductor DJ. Esta unidad avanza al principio de la pista siguiente y hace una pausa. Esta operación se repite para la reproducción con retroceso entre dos reproductores DJ.

- La reproducción con relevo puede no ser posible si los dos reproductores DJ no están conectados al mismo mezclador DJ.
- Si se desconecta la alimentación de un DJ durante la reproducción, ésta puede que empiece en el otro reproductor DJ.

Examen de pistas

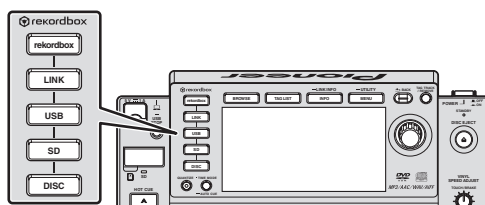
Los diversos aparatos y la librería del rekordbox en el ordenador conectado se pueden examinar para visualizar una lista de las pistas.

- Cuando se examina un aparato de almacenamiento (SD, USB) en el que no hay información de librería del rekordbox guardada, las carpetas y las pistas (archivos de música) se enumeran en una estructura de capas.

Cambio de la pantalla de examen

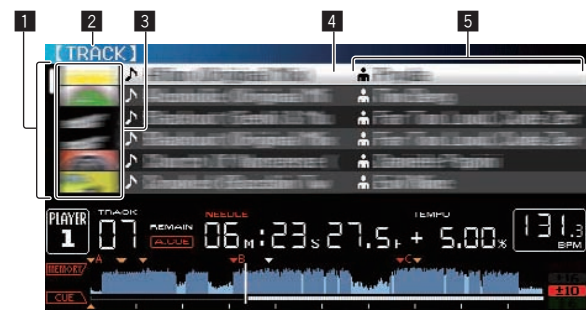
Pulse el botón de aparato correspondiente al aparato que quiera visualizar.

Cuando se pulsa un botón, el contenido de la fuente correspondiente se visualiza en una lista.



- Botón **[DISC]**: Visualiza el contenido del disco insertado.
- Botón **[SD]**: Visualiza el contenido de la tarjeta de memoria SD insertada.
- Botón **[USB]**: Visualiza el contenido del aparato USB o portátil conectado.
- Botón **[LINK]**: Visualiza el contenido del aparato de almacenamiento (SD, USB) o del aparato portátil en el que está instalada la rekordbox y que está conectado a otro reproductor DJ por PRO DJ LINK.
- Botón **[rekordbox]**: Visualiza el rekordbox conectado por PRO DJ LINK (LINK Export).
- Cuando se visualiza la pantalla de examen, el botón **[BROWSE]** se enciende.
- Cuando se pulsa el botón **[BROWSE]** mientras se visualiza la pantalla de examen, ésta se cierra y vuelve a ser la pantalla de reproducción normal. Cuando se pulsa de nuevo el botón **[BROWSE]**, la pantalla de examen anterior se abre.

❖ Descripción de la pantalla



1	Lista de contenido	El contenido del medio seleccionado se visualiza.
2	Nivel más alto	Visualiza el nombre de la carpeta superior o el medio del elemento visualizado. Parte del trabajo de arte registrado en el rekordbox se visualiza aquí. Cuando se pulsa el botón [INFO/LINK INFO], la foto de la envoltura se apaga y los nombres de las pistas se visualizan a lo largo del borde izquierdo.
3	Foto de fondo	Para las listas de listas de reproducción e historiales de reproducción se visualiza un número de serie. Si no hay librería del rekordbox, los nombres de las pistas se visualizan constantemente a lo largo del borde izquierdo.
4	Cursor	Gire el selector giratorio para mover el cursor arriba y abajo. Se pueden seleccionar las categorías visualizadas con el rekordbox.
5	Categorías establecidas por el usuario	Cuando se pulsa el botón [INFO/LINK INFO], los detalles de la pista seleccionada con el cursor se visualizan. Si no hay librería del rekordbox, los detalles de la pista seleccionada con el cursor se visualizan.

❖ Distinción del aparato que reproduce actualmente

El aparato que reproduce actualmente y el visualizado en la pantalla de examen se pueden distinguir según cómo se encienden sus botones.

- Encendido: Ese aparato está siendo examinado.
- Parpadeando: Hay pistas de ese aparato cargadas.

Operaciones básicas en la pantalla de examen

❖ Selección de elementos

1 Visualice la pantalla de examen.

- ⇒ Cambio de la pantalla de examen (pág.33)

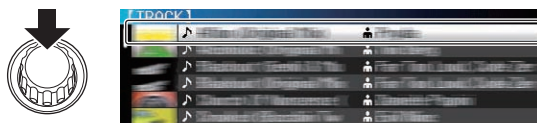
2 Gire el selector giratorio para seleccionar un elemento.



La función de salto se puede usar pulsando el selector giratorio más de 1 segundo.

- ⇒ Para conocer detalles de la función de salto, vea *Búsqueda usando la función de salto* en la página 35.

3 Pulse el selector giratorio para introducir el elemento.



Cuando haya una capa inferior, esa capa se abre. Cuando se visualiza un menú, etc., el elemento seleccionado se introduce.

Cuando el selector giratorio se pulsa mientras el cursor está en una pista, esa pista se carga en esta unidad.

❖ Retroceso a una capa más alta

Pulse el botón [BACK] mientras se visualiza la pantalla de examen.

La pantalla retrocede a la capa de arriba.

- Cuando el botón [BACK] se pulsa más de 1 segundo o cuando se pulsa el botón del medio que está siendo examinado, la visualización se mueve al nivel superior.
- Cuando se reproduce la librería rekordbox de un aparato de almacenamiento (SD, USB), de un ordenador o de un aparato portátil, la información de abajo podrá visualizarse pulsando el botón [BACK] en el nivel más alto.
 - Cuando no hay información de librería del rekordbox en el aparato de almacenamiento (SD, USB): El espacio libre y usado del aparato
 - Cuando hay información de librería del rekordbox en el aparato de almacenamiento (SD, USB): El espacio libre y usado del aparato, el número de pistas y listas de reproducción en la información de librería y la fecha cuando se modificaron por última vez
 - rekordbox en un ordenador o aparato portátil: El número de pistas y listas de reproducción en la información de librería

Otras operaciones de examen

Reordenación de pistas (Menú Sort)

Durante el examen, el menú de clasificación se puede usar para cambiar el orden de las pistas.

- Esta función sólo sirve en los casos siguientes:
 - Cuando se examina la librería del rekordbox en un ordenador o aparato portátil
 - Mientras se examina la librería del rekordbox en un aparato de almacenamiento (SD, USB)

1 Visualiza la librería del rekordbox.

- ⇒ Reproducción de aparatos de almacenamiento (SD, USB) de otros reproductores y aparatos portátiles en los que está instalada la rekordbox (pág.24)
- ⇒ Reproducción de la librería del rekordbox de un ordenador o aparato portátil (pág.24)

2 Cuando se visualiza una lista de las pistas, pulse el botón [MENU/UTILITY].

El menú de clasificación aparece en la pantalla.

3 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir el elemento de clasificación.

Las pistas de la lista se clasifican según el elemento seleccionado.

- Los elementos de clasificación visualizados en el menú de clasificación se pueden cambiar en los ajustes del rekordbox. Para las librerías del rekordbox en aparatos de almacenamiento (SD, USB), los ajustes se reflejan después de ser cambiados y luego reexportados.

Búsqueda de pistas

- Esta función sólo sirve en los casos siguientes:

- Cuando se examina la librería del rekordbox en un ordenador o aparato portátil
- Mientras se examina la librería del rekordbox en un aparato de almacenamiento (SD, USB)

❖ Búsqueda usando la categoría [SEARCH]

En el modo de examen de librería, las pistas se pueden buscar para usar la categoría [SEARCH].

1 Visualiza la librería del rekordbox.

- ➔ Reproducción de aparatos de almacenamiento (SD, USB) de otros reproductores y aparatos portátiles en los que está instalada la rekordbox (pág.24)
- ➔ Reproducción de la librería del rekordbox de un ordenador o aparato portátil (pág.24)

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir la categoría [SEARCH].

Aparece un carácter en la parte inferior de la pantalla de la unidad principal.

3 Use la barra [NEEDLE SEARCH] para introducir un carácter.

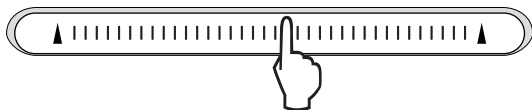
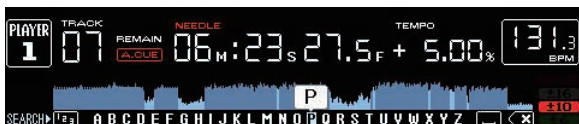
Sólo se visualizan las pistas que incluyen el carácter que usted ha introducido.

- ➔ Introducción de caracteres usando la barra [NEEDLE SEARCH] (pág.35)
- Cuando se introducen más caracteres sólo se visualizan las pistas que incluyen la serie de caracteres que usted ha introducido.
- Cuando se pulsa el botón [BACK], la pantalla de selección de categoría reaparece.

❖ Introducción de caracteres usando la barra [NEEDLE SEARCH]

Para varias funciones de esta unidad, esta barra se usa para introducir caracteres.


1 Toque la barra [NEEDLE SEARCH].



El carácter directamente encima de la posición tocada se amplía.

2 Retire su dedo de la barra [NEEDLE SEARCH].

El carácter ampliado se introduce.

- Para introducir más caracteres ahora, repita el procedimiento de arriba.
- Las letras que se pueden introducir son las letras A a Z, los números 0 a 9 y ciertos símbolos. Los caracteres que se pueden introducir cambian cuando se pulsa justo debajo de [ABC] o [123].
- Cuando se introduce  se elimina un carácter solamente. Si lo introduce de nuevo, los caracteres se eliminan consecutivamente.

Búsqueda usando la clave de la pista de reproducción actual

Cuando se visualiza la categoría KEY, el icono de clave cambia a color azul para las pistas cuyas claves concuerdan bien con la clave de la pista que se reproduce actualmente.

Búsqueda usando la función de salto

La función de salto se puede usar para ir instantáneamente a la pista, categoría o carpeta que quiera reproducir.

La función de salto incluye los dos modos siguientes.

- Salto de letras: Use esto cuando ordene o clasifique las pistas en orden alfabético.
- Salto de páginas: Use esto cuando las pistas no estén en orden alfabético o no estén clasificadas.

❖ En el modo de salto de letras

1 Visualice una lista clasificada en orden alfabético.

Visualice una lista que esté clasificada en orden alfabético, tal como la librería del rekordbox, la lista de pistas del aparato de almacenamiento (SD, USB), etc.

2 Pulse el selector giratorio durante un mínimo de 1 segundo.

Cambie al modo de salto de letras. La primera letra de la pista o categoría seleccionada con el cursor se amplía.

3 Gire el selector giratorio para seleccionar el carácter o símbolo.

El cursor se mueve a las pistas o categorías que empiezan con el carácter o símbolo seleccionado.

- Si no hay pistas ni categorías que empiezan con el carácter seleccionado en la lista, el cursor no se mueve. Los caracteres visualizados en el modo de salto de letra son las letras A a Z, los números 0 a 9 y ciertos símbolos.

❖ En el modo de salto de página

1 Visualice una lista no clasificada en orden alfabético.

Visualice una lista que no esté clasificada en orden alfabético, tal como las pistas de un CD de música, las carpetas de un aparato de almacenamiento (SD, USB), un disco, etc.

2 Pulse el selector giratorio durante un mínimo de 1 segundo.

El modo cambia al modo de salto de página.

3 Gire el selector giratorio para seleccionar la página.

La visualización se mueve a la página seleccionada.

❖ Uso de la función de salto de información

Las categorías a las que pertenecen las pistas se pueden visualizar seleccionando los elementos visualizados en detalle. Esta función es conveniente para buscar pistas del mismo género que el de la pista cargada, pistas con BPM similar, etc.

1 Cargue una pista.

2 En la pantalla de reproducción normal, pulse el botón [INFO].

Los detalles de la pista se visualizan.

- Para conocer detalles, vea *Visualización de detalles de la pista cargada actualmente* en la página 38.

3 Seleccione e introduzca el elemento.

La pantalla cambia a la pantalla de examen y la categoría para el elemento seleccionado se visualiza.

- Para cerrar la pantalla de examen, pulse el botón [BROWSE].
- Puede que no sea posible, por ejemplo, seleccionar elementos para los que no se visualiza nada en la pantalla de examen, elementos para los que solo se visualizan iconos en detalle, etc.
- Cuando se selecciona una pista, se visualiza la pantalla de examen visualizada directamente antes de ser cargada la pista.
- Para las pistas de discos y aparatos de almacenamiento (SD, USB) que no contienen librerías de rekordbox, solo se pueden seleccionar los elementos de las pistas.

Uso de bancos de hot cue

Los bancos de hot cues que han sido establecidos de antemano con el rekordbox se pueden cargar como un juego en los botones [HOT CUE] de esta unidad (A, B y C).

1 Conecte a esta unidad el aparato de almacenamiento (SD, USB) en el que está guardados los bancos de hot cues.

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir la categoría [HOT CUE BANK] en la pantalla de examen.

Se visualiza una lista de bancos de hot cues.

3 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir el banco de hot cues que quiera llamar.

Los hot cues registrados en el banco de hot cues se visualizan en la pantalla.

- El cursor está fijado en banco de hot cues A, y no se puede mover con el selector giratorio ni con ningún otro botón.

4 Pulse el selector giratorio.

Los hot cues establecidos en los botones [HOT CUE] de esta unidad (A, B y C) se sobrescriben con los hot cues registrados en el banco de hot cues. Los botones [HOT CUE] (A, B y C) se encienden.

- Cuando un hot cue nuevo se almacena en uno de los botones [HOT CUE] de esta unidad (A, B o C) después de cargar el banco de hot cues, sobrescribiendo el hot cue del banco de hot cues, los otros dos hot cues registrados desde el banco de hot cues también se eliminan.
- Los bancos de hot cues no se pueden editar en esta unidad. Use el rekordbox para editarlos. Para conocer detalles, vea el manual de instrucciones del rekordbox (Mac/Windows).

Verificación del historial de reproducción (HISTORY)

El historial de reproducción de pistas se guarda y visualiza en la categoría [HISTORY] en la pantalla de examen.

- Las listas de reproducción se pueden crear de este historial de reproducción en [HISTORY] usando rekordbox. Para conocer detalles, vea el manual de instrucciones del rekordbox (Mac/Windows).

Almacenamiento del historial de reproducción

1 Conecte un aparato de almacenamiento (SD, USB) a esta unidad.

2 Reproduzca pistas.

Las pistas que han sido reproducidas durante 1 minuto aproximadamente se guardan en la lista de historiales de reproducción.

- Cuando un aparato de almacenamiento (SD, USB) se conecta a esta unidad por primera vez o cuando se reconecta, en el de almacenamiento (SD, USB) aparato se crea automáticamente una lista de historiales de reproducción nueva.
- Los nombres de las listas de historiales de reproducción se pueden preestablecer en [UTILITY].
 - ➔ *Puesta de nombres a listas de historiales de reproducción* (pág.40)
- Cuando la misma pista se reproduce dos o más veces consecutivamente, puede que ésta no se guarden en el historial.
- El máximo número de pistas que se puede guardar en una lista de historiales de reproducción es 999. Desde la pista 1.000 en adelante, las pistas más antiguas del historial de reproducción se eliminan para dejar sitio a las pistas nuevas. Se pueden crear hasta 999 listas de historiales de reproducción.
- Cuando se registran pistas en una lista de historiales de reproducción, sus nombres, etc., se visualizan en verde (indicando que han sido reproducidas).

- Las pistas de la categoría [PLAYLIST] se pueden cambiar a verde (reproducidas) usando el botón [MENU]. Cuando se cambian, las pistas se registran en la lista de historiales de reproducción.

Eliminación del historial de reproducción

1 Conecte un aparato de almacenamiento (SD, USB) a esta unidad.

2 Visualiza la librería del rekordbox.

- ➔ *Reproducción de aparatos de almacenamiento (SD, USB) de otros reproductores y aparatos portátiles en los que está instalada la rekordbox* (pág.24)
- ➔ *Reproducción de la librería del rekordbox de un ordenador o aparato portátil* (pág.24)

3 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir la categoría [HISTORY].

Se visualiza una lista de listas de historiales de reproducción.

4 Gire el selector giratorio y seleccione la lista de historiales de reproducción que va a eliminar.

5 Pulse el botón [MENU/UTILITY].

Se visualiza el menú de eliminación.

6 Gire el selector giratorio para seleccionar e introducir la gama que va a eliminar.

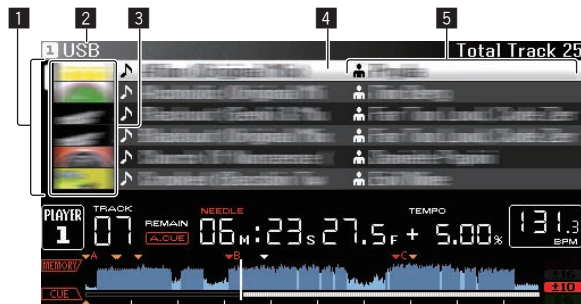
- [DELETE]: La lista de historiales de reproducción seleccionada actualmente se elimina.
- [ALL DELETE]: Todos las listas de historiales de reproducción se eliminan.
- Cuando las listas de historiales de reproducción de un aparato de almacenamiento (SD, USB) se importan al rekordbox como listas de reproducción, las listas de historiales de reproducción importadas se eliminan del aparato de almacenamiento (SD, USB).
- Para las pistas de la categoría [PLAYLIST], los nombres de las pistas se pueden cambiar de verde (reproducidas) a blanco (no reproducidas) usando el botón [MENU]. Cuando se hace este cambio, las pistas se eliminan de la lista de historiales de reproducción.

7 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [OK].

Edición de listas de fichas

Las pistas que van a reproducirse a continuación o las pistas seleccionadas según las situaciones del DJ se pueden marcar y coleccionar en listas. A la lista de pistas coleccionadas se le llama "lista de fichas". Estas listas de fichas se pueden compartir en tiempo real entre múltiples reproductores DJ conectados por PRO DJ LINK.

- Se pueden añadir hasta 100 pistas por aparato a la lista de fichas.
- Se crea una lista de fichas por aparato de almacenamiento (SD, USB). No es posible coleccionar pistas de diferentes aparatos de almacenamiento (SD, USB) en una lista de fichas.
- No es posible registrar la misma pista en la misma carpeta dos veces.



1 Lista de contenido

El contenido de la lista de fichas se visualiza aquí.

2 Nombre del medio	El nombre del medio en el que está grabada la pista se visualiza aquí.
3 Foto de fondo	Parte del trabajo de arte registrado en el rekordbox se visualiza aquí. Cuando se pulsa el botón [INFO/LINK INFO], la foto de la envoltura se apaga y los números de serie se visualizan.
4 Cursor	Gire el selector giratorio para mover el cursor arriba y abajo.
5 Categorías establecidas por el usuario	Se pueden seleccionar las categorías visualizadas con el rekordbox. Cuando se pulsa el botón [INFO/LINK INFO], los detalles de la pista seleccionada con el cursor se visualizan.

Adición de pistas a la lista de fichas

❖ Selección y adición de pistas

1 Cambie a la pantalla de examen y visualice la lista de pistas.

2 Ponga el cursor en la pista y pulse el botón [TAG TRACK/REMOVE].



aparece a la izquierda de la pista y esa pista se añade a la lista de fichas del aparato de almacenamiento (SD, USB).

- Usando el rekordbox se pueden grabar pistas de antemano en la lista de reproducción.
 - ➔ Para conocer detalles de esta operación, vea el manual de instrucciones del rekordbox (Mac/Windows).

❖ Adición de pistas cargadas

1 Cargue una pista.

2 En la pantalla de reproducción normal, pulse el botón [INFO].

3 Pulse el botón [TAG TRACK/REMOVE].

La pista cargada en esta unidad se añade a la lista de fichas.

- Las pistas se pueden añadir también a la lista de fichas pulsando el botón [TAG TRACK/REMOVE] en la pantalla de reproducción normal.

❖ Adición de categorías o carpetas completas

Todas las pistas de la categoría o carpeta seleccionada se pueden añadir a la lista de fichas.

1 Cambie a la pantalla de examen y seleccione una categoría o carpeta que tenga pistas directamente debajo de ella.

En la mitad derecha de la pantalla de visualización de información se visualiza una lista de las pistas.

2 Ponga el cursor en la categoría o carpeta, y luego pulse el botón [TAG TRACK/REMOVE].

El nombre de categoría o carpeta parpadea, y todas las pistas de esa categoría o carpeta se añaden a la lista de fichas.

- Cuando se añaden carpetas en el modo de examen de carpetas, las pistas para las cuales las fichas ID3, etc., no han sido cargadas una sola vez se registran usando el nombre de archivo y el nombre de pista. Los nombres de artistas no se registran.
- Después de haber añadido pistas a la lista de fichas, cuando las pistas registradas se visualizan en la lista de pistas de la pantalla de examen o se cargan en un reproductor y sus fichas ID3, etc. están cargadas, los nombres de archivos cambian a los nombres de pistas y los nombres de artistas también se registran.

❖ Adición de pistas de listas de reproducción

Todas las pistas de la lista de reproducción seleccionada se pueden añadir a la lista de fichas.

1 Cambie a la pantalla de examen y seleccione e introduzca la categoría [PLAYLIST].

En la mitad derecha de la pantalla de visualización de información se visualiza una lista de listas de reproducción y una lista de las pistas.

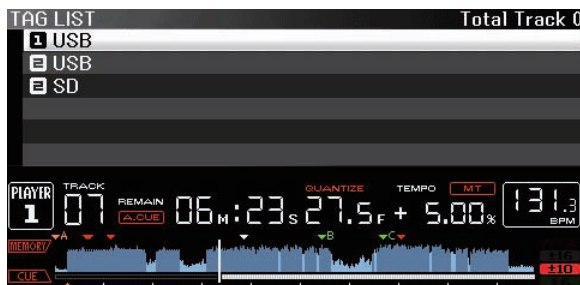
2 Ponga el cursor en la lista de reproducción y pulse el botón [TAG TRACK/REMOVE].

El nombre de la lista de reproducción parpadea, y todas las pistas de esa lista de reproducción se añaden a la lista de fichas.

Carga de pistas desde la lista de fichas

1 Pulse el botón [TAG LIST].

La lista de fichas se visualiza.



- Cuando se conectan múltiples aparatos de almacenamiento (SD, USB) al reproductor DJ, el número del reproductor al que ese aparato de almacenamiento (SD, USB) está conectado se visualiza en frente del nombre del aparato de almacenamiento (SD, USB).

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir el aparato de almacenamiento (SD, USB).

Cuando se selecciona un aparato de almacenamiento (SD, USB), la lista de fichas de ese aparato de almacenamiento (SD, USB) se visualiza.

3 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir la pista que quiere cargar.

La pista se carga y empieza la reproducción.

Eliminación de pistas de la lista de fichas

Las pistas se pueden quitar de la lista de fichas.

- Si una pista que ha sido añadida a la lista de fichas se elimina de la lista de fichas mientras se reproduce, la pista se reproducirá hasta el final y luego se establecerá el modo de parada. La pista siguiente no se reproduce.

❖ Para quitar una pista cada vez

1 Pulse el botón [TAG LIST].

La lista de fichas se visualiza.

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir el aparato de almacenamiento (SD, USB).

Cuando se selecciona un aparato de almacenamiento (SD, USB), la lista de fichas de ese aparato de almacenamiento (SD, USB) se visualiza.

3 Use el selector giratorio para poner el cursor en la pista que quiere quitar.

4 Pulse el botón [TAG TRACK/REMOVE] durante más de 1 segundos.

Las pistas se pueden quitar de las listas de fichas pulsando el botón [TAG TRACK/REMOVE] en las pantallas y en las situaciones descritas abajo.

- Cuando el cursor se pone en una pista registrada en la lista de fichas en la pantalla de examen
- Cuando la pantalla de reproducción normal o una pantalla de detalles de pistas se visualiza mientras una pista registrada en la lista de fichas está cargada

❖ Para quitar todas las pistas

1 Pulse el botón [TAG LIST].

La lista de fichas se visualiza.

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir el aparato de almacenamiento (SD, USB).

Cuando se selecciona un aparato de almacenamiento (SD, USB), la lista de fichas de ese aparato de almacenamiento (SD, USB) se visualiza.

3 Pulse el botón [MENU/UTILITY].

[LIST MENU] se visualiza.

4 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [TAGLIST MENU].

[TAGLIST MENU] se visualiza.

5 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [REMOVE ALL TRACKS].

6 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [OK].

Transformación de la lista de fichas en una lista de reproducción

Las pistas coleccionadas en listas de fichas se pueden convertir en listas de reproducción.

- Las listas de reproducción convertidas se visualizan como elementos en la categoría [PLAYLIST].

1 Pulse el botón [TAG LIST].

La lista de fichas se visualiza.

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir el aparato de almacenamiento (SD, USB).

Cuando se selecciona un aparato de almacenamiento (SD, USB), la lista de fichas de ese aparato de almacenamiento (SD, USB) se visualiza.

3 Pulse el botón [MENU/UTILITY].

[LIST MENU] se visualiza.

4 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [TAGLIST MENU].

[TAGLIST MENU] se visualiza.

5 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [CREATE PLAYLIST].

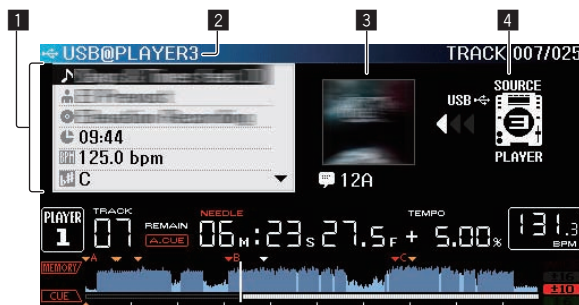
6 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [OK].

El contenido de la lista de fichas se convierte en una lista de reproducción con el nombre [TAG LIST XXX].

- Las listas de fichas no se pueden convertir en listas de reproducción cuando no hay información de librería del rekordbox guardada en el aparato de almacenamiento (SD, USB).
- Cuando las listas de fichas incluyen pistas que están siendo administradas con el rekordbox y pistas que no están siendo administradas con el rekordbox, sólo las pistas que están siendo administradas con el rekordbox se convierten en listas de reproducción.

Visualización de detalles de la pista cargada actualmente

Los detalles de la pista cargada actualmente se pueden verificar.



1 Detalles de las pistas	Los detalles de las pistas cargadas en el reproductor DJ se visualizan aquí.
2 Número del medio/reproductor	El lugar donde se guarda la información de las pistas se visualiza aquí.
3 Foto de fondo y comentario	La foto de fondo y el comentario acerca de la pista cargada en el reproductor DJ se visualizan aquí.
4 Indicador de fuente	Esto indica la ubicación de la pista cargada actualmente.

El indicador de fuente (4) no se visualiza cuando un disco insertado en esta unidad o un aparato de almacenamiento (SD, USB) conectado a esta unidad está cargado.

1 Cargue una pista.

2 En la pantalla de reproducción normal, pulse el botón [INFO].

Los detalles de la pista se visualizan.

Cambio de clasificación de pistas

Las clasificaciones de las pistas se pueden cambiar.

1 Seleccione una clasificación visualizada en la información detallada (ejemplo de visualización: ☆☆☆☆☆).

2 Pulse el selector giratorio más de 1 segundo, y luego gírelo a la derecha o a la izquierda.

La clasificación de las pistas cargadas cambia.

Visualización de detalles de pistas cargadas en otros reproductores DJ



Cuando otro reproductor DJ se conecta mediante PRO DJ LINK, los detalles de las pistas cargadas en el otro reproductor DJ también se pueden verificar.

1 Conecte esta unidad y otros reproductores mediante PRO DJ LINK.

2 Pulse el botón [INFO] durante más de 1 segundos.

La pantalla [LINK INFO] aparece.

3 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir el reproductor DJ cuyos detalles de pistas quiere ver.

Los detalles de las pistas cargadas en el reproductor DJ seleccionado se visualizan aquí.

Cambio de los ajustes

Almacenamiento de ajustes en un aparato de almacenamiento (SD, USB)

Los ajustes [UTILITY] y otros ajustes se pueden guardar en un aparato de almacenamiento (SD, USB).

Los ajustes guardados se pueden exportar al rekordbox.

También es posible hacer los ajustes de esta unidad con el rekordbox y luego guardarlos en un aparato de almacenamiento (SD, USB) y reflejarlos en otros reproductores DJ.

- Los ajustes guardados se muestran a continuación.
 - Ajustes [UTILITY]
PLAY MODE, EJECT/LOAD LOCK, AUTO CUE LEVEL, SLIP FLASHING, ON AIR DISPLAY, JOG BRIGHTNESS, JOG INDICATOR, DISC SLOT ILLUMINATION, LANGUAGE, LCD BRIGHTNESS
 - Otros ajustes
TIME MODE (cómo se visualiza el tiempo en la pantalla de la unidad principal), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, SYNC

1 Conecte el aparato de almacenamiento (SD, USB) en el que quiere guardar los ajustes.

2 Pulse el botón del aparato (SD o USB).

Cuando el aparato de almacenamiento (SD, USB) en el cual quiere guardar los ajustes se conecta a otro reproductor DJ conectado mediante PRO DJ LINK, pulse el botón [LINK] para seleccionar el aparato de almacenamiento.

3 Pulse el botón [MENU/UTILITY].

4 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [SAVE] en [MY SETTINGS].

Los ajustes se guardan.

Llamada a ajustes guardados en un aparato de almacenamiento (SD, USB)

Los ajustes [UTILITY] y otros ajustes guardados en un aparato de almacenamiento (SD, USB) pueden ser llamados.

1 Conecte el aparato de almacenamiento (SD, USB) en el que están guardados los ajustes.

2 Pulse el botón del aparato (SD o USB).

Cuando el aparato de almacenamiento (SD, USB) en el cual quiere guardar los ajustes se conecta a otro reproductor DJ conectado mediante PRO DJ LINK, pulse el botón [LINK] para seleccionar el aparato de almacenamiento.

3 Pulse el botón [MENU/UTILITY].

4 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [LOAD] en [MY SETTINGS].

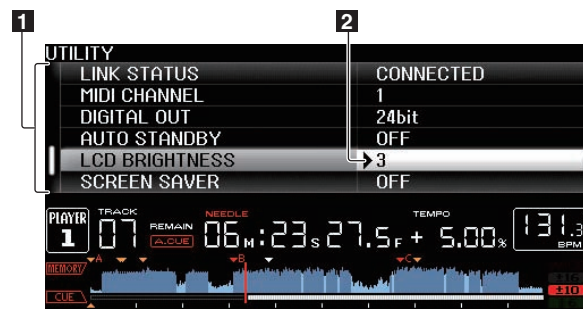
Se llama a los ajustes.

Visualización de la pantalla [UTILITY]

Pulse el botón [MENU/UTILITY] durante más de 1 segundo.

Se visualiza la pantalla [UTILITY].

Descripción de la pantalla



1 Elemento de configuración Los elementos de ajuste de esta unidad se visualizan aquí.

2 Configuración Las configuraciones para los diversos elementos se visualizan aquí.

Cambio de los ajustes

1 Pulse el botón [MENU/UTILITY] durante más de 1 segundo.

Se visualiza la pantalla [UTILITY].

2 Use el selector giratorio para seleccionar el elemento de ajuste.

3 Ponga el cursor en el elemento que quiera cambiar, y luego pulse el selector giratorio.

El cursor se mueve a la configuración.

4 Use el selector giratorio y cambie el ajuste.

5 Pulse el selector giratorio para introducir el ajuste.

El cursor vuelve a la configuración.

- Cuando se pulsa el botón [BACK] antes de introducir el ajuste, el cambio se anula.

6 Pulse el botón [MENU/UTILITY].

La pantalla vuelve a la pantalla visualizada antes de pulsar el botón [MENU/UTILITY].

Configuración de preferencias

Ajustes opcionales	Márgenes de configuración	Descripciones
PLAY MODE	CONTINUE*/SINGLE	Cambia la forma en que se reproducen las pistas cargadas en esta unidad. Para conocer detalles, vea <i>Cambio del modo de reproducción</i> en la página 40.
EJECT/LOAD LOCK	LOCK/UNLOCK*	Establece si se activa o desactiva la expulsión de discos y la carga de pistas nuevas durante la reproducción.
AUTO CUE LEVEL	-36 dB/-42 dB/ -48 dB/-54 dB/-60 dB*/ -66 dB/-72 dB/-78 dB /MEMORY	Para conocer detalles, vea <i>Para poner el punto cue para el cue automático</i> en la página 31.
SLIP FLASHING	ON*/OFF	Establece si parpadean o no los indicadores de los botones, etc. para los cuales se activa la función slip cuando se pulsa el botón [SLIP].

Ajustes opcionales	Márgenes de configuración	Descripciones
ON AIR DISPLAY	ON*/OFF	Selecciona el método de visualización cuando se conecta mediante PRO DJ LINK a un mezclador compatible con ON AIR DISPLAY. Consulte también el manual de instrucciones del mezclador compatible con ON AIR DISPLAY (DJM-2000, etc.).
JOG BRIGHTNESS	OFF/1/2*	Selecciona el brillo de JOG RING ILLUMINATION.
JOG INDICATOR	ON*/OFF	Selecciona si JOG RING ILLUMINATION parpadea o no cuando el tiempo restante de la pista es poco.
DISC SLOT ILLUMINATION	OFF/1/2*	Establece el brillo del indicador de la ranura de inserción de discos.
LANGUAGE	—	Establece el idioma de la pantalla de la unidad principal.
LIBRARY CREATOR	LIBRARY*/FOLDER	Selecciona si se van a visualizar o no las librerías del MEP-7000 de Pioneer.
HISTORY NAME	—	Para conocer detalles, vea <i>Puesta de nombres a listas de historiales de reproducción</i> en la página 40.
PLAYER No.	AUTO*, 1 – 4	Establece el número de reproductor de esta unidad. El número de reproductor no se puede cambiar cuando se carga un medio en esta unidad.
LINK STATUS	—	Cuando se hacen conexiones PRO DJ LINK, el estado de la conexión se visualiza aquí.
MIDI CHANNEL	1* a 16	Para conocer detalles, vea <i>Cambio de la configuración de canal MIDI</i> en la página 43.
DIGITAL OUT	16 bit/24 bit*	Esto conmuta el número de bits de la salida de señales de audio del terminal [DIGITAL OUT].
AUTO STANDBY	ON*/OFF	Para conocer detalles, vea <i>Cambio de la configuración de canal MIDI</i> en la página 43.
LCD BRIGHTNESS	1 – 3* – 5	Establece el brillo de la pantalla de la unidad principal.
SCREEN SAVER	ON*/OFF	Cuando se pone en [ON], el protector de pantalla se activa en los casos siguientes: <ul style="list-style-type: none"> Cuando no se ha cargado una pista en esta unidad durante más de 5 minutos Cuando no se realiza ninguna operación durante más de 100 minutos en el modo de pausa o espera de cue, o cuando se visualiza [END] en la pantalla de la unidad principal.
DUPLICATION	DEFAULT*, ALL, PLAYER1-4	Para conocer detalles, vea <i>Duplicación de los ajustes en otros reproductores DJ conectados mediante PRO DJ LINK</i> en la página 41.
VERSION No.	—	Visualiza la versión del software de la unidad.

*: Ajuste al hacerse la compra

Cambio del modo de reproducción

1 Visualice la pantalla [UTILITY].

⇒ *Visualización de la pantalla [UTILITY]* (pág.39)

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [PLAY MODE].

3 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [CONTINUE] o [SINGLE].

CONTINUE: El movimiento a pistas anteriores o posteriores es posible en todos los modos.

SINGLE: Las letras [TRACK] en la pantalla de la unidad principal cambian a [SINGLE] y ya no es posible ir a la pista anterior o siguiente si no es con los botones de búsqueda y búsqueda de pistas.

- Para las pistas de CD de música, la operación es la misma que en el modo [CONTINUE], independientemente de este ajuste.

Configuración del modo de espera automático

1 Visualice la pantalla [UTILITY].

⇒ *Visualización de la pantalla [UTILITY]* (pág.39)

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [AUTO STANDBY].

3 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [ON] o [OFF].

Cuando [AUTO STANDBY] se pone en [ON], la función de espera automática se activa y el modo de espera se establece en los casos descritos a continuación.

- Cuando no se ha realizado ninguna operación durante más de 4 horas sin disco insertado, sin aparato de almacenamiento (SD, USB) conectado, sin aparato conectado mediante PRO DJ LINK y sin ordenador conectado al puerto USB (en el panel posterior de la unidad principal).
- Cuando se utiliza esta unidad, el modo de espera se cancela.
- Esta unidad sale de fábrica con la función de espera automática activada. Si no quiere usar la función de espera automática, ponga [AUTO STANDBY] en [OFF].

Puesta de nombres a listas de historiales de reproducción

El nombre de las listas de historiales de reproducción guardados en aparatos de almacenamiento (SD, USB) se puede preestablecer.

1 Visualice la pantalla [UTILITY].

⇒ *Visualización de la pantalla [UTILITY]* (pág.39)

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [HISTORY NAME].

3 Use la barra [NEEDLE SEARCH] para introducir un carácter.

⇒ *Introducción de caracteres usando la barra [NEEDLE SEARCH]* (pág.35)

4 Pulse el selector giratorio para introducir.

El nombre cambia al que usted ha introducido.

- Cuando se cambia el nombre de la lista de historiales de reproducción, el número posterior al nombre de la lista de historiales de reproducción vuelve a 001. Este número aumenta cada vez que se crea una lista de historiales de reproducción.
- El máximo número de caracteres que se puede establecer para el nombre del [HISTORY] es 32, incluyendo letras, números y símbolos.

Cambio del idioma

Seleccione el idioma que va a ser usado para visualizar nombres de pistas y mensajes en la pantalla.

- Cuando se cambia el idioma, los mensajes de la pantalla de la unidad principal se visualizan en el idioma seleccionado.
- Cuando se visualizan nombres de pistas, etc., para visualizar caracteres escritos en códigos locales que no sean Unicode, cambie la configuración [LANGUAGE].

1 Visualice la pantalla [UTILITY].

➔ Visualización de la pantalla [UTILITY] (pág.39)

2 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [LANGUAGE].

3 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir el idioma.

El idioma de la visualización en pantalla cambia.

Duplicación de los ajustes en otros reproductores DJ conectados mediante PRO DJ LINK

Los ajustes [UTILITY] y otros ajustes se pueden duplicar en otros reproductores DJ conectados mediante PRO DJ LINK.

- Los ajustes duplicados se muestran a continuación.
 - Ajustes [UTILITY]
PLAY MODE, EJECT/LOAD LOCK, AUTO CUE LEVEL, SLIP FLASHING, ON AIR DISPLAY, JOG BRIGHTNESS, JOG INDICATOR, DISC SLOT ILLUMINATION, LANGUAGE, LCD BRIGHTNESS
 - Otros ajustes
TIME MODE (cómo se visualiza el tiempo en la pantalla de la unidad principal), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, SYNC

1 Seleccione [DUPLICATION] e introdúzcalo.

2 Pare la reproducción del reproductor (o reproductores) DJ en el que quiere reflejar los ajustes.

3 Use el selector giratorio para seleccionar e introducir [PLAYER X] o [ALL].

[PLAYER1]–[PLAYER4]: Los ajustes se duplican en el reproductor DJ especificado. Los reproductores DJ que reproducen actualmente no se pueden seleccionar.

[ALL]: Los ajustes se duplican en todos los reproductores DJ conectados mediante PRO DJ LINK. Los ajustes no se pueden duplicar en los reproductores DJ que reproducen actualmente.

[DUPLICATED] se visualiza en la pantalla del reproductor especificado y los ajustes [UTILITY] de esta unidad y otros ajustes se duplican en el reproductor especificado.

[DEFAULT]: Restablece los ajustes de esta unidad a los ajustes vigentes en el momento de su compra.

Acerca del software controlador (Windows)

Instalación del software controlador

- Cuando se usa Mac OS X no es necesario instalar el software controlador.

Entorno de funcionamiento

Sistemas operativos compatibles

Windows® 7 Home Premium/Professional/Ultimate	versión de 32 bits	✓
	versión de 64 bits	✓ ^[1]
Windows Vista® Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate (SP2 o posterior)	versión de 32 bits	✓
	versión de 64 bits	✓ ^[1]
Windows® XP Home Edition/Professional Edition (SP3 o posterior)	versión de 32 bits	✓

- [1] Cuando usa una versión de 64 bits de Windows, el software controlador sólo puede usar aplicaciones de 32 bits.

Antes de instalar el software controlador

- Lea cuidadosamente *Contrato de Licencia del Software* en la página 8.
- Si conecta esta unidad a su ordenador sin instalar primero el software controlador puede que se produzca un error en su ordenador dependiendo del ambiente del sistema.
- Si se interrumpe la instalación del software controlador después de empezar, reinicie el procedimiento de instalación desde el principio.

1 Desconecte la alimentación de esta unidad y desconecte el cable USB que conecta esta unidad al ordenador.

2 Inicie la sesión como usuario establecido como administrador del ordenador.

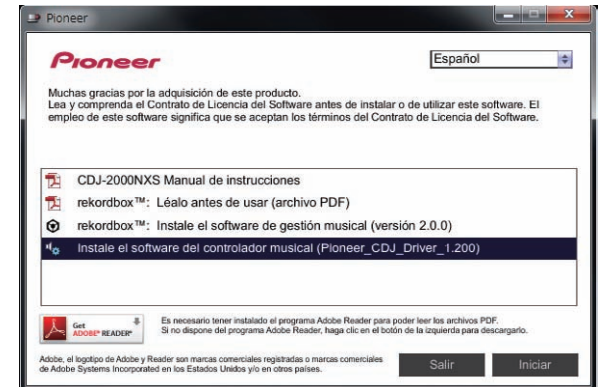
3 Abandone cualquier otro programa que se ejecute en el ordenador.

4 Inserte el CD-ROM en la unidad óptica del ordenador.

El menú del CD-ROM se visualiza.

- Si el menú del CD-ROM no aparece cuando se inserta el CD-ROM, abra la unidad óptica desde [Equipo (o Mi PC)] en el menú [Iniciar], y luego haga doble clic en el icono [CD_menu.exe].

5 Cuando se visualiza el menú del CD-ROM, seleccione [Instale el software del controlador musical], y luego haga clic en [Iniciar].



- Para cerrar el menú CD-ROM, haga clic en [Salir].

6 Siga con la instalación según las instrucciones de la pantalla.

Si aparece [Seguridad de Windows] en la pantalla mientras se realiza la instalación, haga clic en [Instalar este software de controlador de todas formas] y continúe con la instalación.

- Cuando lo instale en Windows XP
Si aparece [Instalación de hardware] en la pantalla mientras se realiza la instalación, haga clic en [Continuar] y continúe con la instalación.
- Cuando termina la instalación del programa aparece un mensaje de terminación.

Conexión de esta unidad y un ordenador mediante USB

1 Conecte esta unidad a su ordenador con un cable USB.

Para conocer instrucciones de conexión, vea *Uso de otras marcas de software de DJ* en la página 15.

2 Pulse el botón [POWER ON/OFF].

Conecte la alimentación de esta unidad.

- El mensaje [Instalando software de controlador de dispositivo] puede aparecer cuando esta unidad se conecte al ordenador la primera vez o cuando se conecte a un puerto USB diferente del

ordenador. Espere hasta que aparezca el mensaje [Los dispositivos están listos para usarse].

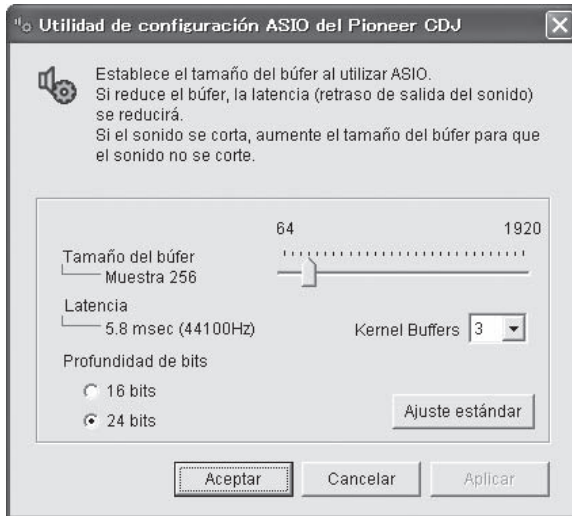
- Cuando lo instale en Windows XP
 - [¿Desea que Windows se conecte a Windows Update para buscar el software?] puede aparecer durante la instalación. Seleccione [No por el momento] y haga clic en [Siguiente] para continuar la instalación.
 - [¿Qué desea que haga el asistente?] puede aparecer durante la instalación. Seleccione [Instalar automáticamente el software (recomendado)] y haga clic en [Siguiente] para continuar la instalación.
 - Si aparece [Instalación de hardware] en la pantalla mientras se realiza la instalación, haga clic en [Continuar] y continúe con la instalación.

Ajuste del tamaño de la memoria intermedia (Windows)

Esta unidad funcione como un aparato de audio conforme a las normas ASIO.

- Si está ejecutándose una aplicación usando esta unidad como aparato de audio predeterminado (software de DJ, etc.), salga de esa aplicación antes de ajustar la capacidad de la memoria intermedia.

Haga clic en el menú [Iniciar] de Windows>[Todos los programas]>[Pioneer]>[Pioneer CDJ]>[Utilidad de configuración ASIO del Pioneer CDJ].



- Una memoria intermedia lo suficientemente grande reduce la posibilidad de que se pierda sonido (interrupción de sonido) pero aumenta el retardo de transmisión de la señal de audio (latencia).
- Para el número de bit, especifique la profundidad de bits durante la reproducción ASIO.
- Para usar, consulte el procedimiento de abajo para ajustar el tamaño de la memoria intermedia y la memoria intermedia de núcleo.

❖ Si no ocurren interrupciones en el sonido con los ajustes predeterminados

1 Reduzca gradualmente el tamaño de la memoria intermedia, ajustándolo al valor mínimo con el que no hay interrupciones en el sonido.

2 Ajuste el tamaño de la memoria intermedia de núcleo en [2] y verifique que no haya interrupciones en el sonido.

- Si hay interrupciones en el sonido, ajuste el tamaño de la memoria intermedia de núcleo en [3].

❖ Si ocurren interrupciones en el sonido con los ajustes predeterminados

Ajuste el tamaño de la memoria intermedia de núcleo en [4] y luego ajuste el tamaño de la memoria intermedia al valor mínimo con el que no hay interrupciones en el sonido.

Verificación de la versión del software controlador

- Puede verificar la versión del firmware de esta unidad en la pantalla.

Haga clic en el menú [Iniciar] de Windows>[Todos los programas]>[Pioneer]>[Pioneer CDJ]>[Utilidad de visualización de la versión del Pioneer CDJ].



- La versión de firmware no se visualiza cuando esta unidad no está conectada al ordenador o cuando esta unidad y el ordenador no se comunican bien.

Verificación de la información más reciente en el software controlador

Visite nuestro sitio web indicado abajo para conocer la información más reciente del software controlador que se va a usar exclusivamente con esta unidad.

<http://pioneerdj.com/support/>

Uso de otras marcas de software de DJ

Operación del software DJ mediante interfaz MIDI

Esta unidad envía también los datos de operación para los botones y diales en el formato MIDI. Si conecta un ordenador con un software DJ compatible con MIDI incorporado por medio de un cable USB, usted podrá utilizar el software DJ en esta unidad. El sonido de los archivos de música que se reproducen en el ordenador también puede salir del CDJ-2000NXS.

Para usar esta unidad como un aparato de audio, instale de antemano el software controlador en el ordenador (la página 41). Esta unidad también deberá seleccionarse en los ajustes del aparato de salida de audio del software DJ. Para conocer detalles, vea el manual de instrucciones del Software DJ.

1 Conecte el puerto USB de esta unidad a su ordenador.

Para conocer instrucciones de conexión, vea *Uso de otras marcas de software de DJ* en la página 15.

2 Pulse el botón [BROWSE], y luego pulse el botón [LINK].

[Control Mode] y [USB-MIDI] aparecen en la pantalla de menú.

3 Seleccione [Control Mode] e introdúzcalo.

Se visualiza la pantalla de conexión.

4 Seleccione [USB-MIDI] e introdúzcalo.

Esta unidad cambia al modo de control.

5 Inicie el software DJ.

La comunicación con el software DJ empieza.

- El software DJ del ordenador se puede operar usando los botones y el selector giratorio de esta unidad.
- Puede que no sea posible usar algunos botones para utilizar el software DJ.
- El modo de control se cancela cuando se carga una pista en esta unidad.
- Para enviar mensajes por esta unidad, vea *Lista de mensajes MIDI* en la página 44.

Cambio de la configuración de canal MIDI

1 Pulse el botón [MENU/UTILITY] durante más de 1 segundos.

La pantalla de utilidad aparece.

2 Seleccione [MIDI CHANNEL] e introdúzcalo.

3 Gire el selector giratorio.

Seleccione el canal MIDI y cambie la configuración. Se puede seleccionar entre 1 – 16.

4 Pulse el selector giratorio para introducir.

5 Pulse el botón [MENU/UTILITY].

La pantalla anterior reaparece.

Lista de mensajes MIDI

Nombre de interruptor	Tipo de interruptor	Mensajes MIDI			Notas
		MSB			
JOG (TOUCH)	—	Bn	10	dd	Un valor lineal correspondiente a la velocidad, desde parada a 4X: 64 para parada, 65 (0,06X) – 127 (4X) en el sentido de avance, 63 (0,06X) – 0 (4X) en el sentido de retroceso.
TEMPO SLIDER	VR	Bn	1D	dd	0 – 127, 0 en el lado –, 127 en el lado +
TOUCH/ BRAKE	VR	Bn	1E	dd	0 – 127, 0 (mín.) en el lado izquierdo, 127 (máx.) en el lado derecho
RELEASE/ START	VR	Bn	1F	dd	0 – 127, 0 (mín.) en el lado izquierdo, 127 (máx.) en el lado derecho
JOG RING	—	Bn	30	dd	Un valor lineal correspondiente a la velocidad de 0,5X a 4X: 64 cuando se para (menos de 0,49X), 65 (0,5X) a 127 (4X) en el sentido de avance, 63 (0,5X) a 0 (4X) en el sentido de retroceso.
ENCODER	Controlador de aplicación general	Bn	4F	dd	98 – 127, 1 – 30 Se envía la diferencia con la cuenta de la vez anterior ($\pm 1 - \pm 30$) Cuando es más de ± 30 , se establece en ± 30
PLAY/PAUSE	Interruptor	9n	00	dd	OFF=0, ON=127
CUE	Interruptor	9n	01	dd	OFF=0, ON=127
SEARCH FWD	Interruptor	9n	02	dd	OFF=0, ON=127
SEARCH REV	Interruptor	9n	03	dd	OFF=0, ON=127
TRACK SEARCH NEXT	Interruptor	9n	04	dd	OFF=0, ON=127
TRACK SEARCH REV	Interruptor	9n	05	dd	OFF=0, ON=127
LOOP IN	Interruptor	9n	06	dd	OFF=0, ON=127
LOOP OUT	Interruptor	9n	07	dd	OFF=0, ON=127
RELOOP	Interruptor	9n	08	dd	OFF=0, ON=127
QUANTIZE	Interruptor	9n	09	dd	OFF=0, ON=127
MEMORY	Interruptor	9n	0A	dd	OFF=0, ON=127
CALL NEXT	Interruptor	9n	0B	dd	OFF=0, ON=127
CALL PREV	Interruptor	9n	0C	dd	OFF=0, ON=127
DELETE	Interruptor	9n	0D	dd	OFF=0, ON=127
TIME/A.CUE	Interruptor	9n	0E	dd	OFF=0, ON=127
TEMPO RANGE	Interruptor	9n	10	dd	OFF=0, ON=127
MASTER TEMPO	Interruptor	9n	11	dd	OFF=0, ON=127
JOG MODE	Interruptor	9n	12	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE A	Interruptor	9n	18	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE B	Interruptor	9n	19	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE C	Interruptor	9n	1A	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE REC/CALL	Interruptor	9n	1C	dd	OFF=0, ON=127
TEMPO RESET	Interruptor	9n	1D	dd	OFF=0, ON=127
MASTER	Interruptor	9n	1E	dd	OFF=0, ON=127
SYNC	Interruptor	9n	1F	dd	OFF=0, ON=127
JOG TOUCH	Interruptor	9n	20	dd	OFF=0, ON=127
REVERSE	Interruptor	9n	21	dd	OFF=0, ON=127
LOOP MODE	Interruptor	9n	2A	dd	OFF=0, ON=127

Nombre de interruptor	Tipo de interruptor	Mensajes MIDI			Notas
		MSB			
SLIP	Interruptor	9n	2C	dd	OFF=0, ON=127
EJECT	Interruptor	9n	2F	dd	OFF=0, ON=127
TAG TRACK	Interruptor	9n	30	dd	OFF=0, ON=127
BACK	Interruptor	9n	32	dd	OFF=0, ON=127
ENCODER PUSH	Interruptor	9n	33	dd	OFF=0, ON=127
NEEDLE	Sensor de toque	Bn	1C	dd	OFF = Datos de posición de izquierda a derecha 0 1 a 127

n es el número de canal.

Información adicional

Solución de problemas

- La operación incorrecta se confunde a menudo con un problema o un fallo de funcionamiento. Si piensa que algo funciona mal con este componente, compruebe los puntos de abajo. Algunas veces, el problema puede estar en otro componente. Inspeccione los otros componentes y los aparatos eléctricos que esté utilizando. Si no se puede corregir el problema después de comprobar los elementos de abajo, pida al servicio de Pioneer autorizado más cercano o a su concesionario que realice el trabajo de reparación.
- Esta unidad puede no funcionar bien debido a causas externas como la electricidad estática. Si pasa esto, el funcionamiento normal se puede restablecer algunas veces desconectando la alimentación, esperando a que el disco se pare completamente y conectando de nuevo la alimentación.

Problema	Verificación	Remedio
No se puede expulsar el disco.	¿Está [EJECT/LOAD LOCK] en [LOCK] ?	Pulse el botón [PLAY/PAUSE▶/II] para poner el modo de pausa, y luego pulse el botón [DISC EJECT▲] .
	—	Ponga [EJECT/LOAD LOCK] en [UTILITY] en [UNLOCK] , y luego pulse el botón [DISC EJECT▲] .
	—	Si no funciona el botón [DISC EJECT▲] , inserte el pasador en el agujero de expulsión a la fuerza del disco para expulsar el disco.
La reproducción no empieza cuando se carga el disco.	¿Se puede reproducir el disco o archivo? ¿Está activada la función cue automático?	Vea <i>Medio utilizable</i> en la página 5. Pulse [AUTO CUE] durante un mínimo de 1 segundo para cancelar la función cue automático.
No se puede reproducir un archivo.	¿Está protegido el archivo por derechos de autor (por DRM)?	Los archivos protegidos por derechos de autor no se pueden reproducir.
No se produce sonido, o éste está distorsionado o tiene ruido.	¿Está utilizando bien el mezclador DJ conectado? ¿Está esta unidad cerca de un TV?	Verifique el funcionamiento del mezclador DJ. Apague el TV o instale esta unidad y el TV alejados el uno del otro.
Se produce un ruido alto o se detiene la reproducción con cierto disco.	¿Está rayado el disco? ¿Está sucio el disco?	Los discos rayados no se pueden reproducir. Quite la suciedad del disco. (la página 48)
La información de archivo no se visualiza bien.	¿Está bien ajustado [LANGUAGE] ? ¿No es compatible con esta unidad la información grabada en un idioma?	Ponga [LANGUAGE] en el idioma apropiado. Cuando se crean archivos usando el software DJ, etc., grabe la información en un idioma compatible con esta unidad.
La búsqueda de pistas tarda demasiado tiempo.	¿Está activada la función cue automático? —	La búsqueda de pistas puede tardar algo cuando éstas tienen secciones de silencio largas entre ellas. Si no se puede hacer la búsqueda dentro de 10 segundos se establece un punto cue al comienzo de la pista.
La función de retroceso de cue no funciona.	¿Está establecido el punto cue?	Establezca el punto cue (la página 27).
La función de reproducción de bucle no funciona.	¿Está establecido el punto cue?	Establezca el punto cue (la página 27).
La configuración no se guarda en la memoria.	¿Se ha desconectado la alimentación directamente después de cambiar la configuración?	Después de cambiar la configuración, espere un mínimo de 10 segundos antes de desconectar la alimentación.
No se reconoce el aparato USB.	¿Está bien conectado el aparato USB? ¿Está el aparato USB conectado a través de un concentrador USB? ¿Es el aparato USB compatible con esta unidad?	Conecte el aparato firmemente (hasta el fondo). No se pueden usar concentradores USB. Este reproductor sólo soporta aparatos de la clase de almacenamiento en masa USB. Este reproductor soporta memorias flash portátiles y aparatos de reproducción de audio digital.
	¿Es el formato de archivo compatible con esta unidad? —	Verifique el formato de archivo del aparato USB conectado. Para los formatos de archivo compatibles con esta unidad, vea <i>Acerca de los aparatos USB</i> en la página 6. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla.
Los puntos cue o de bucle no se guardan en aparatos de almacenamiento (SD, USB).	¿Está intentando guardar más puntos que el límite? ¿Está protegido contra escritura el aparato de almacenamiento (SD, USB)? ¿Hay suficiente espacio libre en el aparato de almacenamiento (SD, USB)?	El máximo número de puntos cue o de bucle que se puede guardar en aparatos de almacenamiento (SD, USB) por disco es 100. Para otros aparatos que no sean discos, el límite es de 10 puntos por pista. Si intenta guardar más puntos que el límite, se visualiza [CUE/LOOPPOINT FULL] y los puntos no se pueden grabar. En este caso, elimine algunos puntos antes de guardar nuevos. Cuando una tarjeta de memoria SD está protegida contra la escritura se visualiza [CARD PROTECTED] y los puntos no se pueden guardar. Cuando un aparato USB está protegida contra la escritura se visualiza [USB FULL] y los puntos no se pueden guardar. Desactive la protección contra escritura y luego guarde los puntos. Si no hay suficiente espacio libre en una tarjeta de memoria SD se visualiza [CARD FULL] y los puntos no se pueden guardar. Si no hay suficiente espacio libre en un aparato USB se visualiza [USB FULL] y los puntos no se pueden guardar. Deje algo de espacio libre y luego guarde los puntos.

Problema	Verificación	Remedio
Los puntos cue o los bucles de las pistas guardadas en un aparato de almacenamiento (SD, USB) no se visualizan.	¿Fue parado correctamente el aparato USB cuando se desconectó la última vez?	Los puntos pueden no visualizarse si la tarjeta de memoria SD/aparato USB se retira sin realizar el procedimiento de parada apropiado o si la alimentación de esta unidad está desconectada. Verifique que la tarjeta de memoria SD o el indicador USB esté completamente apagado antes de desconectar los aparatos de almacenamiento (SD, USB) o de desconectar la alimentación de esta unidad.
Cuando se pulsan los botones para llamar al modo de almacenamiento de hot cues o para hacer rebucles, o cuando se mueve la palanca para establecer la reproducción en inversión, la operación no empieza inmediatamente.	¿Está activada la función de cuantización?	Cuando la función de cuantización está activada, la operación empieza desde la posición de punto de compás más próxima desde donde se pulsaron los botones o se movió la palanca. Para iniciar la operación inmediatamente cuando se pulsan los botones o se mueve la palanca, desactive la función de cuantización.
La visualización de la dirección de reproducción no se visualiza en el modo de tiempo restante.	—	Cuando se reproducen archivos grabados en VBR, puede que el aparato no detecte inmediatamente la duración de la pista y que se necesite algo de tiempo para que aparezca la visualización de la dirección de reproducción.
Se necesita mucho tiempo para leer los aparatos de almacenamiento (SD, USB) (aparatos de memoria flash o discos duros).	¿Hay un número grande de carpetas o archivos guardados en el aparato de almacenamiento (SD, USB)?	Cuando haya muchas carpetas o archivos se necesitará algo de tiempo para hacer la carga.
	¿Hay otros archivos que no son de música guardados en el aparato de almacenamiento (SD, USB)?	Cuando se graban en carpetas archivos que no son de música también se necesita tiempo para leerlos. No guarde archivos o carpetas que no sean de música en el aparato USB.
El examen de librería no es posible.	¿Está cargado un medio en el que se ha grabado información de librería?	El modo de examen de librería sólo se establece cuando se cargan medios en los que se ha grabado información de librería. Cuando se carga un medio en el que no se ha grabado información de librería se establece el modo de examen de carpeta.
[HISTORY] no se visualiza.	¿Está conectado el aparato de almacenamiento (SD, USB)?	La función [HISTORY] sólo se puede usar en el reproductor DJ en el que está conectado el aparato de almacenamiento (SD, USB).
No se visualiza nada.	¿Está activada la función de espera automática?	Esta unidad sale de fábrica con la función de espera automática activada. Si no quiere usar la función de espera automática, ponga [AUTO STANDBY] en [OFF]. (la página 40)
La escala no se visualiza.	¿Dura la pista más de 15 minutos?	La escala no se visualiza para pistas cuyo tiempo de reproducción es superior a 15 minutos. (la página 20)
PRO DJ LINK no funciona bien.	¿Están bien puestos los números del reproductor?	Ponga [PLAYER No.] en [AUTO] o en otro número diferente del que está actualmente puesto. (la página 39)
	¿Está bien conectado el cable LAN?	Conecte bien el cable LAN al terminal [LINK].
	¿Está conectada la alimentación del concentrador de conmutación?	Conecte la alimentación del concentrador de conmutación.
	¿Está un aparato innecesario conectado al concentrador de conmutación?	Desconecte el aparato innecesario del concentrador de conmutación.

Acerca de la pantalla de cristal líquido

- En la pantalla de cristal líquido pueden aparecer pequeños puntos negros o brillantes. Éste es un fenómeno inherente a las pantallas de cristal líquido y no es ningún fallo de funcionamiento.
- Cuando se usa en lugares fríos, la pantalla de cristal líquido puede oscurecerse durante un rato después de conectar la alimentación de esta unidad. Tardará un poco de tiempo en alcanzar su brillo normal.
- Cuando la pantalla de cristal líquido se exponga a luz solar directa, la luz se reflejará en ella y será difícil ver. Tape la luz solar directa.

Acerca de los iPods/iPhones/iPads

- Este producto ha sido desarrollado y probado en base a las versiones del software iPod/iPhone/iPad indicadas en el sitio Web de Pioneer (<http://pioneerdj.com/support/>).
- La compatibilidad con este producto se puede perder si se instala en su iPod/iPhone/iPad una versión diferente de la indicada en el sitio Web de Pioneer.
- Tenga en cuenta que Pioneer no ofrece ninguna garantía en cuanto al funcionamiento de los iPods/iPhones/iPads.
- Pioneer no aceptará ninguna responsabilidad en absoluto por la pérdida de datos de los iPod/iPhone/iPad durante el uso.
- Con los iPods/iPhones/iPads, el material que no cuenta con derechos de autor o el material cuya duplicación y reproducción están legalmente permitidas pueden duplicarse y reproducirse por individuos en privado. El uso indebido de los derechos de autor está prohibido por la ley.

Mensaje de error

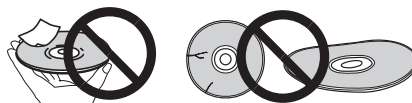
Cuando esta unidad no funciona normalmente aparece un código de error en la pantalla. Consulte la tabla de abajo y tome las medidas indicadas. Si se visualiza un código de error que no se muestra en la tabla de abajo, o si el mismo código de error se visualiza después de tomar la medida indicada, póngase en contacto con la tienda donde compró el aparato o con el centro de servicio de Pioneer más cercano.

Código de error	Tipo de error	Descripción del error	Causa y medidas a tomar
E-7201	CANNOT READ DISC	No se pueden leer los datos del TOC.	<ul style="list-style-type: none"> El disco está agrietado. → Reemplace el disco. El disco está sucio. → Limpie el disco.
E-8301	CANNOT READ DISC	Se carga un disco que no se puede reproducir normalmente.	<ul style="list-style-type: none"> Si la operación en normal con otros discos, el problema está en el disco.
E-8302	CANNOT PLAY TRACK(****)	Los datos de las pistas (archivos) del disco o del aparato de almacenamiento (SD, USB) no se pueden leer bien.	<ul style="list-style-type: none"> Los datos de las pistas (archivos) pueden estar corrompidos. → Verifique si las pistas (archivos) se pueden reproducir en otro reproductor, etc, capaz de reproducir los mismos formatos que esta unidad.
E-8303	CANNOT PLAY TRACK		
E-8304 E-8305	UNSUPPORTED FILE FORMAT	Se cargan archivos de música que no se puede reproducir normalmente.	El formato está equivocado. → Emplee archivos de música que estén en el formato correcto.
E-9101	MECHANICAL TIMEOUT	Error mecánico (final de intervalo) durante la carga o expulsión de un disco.	Visualizado cuando la operación del mecanismo no termina dentro del tiempo especificado.

Lista de iconos visualizados en la sección de la pantalla de la unidad principal

	Género		Número de reproductor (1 – 4)		SD		Abrir carpeta		Comentario
	Artista		Hot cue		Ordenador		Cerrar carpeta		WAIT
	Álbum		Disco		Año		Remezclador		rekordbox
	Nombre de pista/archivo		Registrado en lista de fichas		Etiqueta		Artista original		Mezclador
	Lista de reproducción HISTORY Lista de bancos de hot cue		Tempo (BPM)		Tecla		Búsqueda		
	Clasificación		Color		Velocidad de bits		Cuenta de reproducción DJ		
	Tiempo		USB		Reproducción		Librería de fechas añadida		

Cuidados para el uso



Acerca de la condensación

En invierno pueden formarse gotas de agua (condensación) dentro de la unidad (en las partes de funcionamiento o en la lente), por ejemplo, si ésta se pasa de un lugar frío a otro caliente o si la temperatura de la habitación donde está instalada la unidad aumenta repentinamente (empleando una calefacción, etc.). La unidad no funcionará correctamente o no funcionará en absoluto con condensación en su interior. Deje la unidad a la temperatura ambiental de la habitación durante 1 ó 2 horas (aunque este tiempo depende de las condiciones de la condensación) sin conectar su alimentación. Las gotas de agua se evaporarán y la unidad podrá reproducir. La condensación también se puede producir en verano si la unidad se expone a la salida directa de aire procedente de un acondicionador de aire, etc. Si pasa esto, ponga la unidad en una posición diferente.

Limpieza de la lente

La lente del reproductor no debería ensuciarse en el uso normal, pero si por alguna razón hay un fallo en su funcionamiento debido a polvo o suciedad, contacte con el centro de servicio autorizado por Pioneer más cercano. Aunque se encuentran a la venta limpiadores de lentes para reproductores, no recomendamos utilizarlos porque podrían dañar la lente.

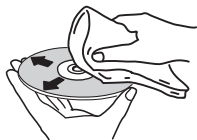
Manejo de los discos

Conservación

- Ponga siempre los discos en sus cajas y guárdelos verticalmente, evitando el calor, los lugares húmedos, los lugares expuestos a la luz solar directa y los lugares sumamente fríos.
- Asegúrese de leer los avisos incluidos con el disco.

Limpieza de discos

- Los discos pueden no reproducirse si tienen huellas dactilares o polvo. En este caso, use un paño de limpieza, etc., para pasarlo suavemente por el disco, desde el interior hacia el exterior. No use paños de limpieza sucios.



- No use bencina, diluyente u otros productos químicos volátiles. No use tampoco aerosoles de discos de vinilo ni productos antiestáticos.
- Para la suciedad difícil de quitar, ponga un poco de agua en un paño blando, escúrralo bien, páselo por el reproductor para limpiarlo y finalmente pase un paño seco para quitar la humedad.
- No use discos dañados (agrietados o deformados).
- No deje que la superficie de las señales del disco se raye o ensucie.
- No ponga dos discos juntos en la bandeja del disco, uno sobre el otro.
- No pegue trozos de papel pegatinas en los discos. Si lo hace podrían deformarse los discos siendo imposible reproducirlos. Note también que los discos de alquiler tienen a menudo etiquetas pegadas, y que la cola de las etiquetas puede salir al exterior. Verifique que no haya cola alrededor de los bordes de tales etiquetas antes de usar discos de alquiler.

Acerca de los discos de formas especiales

Los discos de formas irregulares que no sean los discos de 12 cm estándar no se pueden reproducir en esta unidad (intentar reproducirlos causará daños o accidentes).

Los discos de formas especiales (en forma de corazón, hexagonales, etc.) no se pueden reproducir en esta unidad. No intente reproducir tales discos porque podrían dañar la unidad.



Acerca de la condensación en los discos

En la superficie de los discos, si éstos se pasan de un lugar frío (especialmente en invierno) a una habitación caliente, pueden formarse gotas de agua (condensación). Los discos pueden que no se reproduzcan normalmente si tienen condensación. Quite cuidadosamente las gotas de agua de la superficie del disco antes de cargarlo.

Acerca de las marcas de fábrica y marcas registradas

- Pioneer y rekordbox son marcas de fábrica o marcas registradas de PIONEER CORPORATION.
- Microsoft®, Windows Vista®, Windows® e Internet Explorer® son marcas registradas o marcas de fábrica de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Pentium es una marca registrada de Intel Corporation.
- Adobe y Reader son marcas registradas o marcas de fábrica de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o en otros países.
- ASIO es una marca de fábrica de Steinberg Media Technologies GmbH.
- El logotipo de SD es una marca comercial de SD-3C, LLC.



- El logotipo de SDHC es una marca comercial de SD-3C, LLC.



- "Made for iPod", "Made for iPhone" y "Made for iPad" significan que un accesorio electrónico ha sido diseñado para ser conectado específicamente a un iPod, iPhone o iPad, respectivamente, y ha sido homologado por quien lo desarrolló para cumplir con las normas de funcionamiento de Apple. Apple no es responsable del funcionamiento de este aparato ni de que cumpla con las normas de seguridad y reguladoras. Tenga presente que el empleo de este accesorio con un iPod, iPhone o iPad puede afectar la operación inalámbrica.

Made for



- Apple, iPad, iPod, iPod touch, iPhone, iTunes, Safari, Finder, Mac, Macintosh e Mac OS son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en los EE.UU. y en otros países.
- Android™ es una marca de fábrica de Google Inc.
- IOS es una marca registrada o marca de fábrica de Cisco Systems, Inc. y sus empresas afiliadas en los Estados Unidos y en otros países.
- Wi-Fi® es una marca registrada de Wi-Fi Alliance.

Acerca del uso de archivos MP3

Este producto cuenta con licencia para ser usado sin fines de lucro. Este producto no tiene licencia para ser usado con fines comerciales (con fines de lucro) como, por ejemplo, en emisiones (terrestres, por satélite, por cable u otros tipos de emisiones), streaming en Internet, Intranet (un red corporativa) u otros tipos de redes, ni para distribuir información electrónica (servicio de distribución de música digital en línea). Para tales usos necesita adquirir las licencias correspondientes. Para conocer detalles, visite <http://www.mp3licensing.com>.

Los nombres de compañías y productos mencionados aquí son marcas de fábrica de sus respectivos propietarios.

Especificaciones

Consumo de energía.....	37 W
Consumo de energía (modo de espera)	0,4 W
Peso de la unidad principal	4,7 kg
Dimensiones externas.....	320 mm (An) × 106,5 mm (Al) × 405,7 mm (Pr)
Temperatura de funcionamiento tolerable.....	+5 °C a +35 °C
Humedad de funcionamiento tolerable	5 % a 85 % (sin condensación)

Salida de audio analógico (AUDIO OUT L/R)

Terminal de salida.....Terminal RCA

Salida de audio digital (DIGITAL OUT)

Terminal de salida.....Terminal RCA
Tipo de salida.....Digital coaxial (S/PDIF)

Sección descendente de USB (USB)

Puerto

Alimentación

Sección ascendente de USB (USB)

Puerto

LAN (PRO DJ LINK)

Clasificación..... 100Base-TX

Salida de control (CONTROL)

Puerto

Sección de tarjeta de memoria SD

Sistema de archivos.... Cumple con "SD Specifications Part 2 File System Specification Version 2.00"

Capacidad máxima de memoria.....32 GB

Pantalla principal

Tipo de pantalla.....Pantalla de cristal líquido TFT de matriz activa (LCD)
Tamaño de pantalla

- Los artículos relacionados con las reparaciones gratis, etc., indicados en la garantía no se aplican al software de administración de música del rekordbox. Antes de instalar o usar el rekordbox, lea atentamente los artículos de *Contrato de Licencia del Software* en la página 8.
- Las especificaciones y diseño de este producto están sujetos a cambios sin previo aviso.
- © 2012 PIONEER CORPORATION.
Todos los derechos reservados.
PIONEER CORPORATION
Número 1-1, Shin-Ogura, Distrito de Saiwai, Ciudad de Kawasaki, Prefectura de Kanagawa, 212-0031, Japón.
<DRI1057-A>